

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Ghostly Hallows
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Ghostly Hallows".

5. Spēles norise

"Ghostly Hallows" ir 6 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija;
- "Cannon" simbols un tā funkcija;
- "Bonus" simbols un "Cannon Of The Damned" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Ghostly Pirate's Trail" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Bonus Buy" opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimējošā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd un jaunie simboli krīt uz leju lai aizpildītu spēles laukumu.
2. Spēle turpinās kaskādē līdz jaunas laimējošās kombinācijas vairs nevar izveidoties.
3. Visi laimesti par laimējošajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētāja kontā pēc kaskādes griezienu beigām.

“Cannon” simbola un tā funkcijas noteikumi



1. Viena griezienu laikā var parādīties tikai viens “Cannon” simbols.
2. Pirms katra griezienu aiz spēles laukuma nejaušās pozīcijās var parādīties līdz 5 reizinātājiem, un funkcijas laikā tiek garantēts vismaz viens.
3. Ja laimējoša kombinācija sakrīt ar reizinātāju, tas tiek noņemts no spēles laukuma un savākts “Cannon” blakus spēles laukumam, pievienojoties jau uzkrātajam reizinātājam.
4. Reizinātājs var būt viena no sekojošām vērtībām: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x, 512x vai 1024x.
5. Ja uz spēles laukuma ir “Cannon” simbols, tas aktivizēsies un piemēros “Cannon” uzkrāto reizinātāju kaskādes laimestam.
6. “Cannon” simbols aktivizējas tikai tad, ja ir laimējoša kombinācija un “Cannon” blakus spēles laukumam ir uzkrāts reizinātājs.
7. Ja neviens “Cannon” simbols neaktivizējas, visi uzkrātie reizinātāji tiek zaudēti un atiestatīti nākamā griezienu sākumā – izņemot gadījumus, kad tie saglabājas funkcijas laikā.

“Bonus” simbola un “Cannon Of The Damned” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā.
2. Uz katra ruļļa var parādīties tikai viens “Bonus” simbols.
3. Saņemot vienlaicīgi 3 “Bonus” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta “Cannon of the Damned” 10 bezmaksas griezienu funkcija.
4. Šī funkcija saglabā pamatspēles mehāniku.
5. Turklāt “Cannon” uzkrātais reizinātājs saglabājas, līdz to aktivizē “Cannon” simbols.

“Ghostly Pirate’s Trail” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot vienlaicīgi 4 “Bonus” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta “Ghostly Pirate’s Trail” 10 bezmaksas griezienu funkcija.

2. Šī funkcija saglabā pamatspēles mehāniku.
3. Turklāt “Cannon” uzkrātais reizinātājs saglabājas visas funkcijas laikā.

“Buy Bonus” opcijas noteikumi(ja iespējots operators konfigurācijā)

1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties:



- 3x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par maksu 2x no pamatlikmes par katru griezienu;
- Griezienu ar garantēto “Cannon” simbolu par maksu 50x no pamatlikmes par katru griezienu;
- “Cannon Of The Damned” funkcija par maksu 100x no pamatlikmes par funkciju;
- “Ghostly Pirate’s Trail” funkcija par maksu 250x no pamatlikmes par funkciju;

2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 8 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “**Start**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Autoplay**” ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
 - Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.62% - 96.55%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet

nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Izmaksas parādītas izmaksu attēlos ar likmes vērtību 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

					
25+	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
21-24	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00
19-20	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00
17-18	1.50	1.50	1.50	1.50	1.50
15-16	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
13-14	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50
11-12	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
9	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04
8	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02

				
25+	15.00	20.00	25.00	50.00
21-24	10.00	15.00	15.00	30.00
19-20	5.00	10.00	10.00	20.00
17-18	2.50	5.00	7.50	10.00
15-16	1.50	2.00	3.00	4.00
13-14	0.75	1.00	1.50	2.00
11-12	0.30	0.40	0.60	0.80
10	0.15	0.20	0.30	0.40
9	0.07	0.15	0.25	0.30
8	0.05	0.10	0.15	0.20

Izmaksu kombināciju apraksts

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.