

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Deal With Death
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Deal With Death".

5. Spēles norise

"Deal With Death" ir 5 ruļļu, 4 rindu spēļu automāts ar 14 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Classic" un "Poker" režīmi
- "Joker" simbols
- "Regular Joker"
- "Hand Multiplier Joker"
- "Global Multiplier Joker"
- "Triple Trouble Joker"
- "Poker Hands" kombinācijas
- "Deal With It" bonusa spēle
- "Dealbreaker" bonusa spēle
- "Hidden Epic Bonus - Fool's Gold" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Classic” un “Poker” režīmi

- “Classic Mode” ir spēles pamata režīms. Tas darbojas kā tradicionāla spēļu automāta spēle ar spolēm, izmaksājošiem simboliem un laimestiem pa līnijām.
- “Poker Mode” tiek aktivizēts, uzgriežot “Joker” simbolu.
- “Poker Mode” laikā visi izmaksājošie simboli uz režģa tiek pārveidoti par pokera kārtīm.
- Katra rinda veido vienu pokera kombināciju (“Poker Hand”).
- Katra rinda automātiski izveido labāko iespējamo laimējošo kombināciju no 5 kārtīm attiecīgajā rindā, saskaņā ar “Poker Hand” izmaksu tabulu.
- Visas kārtis “Poker Mode” režīmā tiek ģenerētas nejauši un nav saistītas ar fizisku kāršu kavu.

“Joker” simbols



- “Joker” simbols “Classic Mode” režīmā darbojas kā “Wild” un aizvieto visus izmaksājošos simbolus saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Vienlaikus “Classic Mode” režīmā var parādīties tikai viens “Joker” simbols.
- Pēc tam, kad “Joker” simbols ir uzgriezts un visi laimesti pa līnijām ir izmaksāti, spēle automātiski pāriet uz “Poker Mode”.
- “Poker Mode” režīmā “Joker” simbols nejauši pārvēršas par vienu no četriem “Joker” kāršu veidiem:
 - “Regular Joker”
 - “Hand Multiplier Joker”
 - “Global Multiplier Joker”
 - “Triple Trouble Joker”

“Regular Joker”

- “Regular Joker” aktivizējas pirms “Poker Hand” laimestu aprēķina.
- Tas pārvēršas par parastu pokera kārti.

- Kārts vērtība vienmēr tiek izvēlēta tā, lai konkrētajā rindā izveidotu labāko iespējamo laimējošo kombināciju.

“Hand Multiplier Joker”



- “Hand Multiplier Joker” aktivizējas pirms “Poker Hand” laimestu aprēķina.
- Tas piešķir “Poker Hand” reizinātāju rindai, kurā simbols ir parādījies, vienam griezienam.
- Iespējamās reizinātāja vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x no kopējās likmes.
- Pēc reizinātāja piešķiršanas “Hand Multiplier Joker” pārvēršas par parastu pokera kārti, vienmēr izvēloties labāko iespējamo kombināciju konkrētajai rindai.
- Kad vienā rindā parādās vairāki “Hand Multiplier Joker”, to reizinātāju vērtības tiek saskaitītas.

“Global Multiplier Joker”



- “Global Multiplier Joker” aktivizējas pirms “Poker Hand” laimestu aprēķina.
- Tas piešķir globālu reizinātāju, kas tiek piemērots visām laimējošajām “Poker Hand” kombinācijām uz ekrāna, vienam griezienam.
- Iespējamās globālā reizinātāja vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x no kopējās likmes.
- Pēc reizinātāja piešķiršanas “Global Multiplier Joker” pārvēršas par parastu pokera kārti, vienmēr izvēloties labāko iespējamo kombināciju rindai, kurā tas parādījies.
- Kad vienai laimējošai “Poker Hand” kombinācijai vienlaikus tiek piemērots “Global Multiplier” un cits reizinātājs, šo reizinātāju vērtības tiek saskaitītas.

“Triple Trouble Joker”



- “Triple Trouble Joker” aktivizējas ar aizkavēšanos, pēc “Poker Hand” laimestu aprēķina.
- Pirms “Poker Hand” kombināciju aprēķināšanas šis “Joker” pārvēršas par parastu pokera kārti, vienmēr izvēloties labāko iespējamo variantu rindai, kurā tas parādījies.
- Pēc tam, kad visi “Poker Hand” laimesti uz pašreizējā režģa ir izmaksāti, visas kārtis tiek savāktas un sajauktas.
- No savāktajām kārtīm tiek izveidotas trīs labākās iespējamās “Poker Hand” kombinācijas, kuras pakāpeniski (augošā secībā) tiek atkārtoti izvietotas uz režģa un izmaksātas pa vienai.
- “Joker” kārtis, kas nav piedalījušās laimējošās kombinācijās, tiek pārveidotas par nejaušām pokera kārtīm.

“Poker Hands” kombinācijas

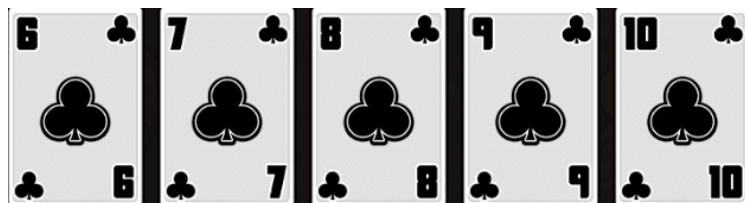
- “Royal Flush”



ar dūzi kā augstāko kārti (10-J-Q-K-

- Laimests: 2000x no kopējās likmes.

- “Straight Flush”



ā (izņemot “Royal Flush”).

- “Four of a Kind”



- Kombinācija, kas sastāv no četrām vienāda ranga kārtīm.
- Laimests: 100x no kopējās likmes.

- “Full House”



- Kombinācija, kas sastāv no trīs vienāda ranga kārtīm un divām cita ranga kārtīm.
- Laimests: 75x no kopējās likmes.

- “Flush”



- Kombinācija, kas sastāv no piecām vienādas mastā kārtīm, neatkarīgi no to secības.
- Laimests: 50x no kopējās likmes.

- “Straight”



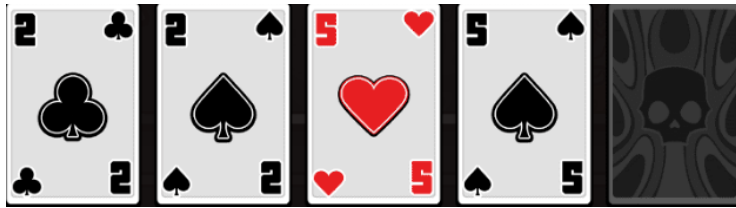
- Kombinācija, kas sastāv no piecām secīgām kārtīm jebkurā mastā.
- Laimests: 25x no kopējās likmes.

- “Three of a Kind”



- Kombinācija, kas sastāv no trim viena ranga kāršu.
- Laimests: 10x no kopējās likmes.

- “Two Pair”



- Kombinācija, kas sastāv no diviem dažādu rangu kāršu pāriem.
- Laimests: 5x no kopējās likmes.

“Deal With It” bonusa spēle



- 3 “FS” simboli vienā griezienā pamatspēles “Classic Mode” režīma laikā aktivizē “Deal With It” bonusa spēli, piešķirot 10 bezmaksas griezienus.
- Kad tajā pašā griezienā tiek uzgriezts arī “Joker” simbols, bonusa spēle tiek aktivizēta pēc visu “Poker Mode” laimestu izmaksas.
- Bonusa spēlē tiek saglabāta pamatslēles mehānika, palielinot iespēju uzgriezt “Joker” simbolu, kas aktivizē “Poker Mode”.
- Kad “Classic Mode” režīma bonusa spēles laikā vienā griezienā parādās papildu “FS” simboli, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 “FS” simboli +2 bezmaksas griezieni;
 - 3 “FS” simboli +4 bezmaksas griezieni.

“Dealbreaker” bonusa spēle

- 4 “FS” simboli vienā griezienā pamatspēles “Classic Mode” režīma laikā aktivizē “Dealbreaker” bonusa spēli, piešķirot 10 bezmaksas griezienus.
- Kad tajā pašā griezienā tiek uzgriezts arī “Joker” simbols, bonusa spēle tiek aktivizēta pēc visu “Poker Mode” laimestu izmaksas.
- Bonusa spēlē tiek saglabāta “Deal With It” bonusa mehānika.

- Papildus tam, katrs laimests ar konkrētu “Poker Hand” palielina šīs pašas “Poker Hand” nākamā laimesta vērtību par tās sākotnējo laimesta summu:
 - pirmais laimests tiek izmaksāts ar sākotnējo vērtību;
 - katrs nākamais tās pašas “Poker Hand” laimests tiek palielināts par sākotnējo vērtību.
- Kad “Classic Mode” režīma bonusa spēles laikā vienā griezienā parādās papildu “FS” simboli, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 “FS” simboli +2 bezmaksas griezieni;
 - 3 “FS” simboli +4 bezmaksas griezieni.

“Hidden Epic Bonus - Fool’s Gold” bonusa spēle

- “FS” simboli vienā griezienā pamatspēles “Classic Mode” režīma laikā aktivizē “Fool’s Gold” bonusa spēli, piešķirot 10 bezmaksas griezienus.
- Kad tajā pašā griezienā parādās “Joker” simbols, bonusa spēle tiek aktivizēta pēc visu “Poker Mode” laimestu izmaksas.
- Bonusa spēlē tiek pilnībā saglabāta “Dealbreaker” bonusa spēles mehānika.
- Papildus tam, katra bezmaksas griezienu laikā tiek garantēta viena “Joker” simbola parādīšanās, kas aktivizē “Poker Mode”.
- Kad “Classic Mode” režīma bonusa spēles laikā vienā griezienā parādās papildu “FS” simboli, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 “FS” simboli +2 bezmaksas griezieni;
 - 3 “FS” simboli +4 bezmaksas griezieni.

“Bonus Buy” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Spēlē pastāv dažas bonusa iespējas:

- “Bonushunt Featurespins” par 3x no kopējās likmes. Katra griezienu laikā iespēja aktivizēt bonusa spēli paliek 5 reizes lielāka.
- “Flippin’ Featurespins” par 60x no kopējās likmes. Katrs grieziens garantē “Joker” simbola parādīšanos un ieeju “Poker Mode” režīmā.
- “Deal With It” par 100x no kopējās likmes. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar palielinātu iespēju, ka parādīsies “Joker” simbols.
- “Dealbreaker” par 200x no kopējās likmes. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar progresīvu “Poker Hand” izmaksu tabulu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.24% - 96.25%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.