

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Golden Goal Roulette
Galda spēle (Ruletes variācija)
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 4000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Golden Goal Roulette".

5. Spēles norise

"Golden Goal Roulette" ir ruletes galda spēle, kurā ir 37 sektori un bumbiņa, kura var iekrist vienā no tām. Spēlē ir šādas iespējas:

- Likmju veidi
- "Announces"
- "Neighbours Bet" likme
- "Jackpot Cards Bonus" funkcija
- "Bonus Golden Chips"

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura skaitļa bumbiņa apstāsies, veicot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrēto skaitli.
- Uz rata ir skaitļi no 0 līdz 36.
- Laimesti ir atkarīgi no uzlikto likmju veida.

Spēles noteikumi

Likmju veidi

Spēlē “Golden Goal Roulette” likmju galds ir organizēts rindās un kolonnās. Lauciņš ar numuru “0” atrodas skaitļu lauka sākumā. Visas likmes tiek iedalītas divās kategorijās — “Inside Bets” (iekšējās) un “Outside Bets” (ārējās) likmes.

“Inside Bets” likmes

“One Number” / “Straight Up”

- Likme uz vienu konkrētu skaitli, ieskaitot “0”.
- Žetons tiek novietots tieši uz izvēlēta skaitļa.

“Two Numbers” / “Split”

- Likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem (vertikāli vai horizontāli).
- Žetons tiek novietots uz līnijas starp abiem skaitļiem.

“Three Numbers” / “Street”

- Likme uz trīs secīgiem skaitļiem vienā rindā.
- Papildu kombinācijas: 0–1–2 vai 0–2–3.

“Four Numbers” / “Corner” vai “Basket”

- Likme uz četriem skaitļiem, kas veido kvadrātu (Corner).
- Žetons tiek novietots uz kopējā stūra.
- Basket iespēja: 0–1–2–3.

“Six Numbers” / “Line Bet”

- Likme uz sešiem skaitļiem – divām blakus esošām rindām (diviem “streets”).

“Outside Bets” likmes

“Column”

- Likme uz 12 skaitļiem, kas atrodas vienā no trim vertikālajām kolonnām.

“Dozen”

- Likme uz 12 skaitļiem, izvēloties:

- 1st Dozen (1–12),
- 2nd Dozen (13–24),
- 3rd Dozen (25–36).

“Low/High”

- Likme uz 18 skaitļiem:
 - Low (1–18),
 - High (19–36).
- “0” nepieder nevienai grupai.

“Even/Odd”

- Likme uz pāra vai nepāra skaitli.
- “0” nav ne pāra, ne nepāra skaitlis.

“Red/Black”

- Likme uz sarkanu vai melnu lauciņu.
- “0” nav ne sarkans, ne melns.

“Announces”

Spēlētājs var veikt “announces” likmes uz stadiona (racetrack), kas atrodas virs galda. Stadiona skaitļi atkārto ruletes riteņa secību, un katrs sektors atbilst noteiktai likmju kombinācijai.

Zemāk norādītas visas “announces” likmes un precīza žetonu novietošana.

“Zero” (0 Sektors)

- Aptver skaitļus, kas atrodas tuvāk nullei:
- 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15
- Likme sastāv no 4 žetoniem:
- Žetonu novietošana:
 - 1 žetons uz 0/3 “split”
 - 1 žetons uz 12/15 “split”
 - 1 žetons uz 26 “straight-up”
 - 1 žetons uz 32/35 “split”

“Voisins” (Voisins du Zéro)

- Aptver 17 skaitļus no 22 līdz 25 (ieskaitot), uz abām pusēm ap nulli.
- Žetonu novietošana (kopā 9 žetoni):

- 2 žetoni uz 0/2/3 “street”
- 1 žetons uz 4/7 “split”
- 1 žetons uz 12/15 “split”
- 1 žetons uz 18/21 “split”
- 1 žetons uz 19/22 “split”
- 2 žetoni uz 25/26/28/29 “corner”
- 1 žetons uz 32/35 “split”

“Orphelins”

- Aptver skaitļus, kas nav iekļauti ne “Voisins”, ne “Tiers” sektoros.
- Likmei tiek izmantoti 5 žetoni.
- Žetonu novietošana:
 - 1 žetons uz 1 “straight-up”
 - 1 žetons uz 6/9 “split”
 - 1 žetons uz 14/17 “split”
 - 1 žetons uz 17/20 “split”
 - 1 žetons uz 31/34 “split”

“Tiers” (Tiers du Cylindre)

- Aptver 12 skaitļus, kas atrodas ruletes riteņa pretējā pusē:
- no 27 līdz 33 (ieskaitot).
- Likme veidojas no 6 žetoniem, izvietotiem uz 6 “split” likmēm.
- Žetonu novietošana:

- 1 žetons uz 5/8 “split”
- 1 žetons uz 10/11 “split”
- 1 žetons uz 13/16 “split”
- 1 žetons uz 23/24 “split”
- 1 žetons uz 27/30 “split”
- 1 žetons uz 33/36 “split”

“Neighbours Bet” likme

- Aktivizējot “Neighbours Bet” pogu, spēlētājs var izvēlēties jebkuru numuru no ruletes rata.
- Likme automātiski tiks novietota uz izvēlēto numuru un tā blakus numuriem (pa vienam skaitlim katrā pusē uz riteņa).
- Šis likmes veids ir ekvivalents likmei “Straight Up”, taču papildus aptver arī izvēlēto numura kaimiņus uz rata.

“Jackpot Cards Bonus” funkcija

- “Jackpot Cards” ir nejauši aktivizējams bonuss jebkurā spēlē, kas atbalsta šo funkciju.
- Bonuss sastāv no 4 līmeņiem, kurus apzīmē kāršu masti:
 - “CLUBS” – 1. līmenis (zemākā vērtība)
 - “DIAMONDS” – 2. līmenis
 - “HEARTS” – 3. līmenis
 - “SPADES” – 4. un augstākais līmenis
- Katram līmenim spēles ekrānā tiek rādīta tā pašreizējā vērtība un valūta.
- Līguma uzkrājumi tiek veidoti no procentsummas no spēlētāja likmēm, bet nekas netiek ieturēts no paša spēlētāja likmes.
- Bonuss var tikt nejauši aktivizēts pēc jebkuras spēles raunda, kad visi laimesti ir pievienoti bilancei.
- Aktivizējot “Jackpot Cards”, automātiski tiek garantēts viens no 4 līmeņiem.
- Bonuss nepārtrauc pamata spēles gaitu.
- Spēlētājs var pabeigt bonusu jebkurā laikā, atgriežoties tajā pēc savas izvēles.
- Bonusā tiek atvērts 12 aizklātu kāršu lauks.
- Spēlētājs atver kārtis, līdz atrod 3 vienādus masta simbolus.
- Piešķirtais “Jackpot Cards” līmenis atbilst pirmajam 3-atkārtotajam mastam.
- Izmaksa atbilst summas vērtībai tieši atklāšanas brīdī.
- Lai pabeigtu bonusu, spēlētājam jāspiež “Collect”, un laimests tiks pievienots bilancei.
- Jo lielāka kvalificējošā likme, jo augstāka iespēja nonākt bonusā un iegūt augstāku līmeni.

“Bonus Golden Chips”

- Spēlētājam operators var piešķirt noteiktu skaitu **bezmaksas “Golden Chips”**, un, veicot likmes ar tiem, no spēlētāja bilances netiek veikti atskaitījumi.
- “Bonus Mode” laikā likmes vērtība un “Golden Chips” skaits ir iepriekš noteikti un nav maināmi no spēlētāja puses.
- Kad “Golden Chip” vērtība neatbilst galda limitiem vai konkrētam likmes veidam, automātiski tiek izmantots minimālais “Golden Chips” apjoms, kas nepieciešams, lai segtu attiecīgo limitu.
- Aktīvas “Golden Chips” kampaņas laikā funkcijas “Favourite Bet”, “Auto Rebet” un “Last Numbers Rebet” (ja pieejamas) ir deaktivizētas.
- “Bonus Mode” laikā nav iespējams aktivizēt “Jackpot Cards” funkciju, un netiek veidots progress spēles līmeņos.
- Visa iepriekš norādītā informācija ir paredzēta tikai ilustratīviem nolūkiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz izvēlētā skaitļa parādās bumbiņa.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.