

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Live Speed Roulette
Galda spēle (Ruletes variācija)
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 10.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Live Speed Roulette".

5. Spēles norise

"Live Speed Roulette" ir ruletes galda spēle, kurā ir 37 sektori un bumbiņa, kura var iekrist vienā no tām. Spēlē ir šādas iespējas:

- Likmes veidi
- "Announces" likmes
- "Neighbours Bets" funkcija
- "Jackpot Cards" funkcija

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura skaitļa bumbiņa apstāsies, veicot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrēto skaitli.
- Uz rata ir skaitļi no 0 līdz 36.
- Laimesti ir atkarīgi no uzlikto likmju veida.

Spēles noteikumi

Likmes veidi

- Spēles laukums sastāv no 3 rindām un 12 kolonnām, un kabata “0” atrodas laukuma sākumā.
- Likmes iedalās iekšējās (“Inside Bets”) un ārējās (“Outside Bets”).
- Iekšējās likmes tiek liktas uz konkrētiem skaitļiem vai to kombinācijām.
- Ārējās likmes tiek liktas uz krāsām, pāra/nega skaitļiem, desmitiem vai plašākām skaitļu grupām.

Iekšējās likmes (“Inside Bets”)

- “Straight Up” (viens skaitlis) – likme uz jebkuru atsevišķu skaitli, arī uz 0.
- “Split” (divi skaitļi) – likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem vertikāli vai horizontāli; žetons tiek likts uz līnijas starp tiem.
- “Street” (trīs skaitļi) – likme uz trīs secīgiem skaitļiem vienā rindā; iespējamās kombinācijas arī 0-1-2 un 0-2-3.
- “Corner / Basket” (četri skaitļi) – likme uz kvadrātu, kuru veido četri skaitļi; žetons tiek likts uz to kopējo stūri. Iespējama arī Basket likme 0-1-2-3.
- “Line Bet” (seši skaitļi) – likme uz divām blakus esošām Street kombinācijām (6 skaitļi).

Ārējās likmes (“Outside Bets”)

- “Column” (kolonna) - likme uz 12 skaitļiem vienā no trim vertikālajām kolonnām.
- “Dozen” (desmits) - likme uz skaitļiem:
 - 1st Dozen (1–12)
 - 2nd Dozen (13–24)
 - 3rd Dozen (25–36)
- “Low / High” - likme uz 1–18 (Low) vai 19–36 (High). Skaitlis 0 nepieder nevienai grupai.
- “Even / Odd” - likme uz pāra (Even) vai nega (Odd) skaitli. 0 nav ne pāra, ne nega skaitlis.
- “Red / Black” - likme uz laimējušā skaitļa krāsu (sarkans vai melns). 0 nav ne sarkans, ne melns.

“Announces” likmes

- Stadiona likmes tiek liktas uz speciālas zonas virs galda.
- Tās atkārto ruletes rata numerāciju, un katrs sektors atbilst konkrētai likmju kombinācijai.
- Likmes tiek veiktas, novietojot žetonus noteiktās pozīcijās atbilstoši izvēlētajam sektoram.

“Zero” (0 kaimiņi)

- Aptver skaitļus ap 0: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.
- Kopā 4 žetoni:
 - 1 žetons uz 0/3 “Split”
 - 1 žetons uz 12/15 “Split”
 - 1 žetons uz 26 “Straight-Up”
 - 1 žetons uz 32/35 “Split”

“Voisins du Zero”

- Aptver 17 skaitļus no 22 līdz 25 (ieskaitot robežas).
- Kopā 9 žetoni:
 - 2 žetoni uz 0/2/3 “Street”
 - 1 žetons uz 4/7 “Split”
 - 1 žetons uz 12/15 “Split”
 - 1 žetons uz 18/21 “Split”
 - 1 žetons uz 19/22 “Split”
 - 2 žetoni uz 25/26/28/29 “Corner”
 - 1 žetons uz 32/35 “Split”

“Orphelins”

- Aptver divas atdalītas skaitļu grupas uz rata.
- Kopā 5 žetoni:
 - 1 žetons uz 1 “Straight-Up”
 - 1 žetons uz 6/9 “Split”
 - 1 žetons uz 14/17 “Split”
 - 1 žetons uz 17/20 “Split”
 - 1 žetons uz 31/34 “Split”

“Tiers du Cylindre”

- Aptver 12 skaitļus pretējā pusē ritenim — no 27 līdz 33 (ieskaitot).
- Kopā 6 žetoni:
 - 1 žetons uz 5/8 “Split”
 - 1 žetons uz 10/11 “Split”
 - 1 žetons uz 13/16 “Split”
 - 1 žetons uz 23/24 “Split”
 - 1 žetons uz 27/30 “Split”
 - 1 žetons uz 33/36 “Split”

“Neighbours Bets” funkcija

- Ar šo pogu spēlētājs var izvēlēties kaimiņu skaitļus no ruletes rata — skaitļus, kas atrodas blakus izvēlētajam skaitlim uz riteņa.
- Likme tiek automātiski uzlikta uz izvēlēta skaitļa un tā kaimiņiem abās pusēs.
- Likmes mehānisms ir ekvivalents “Straight Up” likmei, taču aptver vairākus blakus esošus skaitļus.

“Jackpot Cards” funkcija

- “Jackpot Cards Mystery” ir nejauši aktivizējams bonuss, kas var sākties jebkurā brīdī, spēlējot jebkuru ar šo funkciju marķētu spēli.
- Funkcija sastāv no 4 līmeņu progresīvā džekpota, kas attēloti ar kāršu mastiem:
 - “Clubs” – 1. līmenis (zemākā vērtība),
 - “Diamonds” – 2. līmenis,
 - “Hearts” – 3. līmenis,
 - “Spades” – 4. līmenis (augstākā vērtība).
- Katram līmenim ekrānā tiek attēlota tā pašreizējā vērtība un valūta.
- Džekpota fondi tiek veidoti no spēlētāju likmju procentiem – nekas netiek ieturēts no paša spēlētāja likmes.
- Bonuss var tikt nejauši aktivizēts pēc jebkuras spēles raunda, kad visi laimesti ir piešķirti.
- Aktivizējot funkciju, spēlētājs garantēti laimē vienu no četriem “Jackpot Cards” līmeņiem.
- “Jackpot Cards” tiek atvērts virs pamatspēles un nepārtrauc tās darbību.
- Spēlētājs var minimizēt bonusu un turpināt veikt likmes pamatspēlē; bonusa spēli var pabeigt vēlāk.
- Bonusa spēlē tiek atvērts 12 kāršu lauks ar kārtīm ar muguru uz augšu.
- Spēlētājs atver kārtis, līdz atklāj 3 vienādus kāršu mastus.
- Atklātais masts nosaka laimēto “Jackpot Cards” līmeni.
- Izmaksa atbilst džekpota summai atklāšanas brīdī.
- Pēc rezultāta spēlētājs nospiež “Collect”, lai pievienotu laimestu savam kontam.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz izvēlēta skaitļa parādās bumbiņa.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.