

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Hot Tuna
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.05 EUR
Maksimālā likme: 480.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Hot Tuna".

5. Spēles norise

"Hot Tuna" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 10 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Hot Tuna" simbols
- Naudas simbols
- Ante likme
- Pirkt bezmaksas griezienus
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimestu maksā par simboliem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas uz blakus esošām spolēm.
- Par katru laimējošo kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Kļūmes gadījumā visas izmaksas un spēles rezultāti tiek anulēti.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”, “Hot Tuna” un Naudas simbolus.
- “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa bezmaksas griezienu raundā.

“Scatter” simbols un bezmaksas griezieni



- “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
- 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Kad pamatspēles laikā uz ekrāna parādās 2 “Scatter” simboli, pastāv iespēja, ka trešais “Scatter” simbols tiek pievienots nejauši, aktivizējot papildspēli.
- Kad “Scatter” simboli var pārvietoties uz leju, neizejot no spoļu zonas, tiek aktivizēts atkārtots grieziens:
 - spoles ar “Scatter” simboliem pārvietojas uz leju par vienu pozīciju,
 - pārējās spoles tiek grieztas atkārtoti.
- Pēc sākotnējā griezienu rezultāta ekrānā nejauši var parādīties papildu “Scatter” simbols.
- Katrs “Wild” simbols piešķir 1 papildu bezmaksas griezienu un savāc visas redzamās Naudas simbolu vērtības.
- Kad parādās Naudas simbols bez “Wild”, tas tiek pieskaitīts ekrāna sānos esošajam skaitītājam.
- Savācot 6 Naudas simbolus katrā no 7 skaitītāja soļiem, papildspēle tiek atkārtoti aktivizēta, piešķirot:
 - 10 papildu bezmaksas griezienus,
 - “Hot Tuna” simbolu, kas nejauši var parādīties katrā griezienā.
- Katru reizi, kad skaitītājs tiek aizpildīts, tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni, un katrā griezienā var nejauši parādīties papildu “Hot Tuna” simbols.
- Pēc pirmās atkārtotās aktivizācijas skaitītājā var tikt savākti arī “Hot Tuna” simboli.
- Papildu Naudas vai “Hot Tuna” simboli, kas pārsniedz nepieciešamo skaitu skaitītāja aizpildīšanai, tiek pārnesti uz nākamā progresu skaitītāja pirmo soli.
- Kad uz ekrāna vairs neparādās “Wild” vai Naudas simboli, bezmaksas griezienu papildspēle beidzas.

- Nejaušās pozīcijās var parādīties “Wild”, Naudas un “Hot Tuna” simboli.
- “Hot Tuna” simboli var parādīties tikai tad, kad bezmaksas griezienu papildspēle ir atkārtoti aktivizēta vismaz vienu reizi.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašas spoles.

“Hot Tuna” simbols



- “Hot Tuna” simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Kad “Hot Tuna” simbols tiek savākts, visu savāktu Naudas simbolu vērtībai tiek piemērots reizinātājs 10x no kopējās likmes.
- Kad vienā savākšanas reizē tiek iegūti vairāki “Hot Tuna” simboli, to reizinātāji tiek saskaitīti.

Naudas simbols



- Naudas simboli katrā griezienā saņem nejauši noteiktu vērtību.
- Naudas simbolu vērtības var tikt savāktas tikai bezmaksas griezienu papildspēles laikā.
- Iespējamās Naudas simbolu vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 2500x no spēlētāja kopējās likmes.
- Savāktu Naudas simbolu vērtības tiek izmantotas atbilstoši bezmaksas griezienu papildspēles noteikumiem.

Ante likme

- Spēlētājs var izvēlēties likmes reizinātāju, kas ietekmē spēles mehāniku un bonusu aktivizēšanas iespējas.
- Atkarībā no izvēlēta “Ante” režīma tiek piemēroti šādi nosacījumi:
- Likmes reizinātājs 10x
 - Palielināta iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus.
 - Uz spolēm parādās vairāk “Scatter” simbolu.
 - Bezmaksas griezienu pirkšanas funkcija nav pieejama.
- Likmes reizinātājs 5x

- Standarta spēles režīms bez papildu izmaiņām spēles mehānikā.

Pirkt bezmaksas griezienus

- Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkcijas, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par 100x no kopējās likmes.
- Pēc bezmaksas griezienu iegādes, aktivizējošā griezienā var nejauši parādīties 3, 4 vai 5 “Scatter” simbols.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās puses uz labo. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā. Bezmaksas griezienu laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem un reizināti ar iespējamo reizinātāju.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.53% - 96.53%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.