

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dynamite Miner
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 120.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dynamite Miner".

5. Spēles norise

"Dynamite Miner" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 20 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Cascading Multiplier" funkcija
- "Scatter" simbols un "Free Games" funkcija
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Vienādajiem simboliem jāatrodas uz izmaksu līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisās puses.
- "Scatter" simboli tiek skaitīti jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Laimesti par dažādām izmaksu līnijām tiek saskaitīti kopā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”.
- “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Jebkurš “Wild” simbols, kas nav daļa no laimīgās kombinācijas, eksplodē un noņem visus blakus esošos simbolus.
- “Wild” simbols eksplodē pēc tam, kad ir tikušas veiktas izmaksas par parastajām simbolu kombinācijām (ja tādas ir).

“Cascading Multiplier” funkcija

- “Dynamite Miner” ir spēļu automāts ar kaskādes mehānismu. Kad tiek iegūta laimīgā kombinācija, visi tajā esošie simboli eksplodē un pazūd.
- Tukšās vietas aizpilda simboli, kas atrodas virs tām, savukārt no augšas iekrīt jauni simboli. Šis process turpinās arī tad, ja uz ruļļiem parādās “Wild” simboli, kas neveido laimīgu kombināciju.
- Ja jaunie simboli izveido jaunu laimestu vai uz ruļļiem parādās “Wild” simbols bez aizvietošanas, kaskāde turpinās, radot ķēdes reakcijas iespēju.
- Visi laimesti gan pamatspēlē, gan “Free Games” laikā tiek reizināti ar attiecīgo reizinātāju. Reizinātāji neietekmē laimēto bezmaksas spēļu skaitu.
- Katra secīga kaskāde viena griezienu ietvaros progresīvi palielina reizinātāja vērtību:
 - Pamatspēles reizinātāju kopa: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x no kopējās likmes.
 - “Free Games” reizinātāju kopa: 3x, 5x, 7x, 9x, 15x no kopējās likmes.
- Kad reizinātājs sasniedz savu maksimālo vērtību, visi nākamie laimesti šīs kaskādes laikā tiek reizināti ar šo maksimālo vērtību.
- Kad kaskāde beidzas, reizinātājs atgriežas pie savas sākotnējās vērtības.

“Scatter” simbols un “Free Games” funkcija



- 3 “Scatter” simboli aktivizē 10 “Free Games”, savukārt 4 “Scatter” simboli piešķir 20 “Free Games”.
- Pamatspēlē “Scatter” simboli parādās uz 1., 2., 3. un 4. ruļļa, bet “Free Games” laikā – tikai uz 1., 2. un 3. ruļļa.
- Kad uz ruļļiem parādās pietiekams “Scatter” simbolu skaits, tie tiek izspēlēti nekavējoties, pirms turpinās laimīgā kaskāde.
- Tāpat kā pamatspēlē, arī “Free Games” laikā laimīgajām kombinācijām tiek piemēroti kaskādes reizinātāji. Sākotnējais reizinātājs ir 3x, un ar katru nākamo kaskādi tas progresīvi pieaug līdz pat 15x no kopējās likmes.
- Kad funkcijas laikā parādās 3 “Scatter” simboli, tiek piešķirtas 10 papildu “Free Games”. Tās tiek izspēlētas ar tādu pašu likmi un līniju skaitu kā sākotnējā spēlē.
- Kad “Free Games” režīms beidzas, spēlētājs atgriežas pie spēles, kurā šī funkcija tika aktivizēta.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārts ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārts uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlēta kārts ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs jebkurā laikā var aktivizēt “Free Games With Increased Cascading Multipliers” režīmu.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, spēlētājs var aktivizēt 10 vai 20 “Free Games”.
- “Bonus Pop” funkcijas cena ir atkarīga no kopējās likmes apmēra un izvēlēta bezmaksas spēļu skaita.
- Ar “Bonus Pop” funkciju aktivizētās bezmaksas spēles darbojas tāpat kā nejauši iegūtas spēles: tās sākas ar vienu pamatspēles griezienu, kurā izkrīt pietiekams skaits “Scatter” simbolu.

- Laimestus, kas gūti ar “Bonus Pop” funkciju aktivizētajās spēlēs, nav iespējams izmantot “Risk Game” (riskā spēles) režīmā.
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.57% - 96.01%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.