

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bigger Bass Splash
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 300.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Bigger Bass Splash”.

5. Spēles norise

“Bigger Bass Splash” ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni.
- Naudas Simbols
- “Ante Bet” opcija
- “Buy Free Spins” opcija
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par vienādu izkritušo simbolu skaitu griezienā.
- Ja griezienā ir vairākas laimīgās kombinācijas, to laimesti summējas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās tikai 2 “Scatter” simboli, ir iespējamība, ka tiks aktivizēta viena no funkcijām, lai piešķirtu papildus “Scatter” simbolu :
 - Ja “Scatter” simboli uz spēles laukuma var pārvietoties par vienu pozīciju uz leju un neiziet ārpus spēles laukuma, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kurā ruļļi ar “Scatter” pabīdās par vienu pozīciju uz leju un visi pārējie ruļļi griežas atkārtoti ;
 - Pēc nejaušības principa, uz spēles laukuma var parādīties āķis, kas pabīda vienu no ruļļiem, lai atklātu vēl vienu “Scatter” simbolu.
4. Pirms ir uzsākti bezmaksas griezieni, var tikt piešķirti no 0 līdz 5 modifikatoriem :
 - “More Fish” - bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās vairāk speciālo “Naudas” simbolu ;
 - “More Fisherman” - bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās vairāk “Wild” simbolu ;
 - “More Dynamites, Hooks and Bazookas” – bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt “Dynamites”, “Hooks” vai “Bazookas” funkciju ;
 - “Start from Level 2” – bezmaksas griezieni tiek uzsākti uzreiz ar 2.līmeni progresīvajā funkcijā.
 - +2 bezmaksas griezieni pie sākotnējiem griezieniem un +2 bezmaksas griezieni pie katras atkārtotās aktivācijas.
5. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Wild” simbols savāc uz ekrāna esošo “Naudas” simbolu vērtības.
6. Visi “Wild” simboli, kas parādās uz ekrāna bezmaksas griezienu laikā, tiek uzkrāti.
7. Katrs ceturtais sakrātais “Wild” simbols atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus un piešķir 10 papildus bezmaksas griezienus un “Naudas” simbolu reizinātāju
 - Pirmā atkārtotā aktivizācija piemēro 2x “Naudas” simbolu vērtības reizinātāju ;
 - Otrā atkārtotā aktivizācija piemēro 3x “Naudas” simbolu vērtības reizinātāju ;
 - Trešā atkārtotā aktivizācija piemēro 10x “Naudas” simbolu vērtības reizinātāju.

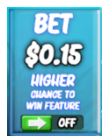
8. Pēc nejaušības principa, jebkura grieziena beigās, ja uz ekrāna ir “Wild” simbols un nav “Naudas” simbolu, uz spēles laukuma var tikt pievienots nejauši izvēlēts “Naudas” simbolu skaits ar “Dynamite” funkciju.
9. Pēc nejaušības principa, ja uz spēles laukuma ir “Naudas” simboli, taču nav “Wild” simbola, grieziena beigās var tikt aktivizēta “Hooks” funkcija, kas var pievienot spēles laukumam “Wild” simbolu.
10. Pēc nejaušības principa, ja uz spēles laukuma ir “Wild” simbols un nav “Naudas” simbolu, var tikt aktivizēta “Bazooka” funkcija, kas pārveido visus simbolus uz spēles laukuma, izņemot “Wild” simbolus, par citiem simboliem.
11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Naudas Simbola noteikumi



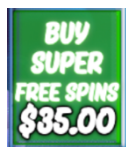
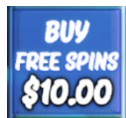
1. “Naudas” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Katra grieziena laikā “Naudas” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma kopā ar “Naudas” simboliem, tas savāc visu “Naudas” simbolu vērtības un katrs “Wild” simbols izmaksā šo “Naudas” simbolu summu.
4. “Naudas” simboli izmaksā arī parasto līniju laimestus.

“Ante Bet” noteikumi



1. Iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz ruļļiem ir vairāk “Scatter” simbolu.

“Buy Free Spins” opcijas noteikumi

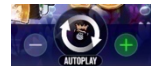


1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli un super bezmaksas griezienu papildspēli.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.
3. Super Bezmaksas Grieznu laikā tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni, visi modifikātori un spēle sākas no 2. līmeņa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



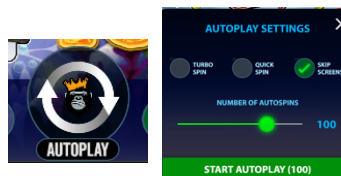
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

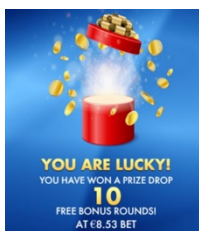
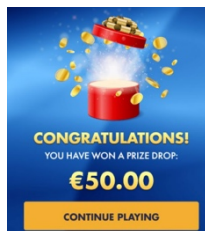
skaitis).

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.

3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.50% - 96.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

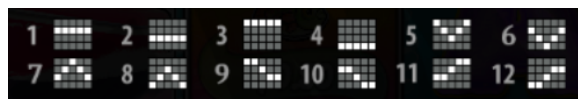
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Izmaksas ar līnijas likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas

 5 - \$20.00 4 - \$2.00 3 - \$0.50 2 - \$0.05	 5 - \$10.00 4 - \$1.50 3 - \$0.30	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - TOTAL MONEY VALUE AMOUNT 4 - \$0.50 3 - \$0.10
 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02

Izmaksu Veidu Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.