

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mortal Oath
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mortal Oath"

5. Spēles norise

"Mortal Oath" ir 5 ruļļu un 9 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimboli
- "Corrupted Hunter" simbols
- Papildgriezīnu bonuss
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

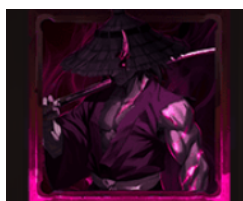
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



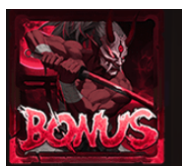
“Wild” aizstājējsimboli

1. Aizstājējsimboli aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”, lai veidotu uzvarošās kombinācijas.
2. Aizstājējsimboli var parādīties jebkur spēles laukumā.



“Corrupted Hunter” simboli

1. “Corrupted Hunter” simboli darbojas kā wild simboli, kas parādās tikai pamatspēlē.
2. Tie paplašinās pa visu rulli tikai tad, ja paplašinātais simbols kļūst par daļu no vismaz vienas laimējošas līnijas.
3. Paplašinoties simbols parāda nejaušu reizinātāju un tam ir 3 tukšas iedaļas.
4. Katru reizi, kad tas ir daļa no laimējošas līnijas, viena iedaļa tiek aizpildīta.
5. Ja vienā griezienā tas ir vairākās laimējošās līnijās, vienlaikus var aizpildīties vairākas iedaļas.
6. Kad visas 3 iedaļas ir aizpildītas, tiek aktivizēts viens atkārtots grieziens (respin).
7. Atkārtotie griezieni aktivizējas pa vienam, sākot no kreisā simbolā uz labo.
8. Ja laimestā piedalās vairāki šie simboli, to reizinātāji pirms piemērošanas tiek saskaitīti kopā.
9. Uz viena rullī vienlaicīgi var parādīties tikai viens šāds simbols, un vienā griezienā var būt ne vairāk kā trīs.
10. Iespējamās reizinātāju vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.



Papildgriezienu bonusa noteikumi

1. Bonusa spēle tiek aktivizēta, ja pamatspēlē vienlaicīgi uzkrīt **3 bonusa scatter** simboli.
2. Spēles laikā parādās tikai īpašie bonusa simboli un tukšas pozīcijas.
3. Kopējais reizinātājs sākas no 0 un progresīvi pieaug, uzkrītot bonusa demoniem un citiem simboliem.
4. Spēlei ir **3 dzīvības**, kas atjaunojas katru reizi, kad uzkrīt kāds bonusa simbols; ja 3 griezienus pēc kārtas nekas neuzkrīt, spēle beidzas.
5. Ja viss laukums tiek aizpildīts ar demoniem, kopējam reizinātājam tiek pieskaitīts **500x**.

6. **Demonu reizinātāji:** dzeltenais (1x–3x), zilais (4x–6x) un zaļais (7x–9x).
7. Bonusa laikā spēles laukumā var parādīties vairāki īpašie simboli.
8. **Collector (savācējs):** savāc visus uz laukuma esošos demonu reizinātājus un pieskaita tos sev, paliekot savā vietā.
9. **Gun Ability (ieroča spēja):** mērķē uz vienu demonu un izšauj līdz 3 reizēm, katru reizi dubultojojot tā reizinātāju.
10. **Gates of Hell (elles vārti):** parādās ar 5x reizinātāju, kas dubultojojas katru reizi, kad uzkrīt jebkurš bonusa simbols.
11. **Guardian Statue (sarga statuja):** krāj iedaļas; kad visas 4 ir pilnas, tā var aktivizēt **Divine Retribution** (dievišķo atmaksu).
12. **Divine Retribution:** aktivizējas, kad dzīvības ir beigušās un statuja ir pilna; tā dubulto visus demonu reizinātājus, pieskaita tos kopējam laimestam, notīra laukumu un atjauno dzīvības uz 3.

“Bonus Buy” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Pastāv dažas bonusa iespējas:

- “Bonushunt Featurespins” par 3x no kopējās likmes.
- “Corrupted Hunter Featurespins” par 50x no kopējās likmes.
- “Night of The Hunt Buy Bonus” par 100x no kopējās likmes.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

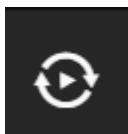
1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “Spin”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot Auto Spin ikonu , ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.22% - 96.38%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.











Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgu kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

				
5 2.00	5 0.10 4 0.03 3 0.01	5 0.10 4 0.03 3 0.01	5 0.10 4 0.03 3 0.01	5 0.15 4 0.05 3 0.02
				
5 0.15 4 0.05 3 0.02	5 0.15 4 0.05 3 0.02	5 0.30 4 0.20 3 0.10	5 0.50 4 0.25 3 0.15	5 1.00 4 0.50 3 0.25

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.