

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dia De Los Muertos 2
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dia De Los Muertos 2".

5. Spēles norise

"Dia De Los Muertos 2" ir 6 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts ar "Scatter" tipa izmaksām un šādām funkcijām:

- "Cascading Reels" funkcija
- "Bonus" simbols un "Free Games" funkcija
- "Multipliers"
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Visi simboli tiek skaitīti jebkurā pozīcijā uz ruļļiem; ja ir sakritis pietiekams vienādu simbolu skaits, tie veido laimīgo kombināciju.
- Kad tiek iegūtas vairākas viena veida simbolu kombinācijas, tiek izmaksāts tikai lielākais laimests. Visi dažādu kombināciju laimesti tiek saskaitīti kopā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Cascading Reels” funkcija

- “Dia De Los Muertos 2” ir spēļu automāts ar kaskādes mehānismu un tikai “Scatter” tipa simboliem – to atrašanās vietai uz ruļļiem nav nozīmes, tiek skaitīts tikai kopējais simbolu skaits.
- Kad uz ruļļiem parādās pietiekams vienādu simbolu skaits, tie veido laimīgu kombināciju, tiek izmaksāts laimests un simboli pazūd, aizsākot “Cascading Reels” funkciju.
- Pazudušo simbolu vietas ieņem virs tiem esošie simboli, kas noslīd uz leju, bet tukšos laukumus aizpilda jauni simboli, kas iekrīt no augšas.
- Ja jaunie simboli izveido nākamo laimīgo kombināciju, kaskādes process turpinās, sniedzot iespēju gūt vairākus laimestus pēc kārtas vienā griezienā.
- “Bonus” simboli tiek izspēlēti laimīgās kaskādes beigās (ja ir sakrājies pietiekams to skaits).

“Bonus” simbols un “Free Games” funkcija



- 4 vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē 15 “Free Games” ar reizinātāju uzkrāšanas funkciju.
- Kad funkcijas laikā parādās 3 vai vairāk “Bonus” simboli, tiek piešķirtas 5 papildu “Free Games”.
- Papildu bezmaksas spēles tiek izspēlētas ar tādu pašu likmi, kāda bija sākotnējā spēlē.
- “Free Games” režīms sākas pēc tam, kad pamatspēlē ir tikuši piemēroti visi iegūtie reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāji neietekmē laimēto bezmaksas spēļu skaitu.

“Multipliers”



- Gan pamatspēlē, gan “Free Games” režīmā uz ruļļiem var parādīties šādi “Multipliers” simboli: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x no kopējās likmes.

- Reizinātāji tiek aktivizēti tikai tad, ja tiek izveidota laimīgā kombinācija saskaņā ar “Paytable”. Tie stājas spēkā laimīgās kaskādes beigās, kad vairs netiek iegūti jauni simboli.
- Pamatspēles laikā visu uz ruļļiem esošo “Multipliers” vērtības tiek saskaitītas kopā un piemērotas konkrētās kaskādes kopējam laimestam.
- “Free Games” laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti speciālā skaitītājā, veidojot kopējo reizinātāju.
- Kad kaskādes laikā uz ruļļiem parādās jauni reizinātāji, to vērtības tiek pievienotas esošajam skaitītājam. Jaunais kopējais reizinātājs tiek piemērots attiecīgās kaskādes laimestam.
- Kad laimīgā kaskāde beidzas bez “Multipliers” simboliem uz ruļļiem, kopējā skaitītāja vērtība nemainās un netiek piemērota šīs kaskādes laimestam.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārts ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārts uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlēta kārts ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs jebkurā laikā var aktivizēt “Free Games With Multipliers Accumulator” režīmu.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, tiek aktivizētas 15 “Free Games”. Funkcijas pirkšanas maksa ir tieši atkarīga no spēlētāja izvēlētajās kopējās likmes.
- Ar “Bonus Pop” funkciju aktivizētās bezmaksas spēles darbojas tāpat kā nejausi iegūtas spēles: tās sākas ar vienu pamatspēles griezienu, kurā izkrīt 4 “Bonus” simboli.
- Laimestus, kas gūti ar “Bonus Pop” funkciju aktivizētajās spēlēs, nav iespējams izmantot “Risk Game” (riskā spēles) režīmā.
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.74% - 96.05%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.