

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Hypernova Megaways

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 25.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Hypernova Megaways".

5. Spēles norise

„Hypernova Megaways“ ir sešu ruļļu un 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols ("Wild")
- Izkaisītais ("Scatter") simbols
- Trofeja Džekpots
- Džekpota atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

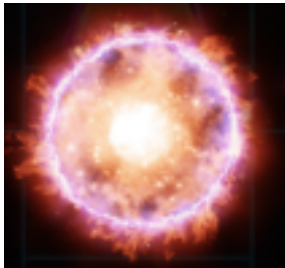
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. “Wild” simbols parādās tikai uz augšējā ruļļa.

Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi



1. 6 vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē Džekpota atkārtotos griezienus.

Trofeja Džekpota noteikumi



1. Džekpota atkārtoto griezienu laikā katrs “Scatter” simbols apbalvo ar balvu vai džekpotu.

Džekpota atkārtoto griezienu noteikumi

1. Džekpota atkārtotie griezieni tiek aktivizēti, kad parādās 6. vai vairāki “Scatter” simboli.
2. Tiek pievienoti 3. atkārtotie griezieni.
3. Visi “Scatter” simboli tiek noturēti un pārejas pozīcijas tiek uzgrieztas.
4. Kad parādās jauni “Scatter” simboli, tie tiek noturēti un atkārtotie griezieni tiek restartēti uz 3.
5. Atkārtotie griezieni tiek pabeigti, kad visi atkārtotie griezieni tiek izspēlēti, vai visas pozīcijas uz ruļļiem ir aizklātas ar “Scatter” simboliem.
6. Pēc atkārtoto griezienu pabeigšanas, katrs “Scatter” simbols apbalvo ar balvu vai džekpota balvu.
7. Bronzas un Sudraba džekpota balvas, var tikt pievienotas vairāk nekā vienu reizi par spēli.
8. Platīnā un Zelta džekpota balvas var tikt pievienotas tikai vienu reizi spēles laikā.
9. Platīna džekpota balva ir 2000 x kopēja likme.
10. Zelta džekpota balva ir 250 x kopēja likme.
11. Sudraba džekpota balva ir 50 x kopēja likme.
12. Bronzas džekpota balva ir 10 x kopēja likme.

13. Bez džekpota balvu diapazons ir no 1 līdz 100 x kopēja likme.
14. Džekpota balvas nav progresīvas.
15. Džekpota atkārtotie griezieni tiek izspēlēti to pašu likmi, kas aktivizēja spēli.
16. “Wild” simboli neparādās Džekpota atkārtoto griezienu laikā.
17. Simbolu izmaksas, kas ir atspoguļotas izmaksu tabula netiek pievienotas Džekpota atkārtoto griezienu laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
5. Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 8640,1x likmei vai 250 000 EUR gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu papildspēlē. Ja BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA kopējā laimesta summa sasniedz 8640,1x likmei vai 250 000 EUR, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 94.32% - 96.10%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.40 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	6 ~ 100 5 ~ 30 4 ~ 10 3 ~ 5 2 ~ 2		6 ~ 5 5 ~ 2.5 4 ~ 1.5 3 ~ 0.5
	6 ~ 2.5 5 ~ 1.5 4 ~ 0.75 3 ~ 0.25		6 ~ 2 5 ~ 1 4 ~ 0.5 3 ~ 0.25
	6 ~ 1.2 5 ~ 0.6 4 ~ 0.3 3 ~ 0.2		6 ~ 1 5 ~ 0.6 4 ~ 0.3 3 ~ 0.15
	6 ~ 0.9 5 ~ 0.5 4 ~ 0.3 3 ~ 0.15		6 ~ 0.7 5 ~ 0.5 4 ~ 0.25 3 ~ 0.15
	6 ~ 0.6 5 ~ 0.4 4 ~ 0.25 3 ~ 0.1		6 ~ 0.5 5 ~ 0.4 4 ~ 0.2 3 ~ 0.1

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.