

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Starlight Jackpots Mighty Mayans [Linked]
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Starlight Jackpots Mighty Mayans [Linked]".

5. Spēles norise

"Starlight Jackpots Mighty Mayans [Linked]" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Coin" simbols un "Lock'N'Spin" funkcija;
- "Starlight Jackpots" džekpoti.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Coin” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja laimīgā līnija pilnībā sastāv no “Wild” simboliem, tad izvēlētajās līnijās tiek izmaksāts laimests par augstākās vērtības laimējošo simbolu.

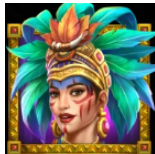
“Coin” simbola un “Lock’N’Spin” funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā uz ruļļiem nejauši var parādīties “Mystery” simboli , atklājot “Coin”, “Wild” vai parastos simbolus.



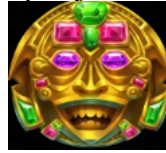
2. “Coin” simboli, kas parādās uz ruļļiem pamatspēles laikā, tiek pievienoti monētu kaudzei virs spēles laukuma.
3. Pamatspēles laikā “Coin” simboliem var būt šādas vērtības: x0.5, x1, x1.5, x2.
4. “Coin” vērtības ir spēles pamatlikmes reizinātāji.



5. Pamatspēles laikā nejauši “Mayan Chieftess” varone pa kreisi no spēles laukuma var uzstīties uz ruļļiem, liekot “Coin” simboliem parādīties un aktivizējot “Lock 'N' Spin” funkciju.
6. Monētu kaudzes augstuma izmaiņas ir paredzētas tikai izklaides nolūkiem un nenorāda uz “Lock 'N' Spin” funkcijas piešķiršanas iespējamību.
7. “Coin” simboli tiek piešķirti un izmaksāti tikai “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā.
8. “Lock 'N' Spin” funkcija tiek aktivizēta, kad pamatspēles laikā uz ruļļiem parādās 6 vai vairāk “Coin” simboli.
9. “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā katra pozīcija uz spēles laukuma ir atsevišķs rullis.
10. Funkcija sākas ar 3 griezieniem un tiek atjaunota uz 3 ikreiz, kad uz aktīvajiem ruļļiem parādās simbols.
11. “Coin” simboli paliks uz ruļļiem pēc tam, kad tie parādīsies, un nākamā griezienu sākumā noslīdēs uz zemāko iespējamo ruļļa vietu.
12. Trīs secīgi griezieni, kuros neparādās neviens simbols, pabeidz funkciju.
13. Jebkuras “Coin” simbolu vērtības, kas redzamas uz aktīvajiem ruļļiem “Lock 'N' Spin” funkcijas beigās, tiek savāktas un izmaksātas.



14. Simboli, kas ir pieejami “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā, ietver “Coin”,



“Expansion”, “Collector” un “Starlight Jackpot” simbolus.

15. Kad atlikušo griezienu skaitītājs sasniedz 0, pastāv iespēja, ka “Mayan Chieftess” pievienos papildus “Coin” simbolu uz ruļļiem, atjaunojot skaitītāju uz 3.
16. Kad tiek savākti 3 “Expansion” simboli, ārējie ruļļi tiek atbloķēti un tiek piešķirti visi redzami “Coin”, “Jackpot” un “Collector” simboli.
17. Kad parādās “Collector” simbols, visi uz aktīvajiem ruļļiem redzami “Coin” simboli tiek savākti, un “Collector” simbols kļūst par “Coin” simbolu, uz kura pēc tam tiek parādīta kopējā vērtība.
18. Vērtība, kas ir uz jaunā “Coin” simbola, tiek izmaksāta “Lock 'N' Spin” funkcijas beigās.
19. “Coin” simboli ar baltām naudas vērtībām ir parastie “Coin” simboli.
20. “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā parastajiem “Coin” simboliem var būt šādas vērtības: x0.5, x1, x1.5, x2.
21. “Coin” simboli ar sarkanām naudas vērtībām ir augstās vērtības “Coin” simboli.
22. “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā augstās vērtības “Coin” simboliem var būt šādas vērtības: x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.
23. Augstās vērtības “Coin” simboli tiek piešķirti tikai “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā pēc tam, kad ruļļi ir paplašināti.

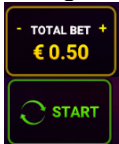
“Starlight Jackpots” džekpotu noteikumi

1. Džekpotus var laimēt tikai “Lock 'N' Spin” funkcijas laikā.
2. Savāciet 3 zvaigznes katram džekpotam, lai laimētu džekpotu.
3. “Grand” džekpota sākotnējā vērtība ir 1000x no spēles pamatlikmes.
4. “Major” džekpota sākotnējā vērtība ir 200x no spēles pamatlikmes.
5. “Minor” džekpota vērtība ir 25x no spēles pamatlikmes.
6. “Mini” džekpota vērtība ir 10x no spēles pamatlikmes.
7. “Grand”, “Major”, “Minor” un “Mini” džekpotus var laimēt tikai vienu reizi vienas funkcijas laikā.
8. Džekpota laimesti tiek izmaksāti “Lock 'N' Spin” funkcijas beigās.
9. 0,125% no katras likmes nonāk tieši “Grand” džekpotā.
10. 0,375% no katras likmes nonāk tieši “Major” džekpotā.
11. Džekpotiem nav maksimālās vērtības ierobežojuma.
12. Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi, varēs pretendēt uz pilnu džekpotu.
13. Spēlētāji ar zemākām likmēm laimēs daļu no kopējā džekpota proporcionāli veiktajai likmei.
14. Katrs progresīvais džekpots ir uzkrājums, kurā ietilpst tikai un vienīgi visu attiecīgo spēlētāju iemaksu uzkrājums.

15. Katrai laimesta kombinācijai (progresīvajam un pamatspēles laimestam), spēle parāda potenciālo laimesta vērtību, kas ir vienāda ar pieejamā progresīvā džekpota summu ar pašreizējo likmi plus pamatspēles laimestu.
16. Kad tiek laimēts progresīvais džekpots, attiecīgie laimesti tiek paņemti no progresīvā džekpota uzkrājuma un piešķirti laimējušajam spēlētājam.
17. Visi atlikušie laimesti ir pieejami turpmākiem progresīvajiem laimestiem, kā arī jebkādām jaunām iemaksām.
18. Summa, kuru varat laimēt, tiks parādīta džekpotu bankās.
19. Divi spēlētāji nevar vienlaicīgi laimēt džekpotu.
20. Šķietami vienlaicīgu laimestu gadījumos spēlēm tiek reģistrēts laiks, un džekpots tiek piešķirts pirmajam spēlētājam, kurš aktivizēja laimestu.
21. Gadījumā, ja šī spēle tiek izņemta no piedāvājuma, jūsu iemaksas džekpotā tiks pārnestas uz citām sertificētām spēlēm ar līdzīgiem džekpotiem.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Start**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “**Auto**” ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.
 2. Lai apstādinātu automātisko režīmu, nospiediet vēlreiz uz “**Auto**” ikonu.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.14%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

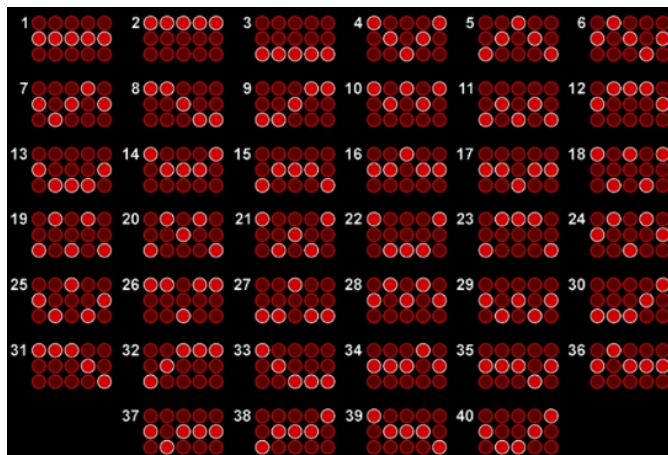
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar likmi 0.10 EUR parādītas Izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas.

| | | | | | | | |
|--|---|--------|--------|--|--------|--------|--------|
| | x3 | x4 | x5 | | x3 | x4 | x5 |
|  | € 0.06 | € 0.12 | € 0.40 |  | € 0.03 | € 0.06 | € 0.12 |
|  | € 0.04 | € 0.10 | € 0.20 |  | € 0.03 | € 0.06 | € 0.12 |
| | x3 | x4 | x5 | | x3 | x4 | x5 |
|  | € 0.02 | € 0.04 | € 0.08 |  | € 0.01 | € 0.02 | € 0.04 |
|  | € 0.02 | € 0.04 | € 0.08 |  | € 0.01 | € 0.02 | € 0.04 |
| | | | x3 | x4 | x5 | | |
| |  | € 0.01 | € 0.02 | € 0.04 | | | |
| |  | € 0.01 | € 0.02 | € 0.04 | | | |

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Zemāk parādītas iespējamās izmaksu līnijas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.