

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Chicken+  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme: 0.01 EUR  
Maksimālā likme: 250.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Chicken+".

## **5. Spēles norise**

"Chicken+" ir spēļu automāts, kurā ir ceļš ar fiksētu joslu skaitu. Spēlē ir šādas funkcijas:

- Automātiskā spēle
- Spēles režīmi
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

### **Svarīgi:**

- Spēlētājam ir jāpārvieta galvenais varonis ("Chicken") pāri ceļam, kas sastāv no fiksēta joslu skaita.
- Visi laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Kļūmes gadījumā visas izmaksas un spēles rezultāti tiek anulēti.

### **Spēles noteikumi**

#### ***Automātiskā spēle***

- Lai sāktu automātisko spēlēšanu, jānospiež poga "Sākt automātisko spēli".

- Turbo griezieni un Ātrie griezieni – nosaka griezienu izpildes ātrumu automātiskās spēles laikā.
- Likmju skaits – izvēlies, cik griezieni tiks izpildīti automātiskās spēles sesijā.
- Iestatīt pielāgotu ceļu – manuāli izvēlies laukus, kurus automātiskā spēle izmantos katrā likmē.
- Apturēt pēc zaudējuma – automātiskā spēle tiek pārtraukta, kad sasniegta iepriekš iestatītā kopējā zaudējumu summa, skaitot no automātiskās spēles sākuma.
- Apturēt pēc peļņas – automātiskā spēle tiek pārtraukta, kad sasniegta iepriekš iestatītā kopējā laimesta summa, skaitot no automātiskās spēles sākuma.
- Kad grieziens ir uzvarošs, likmes summa var:
  - palielināties, vai
  - tikt atiestatīta uz sākotnējo likmi.
- Pieejamās savstarpēji izslēdzošās opcijas:
  - Palielināt likmi – nākamās likmes summa tiek palielināta vai samazināta par iestatīto procentu vērtību.
  - Atiestatīt likmi – likme tiek atgriezta uz sākotnējo vērtību, ar kuru tika uzsākta automātiskā spēle.
- Kad grieziens ir zaudējošs, likmes summa var:
  - palikt nemainīga,
  - palielināties, vai
  - tikt atiestatīta uz sākotnējo likmi.
- Pieejamās savstarpēji izslēdzošās opcijas:
  - Palielināt likmi – nākamās likmes summa tiek mainīta par iestatīto procentu vērtību.
  - Atiestatīt likmi – likme tiek atgriezta uz sākotnējo vērtību.

### ***Spēles režīmi***

Vienkāršais režīms:

Šajā režīmā ir pieejamas 24 joslas.

Reizinātāji katrai joslai, no kreisās uz labo pusi: 1x, 1.04x, 1.09x, 1.14x,

1.20x, 1.26x, 1.33x, 1.41x, 1.5x, 1.6x, 1.71x, 1.85x, 2x, 2.18x, 2.4x, 2.67x, 3x, 3.43x, 4x, 4.8x, 6x, 8x, 12x, 24x no kopējās likmes.

Vidējais režīms:

Šajā režīmā ir pieejamas 22 joslas ar šādiem reizinātājiem: 1.09x, 1.25x, 1.43x, 1.66x, 1.94x,

2.28x, 2.71x, 3.25x, 3.94x, 4.85x, 6.07x, 7.72x, 10.04x, 13.38x, 18.4x, 26.29x, 39.43x, 63.09x, 110.4x, 220.8x, 552x, 2208x no kopējās likmes.

Grūtais režīms:

Šajā režīmā ir pieejamas 20 joslas ar šādiem reizinātājiem: 1.2x, 1.52x, 1.94x, 2.51x,

3.29x, 4.39x, 5.95x, 8.24x, 11.68x, 16.98x, 25.48x, 39.63x, 64.4x, 110.4x, 202.4x, 404.8x, 910.8x, 2428.8x, 8500.8x, 51004.8x no kopējās likmes.

Bezbaillīgais režīms:

Šajā režīmā ir pieejamas 15 joslas ar šādiem reizinātājiem: 1.6x, 2.74x, 4.85x, 8.9x, 16.98x, 33.97x, 71.71x, 161.35x, 391.86x, 1044.96x, 3134.87x, 10972.06x, 47545.6x, 285273.6x, 3138009x no kopējās likmes.

### ***“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)***

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

### **Spēles norise**

- Spēlētājam ir jāpārvieta galvenais varonis (“Chicken”) pāri ceļam, kas sastāv no fiksēta joslu skaita.
- Uzsākot spēli, spēlētājs vada tēlu joslu pa joslai. Katra josla ir piesaistīta noteiktam laimesta reizinātājam.
- Veicot gājieni uz nākamo joslu, pastāv nejaušības iespēja, ka šķērsošana būs veiksmīga vai neveiksmīga:
  - Veiksmīga šķērsošana: Pašreizējais laimests tiek palielināts atbilstoši jaunās joslas reizinātājam. Spēlētājs var izvēlēties izmaksāt laimestu (“Cashout”) vai turpināt ceļu.
  - Neveiksmīga šķērsošana: Raunds tiek pārtraukts, un uzkrātais laimests tiek zaudēts.
- Pēc katras veiksmīgi šķērsošanas joslas spēlētājam ir tiesības jebkurā brīdī pārtraukt spēli un saņemt aktuālo laimesta vērtību.
- Ja spēlētājs sekmīgi šķērso visas pieejamās joslas, tiek piešķirts maksimālais attiecīgā režīma laimests un raunds automātiski noslēdzas.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts, kad spēlētājs atklāj lauciņu ar savācamo priekšmetu, turpina raundu bez zaudējuma atklāšanas un izņem pašreizējo laimestu vai kad raunda laikā tiek atklāts maksimālais iespējamais dimantu skaits.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.