

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Live Roulette – Russian
Galda spēle
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 10.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu, pēc tam nospiežot spēles ikonu "Live Roulette – Russian".

5. Spēles norise

"Live Roulette – Russian" ir ruletes galda spēle, kurā ir 37 sektori un bumbiņa, kura var iekrist vienā no tām. Spēlē ir šādas iespējas:

- Likmes veidi
- "Announces" likmes
- "Neighbours Bets" likme
- "Jackpot Cards" funkcija
- "Bonus Golden Chips"

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura skaitļa bumbiņa apstāsies, veicot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrēto skaitli.
- Uz rata ir skaitļi no 0 līdz 36.
- Laimesti ir atkarīgi no uzlikto likmju veida.

Spēles noteikumi

Likmes veidi

- Spēles laukumā ir 3 rindas un 12 kolonnas.
- Lauciņš ar numuru “0” atrodas skaitļu lauka sākumā.
- Likmes iedalās divās kategorijās:
 - Inside bets – likmes uz konkrētiem skaitļiem.
 - Outside bets – likmes uz krāsu, pāra/nepāra skaitļiem, dučiem u.c.

Inside Bets (iekšējās likmes)

- “Straight Up” (viens skaitlis) – likme uz jebkuru atsevišķu skaitli, ieskaitot “0”.
- “Split” (divi skaitļi) – likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem vertikāli vai horizontāli; žetons tiek novietots uz līnijas starp skaitļiem.
- “Street” (trīs skaitļi) – likme uz trīs skaitļiem rindā; iespējams likt arī uz kombinācijām 0–1–2 vai 0–2–3.
- “Corner” (četri skaitļi) – likme uz četriem skaitļiem, kas veido kvadrātu; žetons tiek novietots kopējā stūrī.
- “Line Bet” (seši skaitļi) – likme uz divām blakus esošām rindām (kopā 6 skaitļiem).

Outside Bets (ārējās likmes)

- “Column” – likme uz 12 skaitļiem vienā no trim horizontālajām kolonnām.
- “Dozen” – likme uz 12 skaitļiem vienā no grupām: 1st, 2nd vai 3rd dozen.
- “Low/High” – likme uz 1–18 (low) vai 19–36 (high). Skaitlis “0” nepieder nevienai grupai.
- “Even/Odd” – likme uz pāra vai nepāra skaitli. “0” netiek uzskatīts ne par pāra, ne nepāra.
- “Red/Black” – likme uz uzvaras skaitļa krāsu. “0” nav ne sarkans, ne melns.

“Announces” likmes

- Spēlētājs var veikt “announces” likmes uz stadiona zonas, kas atrodas virs galda.
- Stadiona numuri atkārto ruletes rata secību, un katrs sektors atbilst noteiktai likmju kombinācijai.
- Likmes tiek veiktas ar noteiktu žetonu izkārtojumu uz lauka.

“Zero” (Likme uz skaitļiem ap nulli)

- Aptver skaitļus: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15
- Likme sastāv no 4 žetoniem:
 - 1 žetons uz 0/3 split
 - 1 žetons uz 12/15 split

- 1 žetons uz 26 straight-up
- 1 žetons uz 32/35 split

“Voisins” (Kaimiņi – skaitļi no 22 līdz 25 uz rata)

- Aptver 17 skaitļus starp un ieskaitot 22 un 25.
- Žetonu izvietojums:
 - 2 žetoni uz 0/2/3 street
 - 1 žetons uz 4/7 split
 - 1 žetons uz 12/15 split
 - 1 žetons uz 18/21 split
 - 1 žetons uz 19/22 split
 - 2 žetoni uz 25/26/28/29 corner
 - 1 žetons uz 32/35 split

“Orphelins” (Bāreņi – sektori ārpus Voisins un Tiers)

- Likme sastāv no 5 žetoniem, kas tiek likti uz 4 splitiem un 1 straight-up:
 - 1 žetons uz 1 straight-up
 - 1 žetons uz 6/9 split
 - 1 žetons uz 14/17 split
 - 1 žetons uz 17/20 split
 - 1 žetons uz 31/34 split

“Tiers” (Trešdaļas – pretējā rata pusē starp 27 un 33)

- Aptver skaitļus 27–33, ieskaitot abus robežskaitļus.
- Likmei nepieciešami 6 žetoni, izvietoti uz 6 splitiem:
 - 1 žetons uz 5/8 split
 - 1 žetons uz 10/11 split
 - 1 žetons uz 13/16 split
 - 1 žetons uz 23/24 split
 - 1 žetons uz 27/30 split
 - 1 žetons uz 33/36 split

“Neighbours Bets” likme

- Nospiežot šo pogu, spēlētājs var izvēlēties kādu skaitli uz ruletes rata.
- Automātiski tiek izvēlēti kaimiņu skaitļi – tie, kas atrodas tieši blakus izvēlētajam skaitlim uz rata abās pusēs.
- Likme tiek automātiski novietota uz izvēlēta skaitļa un tā kaimiņu skaitļiem.
- “Neighbours Bet” ir ekvivalenta “Straight Up” likmei, taču ietver papildu skaitļus abās pusēs.

“Jackpot Cards” funkcija

- “Jackpot Cards” ir nejauši aktivizējama funkcija, kas var ieslēgties jebkuras spēles laikā, ja tā to atbalsta.
- Funkcijā ir četri līmeņi, katrs attēlots ar kāršu masti:
 - “CLUBS” – 1. līmenis (zemākā vērtība)
 - “DIAMONDS” – 2. līmenis
 - “HEARTS” – 3. līmenis
 - “SPADES” – 4. un augstākais līmenis
- Katra līmeņa pašreizējā vērtība un valūta tiek rādīta blakus attiecīgajam kāršu masta simbolam.
- Jackpot uzkrājums tiek veidots no procentuālās daļas no spēlētāja likmes, bet nekas netiek ieturēts no spēlētāja likmes.
- Funkcija var tikt nejauši aktivizēta pēc jebkuras spēles rezultātu aprēķināšanas.
- Aktivizējot funkciju, spēlētājs automātiski iegūst vienu no četriem “Jackpot Cards” līmeņiem.
- “Jackpot Cards” tiek spēlēta virs pamatspēles, tā nepārtrauc pamatspēli un var tikt minimizēta.
- Spēlētājs drīkst turpināt likmju likšanu pamatspēlē arī tad, ja “Jackpot Cards” ir aktīva fonā.
- Jackpot līmeņu vērtības var mainīties līdz brīdim, kad tiek atklāts trešais vienādas masta kartes simbols.
- Aktivizējoties funkcijai, spēlētājs tiek pārvietots uz ekrānu ar 12 kartēm, kas novietotas ar mugurpusi uz augšu.
- Spēlētājs atklāj kartes vienu pēc otras, līdz tiek atrastas 3 vienāda masta kartes.
- Piešķirtais “Jackpot Cards” līmenis atbilst atklātajam masta simbolam.
- Laimests atbilst jackpot uzkrājumam tajā brīdī, kad tiek atklāta trešā atbilstošā karte.
- Funkciju var noslēgt, nospiežot pogu “Collect”, un laimētā summa tiks pievienota spēlētāja bilancei.

Kā spēlēt

- Spēli vada dīleris, kurš griež ratu, ielaiž bumbiņu un paziņo uzvarējušos skaitļus.
- Spēlētājam vispirms jāizvēlas žetona vērtība, pēc tam jāizvēlas likmes pozīcija – uz viena vai vairākiem skaitļiem.
- Pieejamas dažādas likmju kombinācijas ar atšķirīgiem izmaksu koeficientiem (skatīt noteikumus zemāk).
- Spēles posmi:
 - “Bet, please” – spēlētājs var izvēlēties un izvietot likmes.
 - “Final bets” – pēdējā iespēja izvietot likmes, pirms bumbiņa tuvojas apstāšanās brīdim.
 - “No More Bets” – likmju izvietošana tiek slēgta, jaunas likmes vairs netiek pieņemtas.

- Kad bumbiņa apstājas uz kāda skaitļa, tas tiek pasludināts par uzvarējušo skaitli attiecīgajā spēles kārtā.
- Spēlētājs saņem laimestu atbilstoši likmes veidam un pareizai prognozei.
- Līdz laika indikatora beigām spēlētājs drīkst ņemt izvietotās likmes, ja vēlas tās mainīt.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz izvēlētā skaitļa parādās bumbiņa.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.