

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Sugar Rush Super Scatter
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 1200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Sugar Rush Super Scatter".

5. Spēles norise

"Sugar Rush Super Scatter" ir 7 ruļļu, 7 rindu spēļu automāts ar "Cluster Pays" izmaksas mehāniku un šādām funkcijām:

- Spoļu sabrukšana
- Reizinātāju vietu papildspēle
- "Scatter", "Super Scatter" simboli un bezmaksas griezieni
- Īpašās likmes
- Pirkst bezmaksas griezienus
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirts par kombināciju no vizmas 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Par katru laimējošo kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Kļūmes gadījumā visas izmaksas un spēles rezultāti tiek anulēti.

Spēles noteikumi

Spoļu sabrukšana

- Spoļu sabrukšanas papildspēles laikā pēc katra griezienu laimesti par uzvarošām kombinācijām tiek izmaksāti.
- Visi uzvarošajos veidos iesaistītie simboli tiek noņemti no spēles laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas tiek aizpildītas ar jauniem simboliem, kas iekrīt no augšas.
- Spoļu sabrukšana turpinās, kamēr uz spēles laukuma veidojas jaunas laimējošas kombinācijas.
- Kad vairs neveidojas jaunas laimējošas kombinācijas, Spoļu sabrukšana beidzas.
- Visi laimesti, kas iegūti Spoļu sabrukšanas laikā, tiek saskaitīti un ieskaitīti spēlētāja kontā pēc visas sabrukšanas secības pabeigšanas.

Reizinātāju vietu papildspēle

- Katru reizi, kad laimesta simbols tiek noņemts, tā iepriekšējā pozīcija tiek atzīmēta kā reizinātāja vieta.
- Kad tajā pašā pozīcijā tiek noņemts vēl viens laimesta simbols, reizinātājs tiek aktivizēts un sākas ar 2x no kopējās likmes.
- Katrs nākamais simbols, kas tiek noņemts šajā pašā vietā, divkāršo reizinātāja vērtību.
- Maksimālā iespējamā reizinātāja vērtība vienā vietā ir 1024x no kopējās likmes.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimējošajām kombinācijām, kas ietver simbolus šajā pozīcijā.
- Ja vienā laimējošā kombinācijā ir vairāki reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas pirms piemērošanas laimestam.
- Pamatspēlē visi aktīvie reizinātāji saglabājas līdz spoļu sabrukšanas secības beigām.
- Kad vairs neveidojas jaunas spoļu sabrukšanas, visas reizinātāju vietas tiek noņemtas.

“Scatter”, “Super Scatter” simboli un bezmaksas griezieni



- “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
- “Super Scatter” ir īpašas “Scatter” tipa simbols, kas var parādīties uz jebkura ruļļa.
- 3, 4, 5, 6 vai 7 “Scatter” simboli piešķir attiecīgi 10, 12, 15 vai 30 bezmaksas griezienus.
- “Scatter” simboliem nav jāatrodas uz blakus spoļiem, lai aktivizētu bezmaksas griezienu funkciju.
- Kombinācijas no 3 vai vairāk “Scatter” un “Super Scatter” simboliem aktivizē vai atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus.

- Kad kombinācijā ir vismaz viens “Super Scatter”, tiek piešķirta tieša naudas izmaksa:
 - 1 “Super Scatter” kombinācijā ar 3 vai vairāk “Scatter” simboliem izmaksā 100x no kopējās likmes.
 - 2 “Super Scatter” kombinācijā ar 3 vai vairāk “Scatter” simboliem izmaksā 500x no kopējās likmes.
 - 3 “Super Scatter” kombinācijā ar 3 vai vairāk “Scatter” simboliem izmaksā 5000x no kopējās likmes.
 - 4 “Super Scatter” kombinācijā ar 3 vai vairāk “Scatter” simboliem izmaksā 50 000x no kopējās likmes.
- “Super Scatter” izmaksas tiek piešķirtas neatkarīgi no aktivizētajiem bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā:
 - Īpaši atzīmētās pozīcijas un to reizinātāji saglabājas līdz raunda beigām;
 - reizinātāji var palielināties turpmāko brūkšanas rezultātā.
- “Scatter” simboli, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, var:
 - piešķirt papildu bezmaksas griezienus;
 - atkārtoti aktivizēt funkciju.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantotas īpašas spoles.

Īpašās likmes

- Spēlētājs var izvēlēties likmes reizinātāju, kas ietekmē spēles mehāniku un iespējas.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlēta likmes reizinātāja.
 - “SUPER GRIEZIENS 2”
 - Likmes reizinātājs: 5000x no kopējās likmes.
 - Katra pamatspēles griezienu sākumā visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas ar reizinātājiem, sākot no 32x no kopējas likmes.
 - “SUPER GRIEZIENS 1”
 - Likmes reizinātājs: 200x no kopējās likmes.
 - Katra pamatspēles griezienu sākumā nejaušas pozīcijas tiek aizpildītas ar sākuma reizinātājiem diapazonā no 2x līdz 1024x no kopējās likmes.
 - “ANTE LIKME”
 - Likmes reizinātājs: 100x no kopējās likmes.
 - Iespēja dabiskā veidā laimēt bezmaksas griezienus ir 10 reizes lielāka.
 - Uz spolēm parādās vairāk “Scatter” simbolu.
 - Funkcija “Pirkt bezmaksas griezienus” šajā režīmā nav pieejama.
 - Standarta režīms
 - Likmes reizinātājs: 20x no kopējās likmes.
 - Tiek izmantoti parastie spēles noteikumi bez papildu izmaiņām.

Pirkt bezmaksas griezienus

- Spēlētājs var aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli, to iegādājoties pamatspēles laikā.
- Bezmaksas griezienu papildspēles iegādes cena ir 100x no kopējās likmes.
- Iegādājoties bezmaksas griezienus, tiek nekavējoties uzsākta attiecīgā papildspēle.

- Kad tiek iegādāta Super bezmaksas griezienu papildspēle, izmaksas apmērs ir 500x no kopējās likmes.
- Super bezmaksas griezienu režīmā visām laukuma pozīcijām jau sākotnēji ir piešķirti 2x sākuma reizinātāji.
- Iegādātie bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmes konfigurāciju, kāda bija aktīva iegādes brīdī.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par kombināciju no vizmas 5 vienādiem simboliem, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.52% - 96.58%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.