

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mega Don Triple Threat
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mega Don Triple Threat".

5. Spēles norise

"Mega Don Triple Threat" ir piecu ruļļu un līdz 1 024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Hangry Meters" skalas;
- "Scatter" simboli un "Shark Feast" funkcijas;
- "Leopard Feast" funkcija;
- "Hammerhead Feast" funkcija;
- "Mega Don Feast" funkcija.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbolu noteikumi



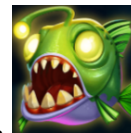
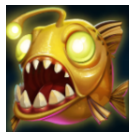
1. Spēlē ir 3 veidu “Wild” simboli: parastais “Wild”, “Hammerhead Wild” un “Leopard Wild”.
2. “Hammerhead Wild” parādās tikai “Hammerhead Feast” funkcijas laikā, savukārt “Leopard Wild” parādās tikai “Leopard Feast” funkcijas laikā.
3. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa, izņemot pirmo.
4. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

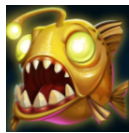
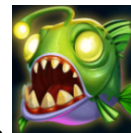
“Hangry Meters” skalū noteikumi




1. Ir 3 “Hangry Meters” skalas: “Leopard Hangry Meter”, “Hammerhead Hangry Meter” un “Mega Don Hangry Meter”.
2. Katrs no tiem ir saistīts ar konkrētas krāsas “Scatter” simbolu un aizpildās, kad tiek savākti attiecīgie “Scatter” simboli.
3. “Orange Scatter” simboli tiek uzkrāti “Leopard Hangry Meter” skalā, “Green Scatter” simboli – “Hammerhead Hangry Meter” skalā, bet “Blue Scatter” simboli – “Mega Don Hangry Meter” skalā.
4. Savācot krāsainos “Scatter” simbolus, var tikt nejauši aktivizēti līdz 3 “Shark Feast” funkcijām: “Leopard Feast”, “Hammerhead Feast” un “Mega Don Feast”.
5. “Hangry Meter” skalā savākto krāsaino “Scatter” simbolu skaits neietekmē iespēju aktivizēt jebkuru funkciju.

“Scatter” simbolu un “Shark Feast” funkciju noteikumi



1. Spēlē ir 3 krāsaini “Scatter” simboli:  “Orange”,  “Green” un



-  “Blue”, kas var parādīties uz jebkura ruļļa un tiek uzkrāti atbilstošajās “Hangry Meters” skalās.
2. Ir iespējams nejauši aktivizēt vairākas “Shark Feast” funkcijas vienlaicīgi – atsevišķi, pa pāriem vai visus trīs kopā.
3. Derīgās kombinācijas un to atbilstošie efekti ir šādi:

- “Leopard” + “Hammerhead Feast” funkcijas aktivizē “Random Wilds” un “Wild Multipliers”;
 - “Leopard” + “Mega Don Feast” funkcijas aktivizē “Random Wilds” un “Mega Don Upgrade”;
 - “Hammerhead” + “Mega Don Feast” funkcijas aktivizē “Wild Multipliers” un “Mega Don Upgrade”;
 - “Leopard” + “Hammerhead” + “Mega Don Feast” funkcijas aktivizē “Random Wilds”, “Wild Multipliers” un “Mega Don Upgrade”.
4. Šo kombināciju aktivizēšana notiek nejauši, taču, lai tas notiktu, uz ruļļiem ir jābūt attiecīgajiem krāsainajiem “Scatter” simboliem.
 5. Ja “Mega Don Feast” ir daļa no aktivizētās kombinācijas, funkciju var aktivizēt atkārtoti.

“Leopard Feast” funkcijas noteikumi

1. “Leopard Feast” funkcija piešķir nejaušus “Wild” simbolus un tiek aktivizēta nejauši, taču, lai tā tiktu aktivizēta, uz ruļļiem ir nepieciešams vismaz viens “Orange Scatter” simbols.
2. Tā piešķir 8 bezmaksas griezienus bez iespējas to aktivizēt atkārtoti.

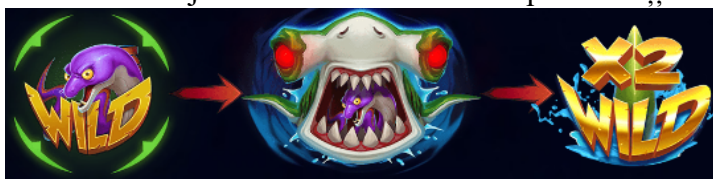


3. Katra griezienu laikā “Leopard” laimējošs simbols nejauši apēd 2 līdz 5 mazo zivju laimējošus simbolus, kas parādās uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa, aizvietojot tos ar “Leopard Wild” simboliem.

4. Šīs funkcijas laikā nevar parādīties neviens krāsains “Scatter” simbols.

“Hammerhead Feast” funkcijas noteikumi

1. “Hammerhead Feast” funkcija piešķir “Wild” reizinātājus un tiek aktivizēta nejauši, taču, lai tā tiktu aktivizēta, uz ruļļiem ir nepieciešams vismaz viens “Green Scatter” simbols.
2. Tā piešķir 8 bezmaksas griezienus bez iespējas to aktivizēt atkārtoti.
3. Funkcijas laikā “Hammerhead” apēd uz ruļļiem esošos parastos “Wild” simbolus, aizvietojot tos ar “Hammerhead Wild x2”.



4. Reizinātājs tiek piemērots tikai laimestiem, kuros piedalās “Wild”, un vairāki reizinātāji tiek saskaitīti kopā, ja tie ir daļa no vienas laimējošās kombinācijas.

5. Šīs funkcijas laikā nevar parādīties neviens krāsains “Scatter” simbols.

“Mega Don Feast” funkcijas noteikumi

1. “Mega Don Feast” funkcija aizvieto mazo zivju simbolus ar “Mega Don” laimējošiem simboliem.
2. Tā tiek aktivizēta nejauši, taču, lai tā tiktu aktivizēta, uz ruļļiem ir nepieciešams vismaz viens “Blue Scatter” simbols.
3. Tā piešķir sākotnēji 8 bezmaksas griezienus ar 1 aktīvu mazo zivs laimējošo simbolu.



kas piešķir 3 papildus griezienus un aktivizē 1 papildu mazo zivs simbolu, sasniedzot līdz pat 6 aktīviem mazo zivju simboliem un maksimāli 30 bezmaksas griezieniem kopā.

4. Funkcijas laikā “Mega Don” simbols apēd aktīvos mazo zivju simbolus un aizvieto tos ar “Mega Don” simboliem.

5. Funkciju var aktivizēt atkārtoti, savācot 3 “Blue Scatter” simbolus,

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**”



izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms 

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 84.18% - 96.18%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais katrā līnijā iegūtais laimests.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

MEGA DON  X50.50 X40.20 X30.10 X20.05		 X50.08 X40.06 X30.04	 X50.08 X40.06 X30.04
HAMMERHEAD  X50.20 X40.10 X30.07	LEOPARD  X50.10 X40.08 X30.05	 X50.06 X40.04 X30.02	 X50.06 X40.04 X30.02
		 X50.04 X40.02 X30.01	 X50.04 X40.02 X30.01

Izmaksas Līniju Apraksts.



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām – simboliem jāatrodas uz blakus esošiem ruļļiem.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz

14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.