

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Greedy Wolf
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Greedy Wolf".

5. Spēles norise

„Greedy Wolf” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- Modifikatori
- "Scater" simbols un bezmaksas griezieni
- "Ante" likmes opcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Divi un vairāk “Wild” simboli izmaksā laimestus jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.

Modifikatoru noteikumi

1. Pamatspēles laikā jebkurā griezienā pēc nejaušības principa var tikt piešķirts kāds no modifikatoriem.
2. “Greedy Wolf Wild” modifikators:
 - Pēc nejaušības principa uz trešā ruļļa var parādīties “Wolf” un aizpildīt visu rulli;
 - Kad “Wolf” simbols aizpilda trešo rulli, visi “Pig” simboli uz spēles laukuma pārvēršas par “Wolf” simboliem.
3. “3 Little Pigs Wilds and Respins” modifikators:
 - Pēc nejaušības principa nejauši izvēlēts “Wild” simbolu skaits tiek pievienots uz 1, 2 vai 3 rulli;
 - Pēc laimestu izmaksām parādās “Wolf” simbols un tam ir iespēja pārvietot “Wild” simbolus pa labi un aktivizēt atkārtoto griezienu vai arī tas aizpūš no spēles laukuma visus “Wild” simbolus un pabeigt funkciju;
 - Atkārtotie griezieni turpinā līdz uz spēles laukuma nav neviena “Wild” simbola, kuru būtu iespējams pabīdīt pa labi vai arī līdz tie ir aizpūsti no spēles laukuma.
4. “Guaranteed Win” modifikators:
 - Modifikators var tikt aktivizēts pēc nejaušības principa jebkurā griezienā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija;
 - Visi simboli tiek novākti no spēles laukuma un aizstāti no augšas ar jauniem;
 - Jaunu simbolu parādīšanās rezultātā izveidojas garantēts laimests 20x no likmes apmēra vai arī tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

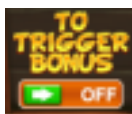
“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Seši un vairāk “Scatter” simboli piešķir 6 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā visas pozīcijas, uz kurām atradās “Scatter” simboli, tiek iezīmētas ar salmu rāmi.
4. Katra griezienu laikā, ja “Scatter” simbols parādās uz neiezīmētas pozīcijas, šī pozīcija kļūst iezīmēta ar salmu rāmi.

5. Ja "Scatter" simbols apstajas uz iezīmētas pozīcijas, šīs pozīcijas rāmis tiek uzlabots līdz koka rāmim, ķieģeļu rāmim un tad līdz pilij.
6. Pozīcijas paliek iezīmētas līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. Kad ir izspēlēti visi bezmaksas griezieni, visas iezīmētās pozīcijas atklāj naudas balvas.
8. Ja bezmaksas griezienu laikā kāda no pozīcijām tika uzlabota līdz pilij, tā atklāj nejauši izvēlētu balvu un bonusa spēle beidzas.
9. 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 1, 2 vai 4 bezmaksas griežineus attiecīgi.
10. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"Ante" likmes noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja aktivizēt "Ante" likmi, kas palielina kopējās likmes apmēru par 25%.
2. Kad ir aktīva "Ante" likmes, bezmaksas griezienu aktivizēšanai ir nepieciešami tikai 5 "Scatter" simboli.

"Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par "Prize Drops" papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griežienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju "Play Later" un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griežienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

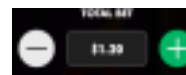
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2.



Klikšķiniet uz ikonas “Spin”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.54% - 96.48%

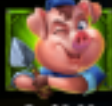
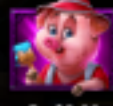
Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

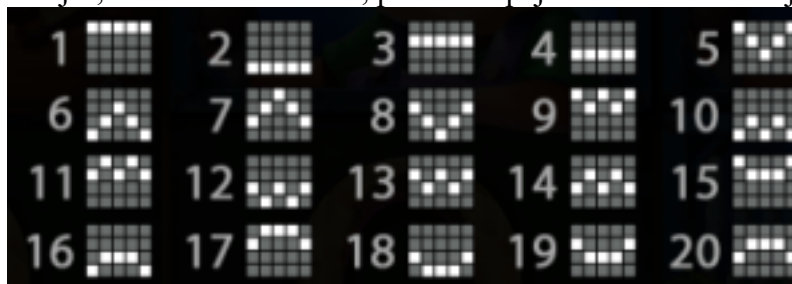
Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

						
		5 - \$16.00 4 - \$8.00 3 - \$1.60 2 - \$0.08	5 - \$8.00 4 - \$4.00 3 - \$0.80	5 - \$8.00 4 - \$4.00 3 - \$0.80	5 - \$8.00 4 - \$4.00 3 - \$0.80	
				A	K	Q
5 - \$20.00 4 - \$16.00 3 - \$4.00 2 - \$0.08	5 - \$4.00 4 - \$1.60 3 - \$0.40		5 - \$4.00 4 - \$1.60 3 - \$0.40	5 - \$3.20 4 - \$0.80 3 - \$0.20	5 - \$3.20 4 - \$0.80 3 - \$0.20	5 - \$2.40 4 - \$0.40 3 - \$0.16
				J		
				5 - \$2.40 4 - \$0.40 3 - \$0.16		5 - \$2.40 4 - \$0.40 3 - \$0.16

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.