

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Da Block  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Skywind Malta Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme: 0.20 EUR  
Maksimālā likme: 300.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Da Block".

## **5. Spēles norise**

"Da Block" 6x8 režģa automāts līdz 262 izmaksas veidiem "Ways to Win" ar šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Crash" simbols un "Hold'N'Spin" funkcija
- "Scatter" simbols un "Free Games" funkcija
- "Cascading Reels" funkcija
- "Increasing Multiplier" funkcija
- "Inactive Windows" funkcija
- "Framed" simbols
- "Crash Game"
- "Triple Chance"
- "Bonus Buy" funkcija

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek piešķirts par kombinācijām no vismaz 5 vienādiem simboliem, kuri ir savienoti vertikāli un/vai horizontāli.
- Izmaksas tiek piešķirtas no kreisās uz labo pusi.
- Laimestu izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.

## Spēles noteikumi

### *“Wild” simbols*



- “Wild” simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa no ierāmēta simbola gan pamatspēles gan bezmaksas spēļu laikā.
- Šis simbols aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas, izņemot "Scatter", neaktīvos logus ("Inactive Windows") un "Prize" simbolu.

### *“Crash” simbols un “Hold’N’Spin” funkcija*



- 6 vai vairāk "Prize" simboli uz 1. līdz 6. ruļļa pamatspēles vai “Free Games” laikā aktivizē "Hold'N'Spin" funkciju.
- Aktivizējošie "Prize" simboli tiek fiksēti savās vietās, pārējie simboli pazūd, un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni ("Respins").
- Atkārtoto griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties tikai tukši logi vai jauni "Prize" simboli. Tukšie logi nevar pārvērsties par "Prize" simboliem.
- Katrs jauns "Prize" simbols tiek fiksēts savā pozīcijā līdz raunda beigām un atjauno atlikušo atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
- "Prize" simbols var attēlot naudas balvu šādā apmērā: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x vai 500x no kopējās likmes.
- "Hold'N'Spin" beidzas, kad ir izmantoti visi atkārtotie griezieni vai visas pozīcijas uz ruļļiem ir aizpildītas ar fiksētiem simboliem.
- Katrs fiksētais "Prize" simbols piešķir laimestu, kura kopējā izmaksa ir atkarīga no spēlētāja darbībām "Crash" spēlē.

### ***“Scatter” simbols un “Free Games” funkcija***



- 3 vai vairāk "Scatter" simboli piešķir "Free Games". Visas uz ekrāna redzamās laimestu vērtības tiek dinamiski atjauninātas atkarībā no spēles pamatlikmes ("Base Bet").
- "Free Games" funkciju aktivizē 3 vai vairāk "Scatter" simboli jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Par 3 "Scatter" simboliem tiek piešķirtas sākotnējās 12 "Free Games". Katrs papildu "Scatter" simbols virs šī skaita piešķir vēl 6 papildu "Free Games".
- Funkciju var aktivizēt atkārtoti tajā pašā veidā, kā tā tika sākota.
- "Free Games" laikā visi pieaugošie reizinātāji ("Multipliers") tiek dubultoti.

### ***“Cascading Reels” funkcija***

- Jebkurš laimests pamatspēles "Free Games" laikā aktivizē "Cascading Reels" funkciju.
- Simboli, kas veidoja laimīgo kombināciju (izņemot "Scatter" un "Prize" simbolus), tiek noņemti no ruļļiem, un to vietā no augšas iekrīt jauni simboli.
- Ja pēc jaunu simbolu parādīšanās tiek gūti jauni laimesti, laimīgie simboli atkal pazūd un process atkārtojas.
- Kaskādes process turpinās tik ilgi, līdz uz ruļļiem vairs nav nevienas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***“Increasing Multiplier” funkcija***

- Reizinātājs pamatspēles laikā sākas ar 1x no kopējās likmes, savukārt "Free Games" laikā – ar 2x no kopējās likmes.
- Reizinātāja vērtība palielinās pēc katras simbolu noņemšanas "Cascading Reels" funkcijas ietvaros.
- Pamatspēles laikā reizinātāja secīgās vērtības ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, sasniedzot maksimālo vērtību 6x no kopējās likmes.
- "Free Games" laikā reizinātāja vērtības dubultojas: 2x, 4x, 6x, 8x, 10x, sasniedzot maksimālo vērtību 12x no kopējās likmes.
- Pašreizējais reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem attiecīgajā griezienā vai kaskādē.
- Maksimālā reizinātāja vērtība tiek piemērota visiem laimestiem, sākot no 5. kaskādes un turpmāk.
- Reizinātāja vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo līmeni katra jauna griezienu sākumā.

### ***“Inactive Windows” funkcija***

- Katra grieziena sākumā uz ruļļiem var parādīties neaktīvie logi ("Inactive Windows"), kas tieši neveido laimīgās kombinācijas.
- Atrašanās vieta:
  - "Base Game" laikā tie var parādīties uz visiem ruļļiem.
  - "Free Games" laikā tie var parādīties uz 1., 2., 5. un 6. ruļļa.
- Ja neaktīvais logs atrodas blakus jebkurai laimējošam simbolam, tas tiek atvērts, atklājot kādu no spēles simboliem vai "Prize" simbolu.
- Jauni "Inactive Windows", kas parādās "Cascading Reels" laikā, nekavējoties atklāj kādu no spēles simboliem vai "Prize" simbolu.
- Pēc simbolu atklāšanas neaktīvie logi palielina iespējamo laimestu gūšanas veidu skaitu.

### ***“Framed” simbols***

- Gan pamatspēles, gan "Free Games" laikā spēles simboli un "Inactive Windows" uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa var parādīties ar rāmi.
- Jebkurš ierāmēts simbols, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas, pēc laimesta aprēķināšanas pārvēršas par "Wild" simbolu.
- Ierāmētie neaktīvie logi:
  - "Free Games" laikā "Inactive Windows" uz 3. un 4. ruļļa vienmēr parādās ar rāmi.
  - Ja ierāmēts neaktīvais logs atrodas blakus laimējošam simbolam, tas uzreiz pārvēršas par "Wild" simbolu.
- Jauni ierāmētie "Inactive Windows", kas iekrīt "Cascading Reels" laikā, nekavējoties pārvēršas par "Wild" simbolu.
- Simboli, kas tiek atklāti no ierāmētiem neaktīvajiem logiem, vienmēr parādās bez rāmja.

### ***“Crash Game”***

- "Crash Game" tiek piešķirta pēc jebkuras "Hold'N'Spin" funkcijas pabeigšanas. Tā ir pieejama katrai kolonnai, kurā ir vismaz viens "Hold'N'Spin Prize" simbols.
- Šī ir izvēles riska spēle, kurā uzkrātais kolonnas laimests var tikt palielināts vai pilnībā zaudēts.
- Sākotnējais kolonnas laimests ir visu tajā esošo "Hold'N'Spin" balvu summa. Pašreizējais reizinātājs sākas ar 1x no kopējās likmes un tiek modificēts atkarībā no "Crash Game" rezultāta.
- Spēlētājs aktivizē spēli, nospiežot "Play" (atsevišķai kolonnai) vai "Play All" (visām kolonnām kopā) pogu, kas iespējo galveno "Stop" (rokas simbols) pogu.
- Ja spēlētājs nospiež pogu laicīgi, attiecīgās kolonnas laimests tiek fiksēts ar sasniegto reizinātāju.

- Funkcija beidzas, kad spēlētājs nospiež pogu "Collect" vai kad vairs nav pieejamu "Crash" kārtu. Nospiežot "Collect", tiek saņemti visi atlikušie kolonnu laimesti.

### ***“Triple Chance”***

- Par papildu samaksu "Triple Chance" funkcija trīskāršo iespēju aktivizēt gan "Hold'N'Spin", gan "Free Games" papildspēles.
- Funkcijas izmaksas tiek uzrādītas spēles saskarnē, un tās sastāda papildu 100% pie pamatlīkmes.
- Funkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- “Triple Chance” funkciju nevar ieslēgt vai izslēgt griezienu veikšanas laikā.

### ***“Bonus Buy” funkcija***

- "Bonus Buy" ir papildu maksājuma funkcija, kas garantē tūlītēju "Hold'N'Spin" vai "Free Games" aktivizēšanu pamatspēles laikā.
- Spēlētājam ir pieejamas divas pirkuma opcijas:
  - "Hold'N'Spin" pirkšana: Maksā 50x no pamatlīkmes ("Base Bet"). Pēc pirkuma veikšanas grieziens garantēti piešķir 6 vai vairāk "Prize" simbolus un 3 atkārtotus griezienus ("Respins"). Šī griezienu laikā nevar aktivizēt "Free Games" funkciju.
  - "Free Games" pirkšana: Maksā 150x no pamatlīkmes ("Base Bet"). Grieziens garantē 3 vai vairāk "Scatter" simbolus un vismaz 12 bezmaksas spēles. Šī griezienu laikā "Prize" simboli neparādās.
- "Bonus Buy" funkcija nav pieejama, ja ir ieslēgta "Triple Chance" funkcija.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (līkmi)]**

Laimests tiek piešķirts par laimesta simbolu kombinācijām atbilstoši izmaksu tabulai, aktivizētām bonusa funkcijām un to laikā iegūtajām balvām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.40% - 96.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.