

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Tropicool 5  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme: 0.10 EUR  
Maksimālā likme: 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Tropicool 5".

## **5. Spēles norise**

"Tropicool 5" ir 6 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts ar laimesta veidu skaitu ("Ways to win") līdz 15 625. Spēlē ir pieejamas šādas funkcijas:

- "Wild" simbols
- "Locked Wild" simbols
- "Wild Egg" simbols
- "The Cool Reel" funkcija
- "2x2 Big Symbols" simboli
- "Mystery" un Reizinātāja simboli
- "Row Swap" funkcijas simbols
- "Mystery Crocodile" simbols
- "Elmo Sloth" simbols
- "X-iter" funkcija

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek piešķirts, ja uz ruļļiem no kreisās uz labo pusi izveidojas laimējoša kombinācija.

- Laimējošas kombinācijas veidojas, ja vienādi simboli parādās jebkurā pozīcijā uz blakus esošiem ruļļiem, veidojot “līniju”.
- Katram simbolam vienā “way” tiek izmaksāta tikai augstākā iespējamā laimējošā kombinācija.
- Nepareizas darbības gadījumā visas spēles un laimesti tiek anulēti.

## Spēles noteikumu

### *“Wild” simbols*



- Tas aizstāj jebkuru maksājošu simbolu.
- Laimējoša kombinācija, kas sastāv tikai no “Wild” simboliem, tiek izmaksāta kā augstākās vērtības simbola laimests.

### *“Locked Wild” simbols*



- “Locked Wild” simbols ir “Wild” simbols ar noteiktu uzlāžu (laimestu) skaitu, kas norādīts uz simbola. Pēc pēdējās uzlādes izmantošanas simbols tiek noņemts.
- “Locked Wild” simboli paliek galvenās spēles laukā un saglabājas arī starp bonusa simbolu krišanām bonusa spēles laikā.

### *“Wild Egg” simbols*



- “Wild Egg” darbojas kā lipīgs “Wild” simbols.
- Kad tā kolonnā ir vismaz viena tukša pozīcija, “Wild Egg” aktivizējas un pārvēršas par tukānu vai flamingo.
- Putnu simboli darbojas kā “Wild” simboli un tiek noņemti, ja tie piedalās laimējošā kombinācijā.

- Putnu izmērs ir atkarīgs no tukšo pozīciju skaita kolonnā un var būt 1x2, 1x3, 1x4 vai 1x5.

### ***“The Cool Reel” funkcija***

- Virs galvenā spēles lauka atrodas “Cool Reel”, kas sastāv no 2 rindām ar funkciju simboliem, tukšām ledus šūnām un tukšām pozīcijām. Ledus šūnas darbojas kā atstarpes.
- Funkciju simboli aktivizējas tikai tad, kad tie no “Cool Reel” parādās galvenās spēles laukā.
- Spēles raunds sākas “Normal” režīmā, kur jauni simboli parādās galvenajā laukā, bet “Cool Reel” simboli parādās no labās puses.
- Katra laimīgā kombinācija tiek izmaksāta, un visi simboli tiek noņemti, izņemot “Wild Egg” simbolus un bloķētos “Wild” simbolus ar atlikušām uzlādēm. Atlikušie simboli nokrīt uz leju.
- Funkciju simboli no “Cool Reel”, kas atrodas virs tukšām šūnām, iekrīt galvenajā laukā, pēc kā lauks tiek papildināts ar jauniem simboliem.
- “Cool Reel” tiek papildināts no labās puses, pabīdot simbolus pa kreisi. Tas turpinās, līdz vairs neveidojas jaunas laimīgas kombinācijas.
- Funkciju aktivizācijas secība ir šāda: “Mystery” simboli → “Row Swap” simboli → “Elmo” funkcija → “Bonus” aktivizācija.

### ***“2x2 Big Symbols” simboli***

- Jebkurš izmaksājošs vai funkciju simbols, izņemot “Elmo”, “Wild Egg”, “Birds”, “Multiplier”, “Pearl”, “Extra Drop” un “Bonus” simbolus, var parādīties kā 2x2 liels simbols.
- 2x2 simbols tiek uzskatīts par 4 parastiem 1x1 simboliem viena un tā paša tipa.
- Kad 2x2 simbols nevar pilnībā parādīties no “Cool Reel” galvenajā laukā, tas tiek sadalīts 1x1 simbolos, ļaujot tiem ieņemt pieejamās pozīcijas.
- Visas tukšās šūnas zem lielā simbola tiek aizpildītas ar 1x1 simboliem tādā pašā simbolu tipā.

### ***“Mystery” un Reizinātāja simboli***



- “Mystery” simboli tiek atklāti tikai tad, kad konkrētajā simbolu kritienā vairs neveidojas jauni laimesti. Visi “Mystery” simboli vienlaikus atklāj vienu un to pašu izmaksājamo simbolu.

- Izmaksājošs simbols var parādīties kā zelta simbols ar laimesta reizinātāju.
- Reizinātājs ir 2x no kopējās likmes, ja simbols atrodas augšējā rindā, un palielinās par +1 katrai nākamajai rindai zemāk, līdz maksimālajai vērtībai 6x no kopējās likmes.
- Vairāki reizinātāji vienā kolonnā tiek saskaitīti, savukārt reizinātāji dažādās kolonnās tiek sareizināti.

### ***“Row Swap” funkcijas simbols***



- “Row Swap” funkcijas simbols aizvieto visus simbolus vienā rindā ar vienāda tipa izmaksu simboliem.
- Viens no izmaksu simboliem rindā tiek izvēlēts kā pamata, un visi pārējie rindas simboli tiek aizvietoti ar to pašu simbolu.
- Kad tiek izvēlēts “Flamingo”, “Toucan”, “Wild Egg” vai “Wild” simbols, visa rinda tiek aizvietota ar “Wild” simboliem.
- “Row Swap” aktivizējas pēc “Avalanche” beigām, kad ir izmaksāti visi laimesti, atklāti “Mystery” simboli un aktivizēti “Wild Egg” simboli.
- Kad vienā rindā atrodas vairāki “Row Swap” simboli, aizvietošana tiek paplašināta arī uz attiecīgajām kolonnām.
- Kad vienu un to pašu pozīciju ietekmē divas “Row Swap” darbības ar atšķirīgiem simboliem, šī pozīcija tiek aizvietota ar “Wild” simbolu.
- Liels (2x2) izmaksu simbols “Row Swap” laikā tiek pilnībā aizvietots.
- Kad liels simbols ir daļa no divām vai vairākām “Row Swap” darbībām ar dažādiem rezultātiem, tas tiek aizvietots ar “Wild” simbolu.
- Liels “Row Swap” funkcijas simbols aizvieto visus simbolus pārklātajās rindās ar vienāda tipa izmaksu simboliem.
- “Bonus” un “Pearl” simboli “Row Swap” laikā tiek īslaicīgi aizvietoti, lai veidotu iespējamu laimējošu kombināciju, un pēc tam atgriežas sākotnējā stāvoklī.
- “Wild” simboli netiek aizvietoti “Row Swap” funkcijas laikā.

### ***“Mystery Crocodile” simbols***



- “Mystery Crocodile” simbols parādās “Cool Reel” laikā kā 6x2 liels simbols.

- Tukšās šūnas galvenajā spēles režģī zem “Mystery Crocodile” tiek aizpildītas ar “Mystery” simboliem.
- Kad vairs nav iespējams aizpildīt tukšās pozīcijas ar “Mystery” simboliem, “Mystery Crocodile” pārvietojas pa kreisi.

### ***“Elmo Sloth” simbols***

- “Elmo Sloth” var aktivizēties jebkurā griezienā vai “Bonus Drop” laikā, ja vairs nav aktīvu laimējošu kombināciju un “Elmo” savāc “Pearl” simbolu.
- Aktivizējoties, “Elmo Sloth” noņem visus izmaksu simbolus no augšējām 3, 4 vai 5 spēles režģa rindām, kā arī visus atlikušos tukšos “Pearl” simbolus.
- Pēc tam visi “Cool Reel” simboli iekrīt galvenajā režģī.
- Katru reizi, kad “Elmo” savāc “Pearl”, pastāv vienāda iespēja, ka funkcija tiks aktivizēta.
- Savākto “Pearl” skaits tiek saglabāts katram likmes līmenim un pāriet starp spēles raundiem.

### ***Bonusa spēle***

- Bonus spēle tiek aktivizēta, kad uz galvenā režģa parādās 3 vai vairāk “Bonus” simboli, pēc tam, kad vairs nav aktīvu laimestu un visas citas funkcijas ir pabeigtas.
- Piešķirto “Bonus Drops” skaits:
  - 3 “Bonus” simboli – 6 “Bonus Drops”
  - 4 “Bonus” simboli – 9 “Bonus Drops”
  - 5 “Bonus” simboli – 12 “Bonus Drops”
  - 6 “Bonus” simboli – 15 “Bonus Drops”
- Bonus spēles laikā “Cool Reel” satur arī “Extra Drop” un Reizinātāju simbolus.
- “Extra Drop” simbols pievieno 1, 2 vai 3 papildu “Bonus Drops”.
- Reizinātāja simbols palielina laimesta reizinātāju par 1x, 2x vai 3x no kopējās likmes.
- “Extra Drop” un Reizinātāja simboli nevar parādīties kā lielie (“Big”) simboli.
- Šie simboli tiek aktivizēti brīdī, kad tie nokrīt no “Cool Reel” galvenajā režģī.
- Bonusa spēle sākas ar jaunu simbolu kopu galvenajā režģī un jauniem funkciju simboliem “Cool Reel”.
- Laimesta reizinātājs bonusa spēles sākumā ir 1x no kopējās likmes.
- “Cool Reel” tiek atkārtoti aizpildīts ar jauniem funkciju simboliem katram “Bonus Drop”.
- “Locked Wild” simboli galvenajā režģī paliek starp “Bonus Drops”, līdz to iedarbība ir pilnībā izsmelta.
- Visi laimesti tiek izmaksāti spēles raunda beigās.

### ***“X-iter” funkcija***

- “X-iter” funkcija ļauj iegādāties piekļuvi dažādiem spēles režīmiem.
- “X-iter” funkcijas var aktivizēt tikai pamatspēlē.
- Funkcija tiek aktivizēta, nospiežot “X-iter” pogu, izvēloties režīmu un apstiprinot ar “Spin” pogu.

#### “Super Bonus”

- Iegādājoties šo režīmu, tiek aktivizēta “Super Bonus” spēle.
- Katrā bonusu griezienā tiek garantēti 3 “Locked Wild” simboli.
- Cena: 500x no kopējās likmes.

#### “Buy Bonus”

- Iegādājoties šo režīmu, tiek aktivizēta bonusa spēle ar “Bonus Drops”.
- Cena: 100x no kopējās likmes.

#### “Locked Wilds”

- Iegādājoties šo režīmu, tiek garantēti 3 “Locked Wild” simboli.
- Cena: 25x no kopējās likmes.

#### “Mega Hunt”

- Iegādājoties šo režīmu, tiek nodrošināta vairāk nekā 15x lielāka iespēja aktivizēt bonusu kritienus.
- Cena: 10x no kopējās likmes.

#### “Bonus Hunt”

- Iegādājoties šo režīmu, tiek nodrošināta vairāk nekā 4x lielāka iespēja aktivizēt bonusu kritienus.
- Cena: 3x no kopējās likmes.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts, ja uz ruļļiem no kreisās uz labo pusi izveidojas laimējoša kombinācija.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.00% - 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.