

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Guardians of Luxor 4  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Red Rake Tech SL

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.30 EUR  
Maksimālā likme 75.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Guardians of Luxor 4"

## **5. Spēles norise**

"Guardians of Luxor 4" ir 5 ruļļu, 3 rindu un 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Emerald" simboli
- "Power of Horus" minispēle
- "The Beetle" simbols un "Sacred Scarab" funkcija
- "Mother Goddess" simbols un "Hator's Wheel" minispēle
- "Osiris Wild Respin" funkcija
- "Wheel" bonuss
- "Free Spins Bonus" funkcija

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksaslīnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

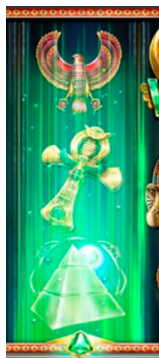
## Spēles noteikumi

### “Wild” simbols



- Tas aizstāj visus parastos spēles simbolus.
- “Wild” simbols var parādīties jebkur spēles laukumā.

### “Emerald” simboli



- Izgaismots smaragds zem ruļļiem aktivizē "Emerald" simbolu funkciju.
- Pirmais izgaismotais smaragds norāda uz rulli, kurā simbols tiks pārvērsts par smaragdu.
- Kad ruļļi ir apstājušies, nejauši var izgaismoties smaragds ruļļu labajā pusē. Šis smaragds norāda rindu, kas izvēlēta simbola pārvēršanai par smaragdu.
- Pēc tam, kad abi smaragdi ir izgaismoti, ruļļu kreisajā pusē parādīsies panelis ar reizinātājiem.
- Simbols, kas atrodas izgaismoto smaragdu norādītajā rindas un ruļļa krustpunktā, pārvērtīsies par smaragda simbolu.
- Pēc tam visi tāda paša veida simboli kā tas, kas tika pārvērsts par smaragdu, arī tiks pārveidoti, piešķirot laimestus pat tad, ja tie neatrodas uz laimesta līnijas.
- Kad visi sakrītošie simboli ir pārvērsti par smaragdiem, no sānu paneļa tiks izvēlēts nejaušs reizinātājs, kas tiks piemērots smaragda simbolu laimestiem.
- Par smaragdiem pārvērstie simboli tiek izmaksāti jebkurā pozīcijā uz spēlētajām līnijām saskaņā ar izmaksu tabulu.

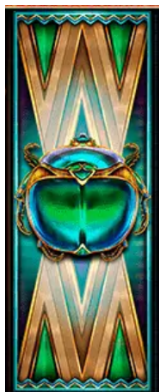
### “Power of Horus” minispēle



- Katrs grieziens bez laimesta tiek pievienots progresā joslai.
- Progresā josla tiek aizpildīta pēc 135 griezieniem bez laimesta, aktivizējot “Power of Horus” papildspēli.
- Izspēlējamā laimesta summa ir tā, kas tika uzkrāta progresā joslā.
- Papildspēles sākumā tiek piešķirti 3 griezieni un 7 “Horus’ Wings” simboli ar zemāko vērtību, kas nejauši izvietoti uz ruļļiem.
- Uz ruļļiem var parādīties arī papildu simboli. Kad tas notiek, simbols veic griezienu un paliek fiksēts savā vietā līdz papildspēles beigām.
- Kad griezienu laikā parādās vismaz viens jauns simbols, atlikušo griezienu skaits tiek atjaunots uz 3.
- Katram griezienam ir jānospiež poga.
- Pēc katra griezienu simboli apvienojas optimālākajā veidā, lai izveidotu kombināciju ar augstāko kopējo izmaksu.
- Katrs simbols katrā griezienā var tikt apvienots tikai vienu reizi.
- Katras apvienošanas laikā uzrādītā summa ir tās sākotnējā vērtība, kas reizināta ar uzkrāto progresīvo summu.
- Papildspēle beidzas, kad ir izmantoti visi griezieni vai kad visi ruļļu laukumi ir pilnībā aizpildīti.

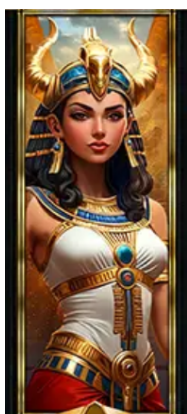
- “Grand” balva tiek piešķirta, ja visi ruļļi ir aizpildīti ar simboliem.

### ***“The Beetle” simbols un “Sacred Scarab” funkcija***



- “Beetle” simbols parādās tikai uz centrālā ruļļa un aizņem trīs simbolu pozīcijas.
- Ja pēc griezienu šis simbols parādās pilnībā (aizpildot visu centrālo ruļli), tiek aktivizēta “Sacred Beetle” funkcija.
- Aktivizācijas brīdī “Scarab” simbols sadalās 3 mazākos svētajos skarabejos, kas tiek fiksēti savās vietās, un spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
- Katrs nākamais papildu skarabejs, kas parādās griezienu laikā, tiek fiksēts savā vietā un atjauno griezienu skaitītāju uz 3.
- Funkcija noslēdzas, kad ir izmantoti visi griezieni vai kad visas pozīcijas uz ruļļiem ir aizpildītas ar skarabejiem.
- “Sacred Scarabs” funkcijas laikā ir iespējams iegūt “Minor”, “Major” un “Grand” laimestus:
  - Funkcijai beidzoties, visas skarabeju vērtības tiek saskaitītas.
  - Skarabeji ar “Minor” vai “Major” norādi piešķir attiecīgā laimesta vērtību.
  - Ja visas pozīcijas uz ruļļiem ir aizpildītas ar skarabejiem, tiek piešķirts “Grand” laimests.
- “Minor”, “Major” un “Grand” laimesti nav progresīvi — to vērtības neietekmē spēlētāja iepriekšējās vai citu spēlētāju veiktās likmes.

### ***“Mother Goddess” simbols un “Hathor’s Wheel” minispēle***



- “Mother Goddess” simbols aktivizē “Hathor’s Fortune” funkciju.
- Ja “Mother Goddess” simbols uz ruļļiem parādās pilnā izmērā, tiek palaista viena ruļļa papildspēle ar īpašiem simboliem.
- Šīs papildspēles laikā ir iespējams:
  - Iegūt tūlītējus papildu bezmaksas griezienus.
  - Saņemt reizinātāju savai līnijas likmei (“Bet Per Line”).
  - Aktivizēt “Hathor’s Wheel Minigame” papildspēli.
- “Hathor’s Wheel Minigame” laikā spēlētājam ir jāizvēlas krāsa, lai rats sāktu griezties.
- Ja pēc rata apstāšanās uzrādītais rezultāts sakrīt ar izvēlēto krāsu:
  - Atbilstošais reizinātājs tiek pievienots kopējam uzkrājumam.
  - Spēlētājs var turpināt spēli un veikt nākamo griezienu.
- Ja izvēlēta krāsa nesakrīt ar rata rezultātu:
  - Attiecīgais reizinātājs tiek pievienots kopējam uzkrājumam.
  - Papildspēle tiek pabeigta.
- Maksimālais kopējās likmes reizinātājs, ko var sasniegt šajā papildspēlē, ir 100x no kopējās likmes.

### **“Osiris Wild Respin” funkcija**



- “Osiris” simbols parādās tikai uz centrālā ruļļa.
- Parādoties uz ruļļa, tas paplašinās, aizpildot visas pozīcijas, un kļūst par “Wild” simbolu.
- “Wild” simbols paliek fiksēts savā vietā (“Stationary”), un tiek aktivizēts papildgrieziena (“Respin”) visiem pārējiem ruļļiem.

### **“Wheel” bonuss**

- “Wheel” simboli parādās uz 1., 3. un 5. ruļļa.
- Trīs “Wheel” simbolu parādīšanās piešķir vienu laimes rata griezienu.
- Laimests, kas iegūts “Wheel” griezienu rezultātā, reizina tās līnijas likmes vērtību (“Cost of the line”), kura aktivizēja šo funkciju.

### **“Free Spins Bonus” funkcija**



- “Free Spins” funkcija tiek aktivizēta, kad uz ruļļiem parādās trīs “Anubis” simboli.
- Bezmaksas griezienu skaits un laimestu reizinātājs tiek noteikts iepriekšējā papildspēlē (“Mini Game”).
- Visi bezmaksas griezienu laikā gūtie laimesti tiek reizināti ar papildspēlē iegūto “Multiplier” vērtību.
- Ja funkcijas laikā atkārtoti parādās trīs “Anubis” simboli, spēlētājam tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni. Piešķirtais skaits ir vienāds ar to, kas tika iegūts aktivizējošajā papildspēlē (maksimālais kopējais bezmaksas griezienu skaits ir 50).
- “Free Spins Bonus” funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši ruļļi, uz kuriem nav zelta “Scatter” vai “Wheel” simbolu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni, kas bija aktīvs funkcijas aktivizēšanas brīdī.
- Ja spēle tiek pārtraukta bezmaksas griezienu laikā:
  - Spēle nejauši pabeidz raundu un saglabā laimestu.
  - Nākamajā pieslēgšanās reizē laimests tiek ieskaitīts spēlētāja bilancē.
  - Pilns bonusa raunda atkārtojums ir pieejams sadaļā “Historical Betting”.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts par simbolu kombinācijām uz izmaksu līnijām.

Laimesta apmērs atkarīgs no simbolu veida, to skaita un spēlētāja likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 88.40% - 96.4%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

#### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.