

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Hammerstorm
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 12000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Hammerstorm".

5. Spēles norise

"Hammerstorm" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 40 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- Zibens simboli
- Atkārtoto griezienu papildspēle
- Toro simbols
- Ante likme
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.
- Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests rindā.
- Kļūmes gadījumā visas izmaksas un spēles rezultāti tiek anulēti.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj visus citus simbolus, izņemot sarkano, zaļo, violeto, sudraba, zelta Zibens simbolus, sudraba un zelta Monētu simbolus, kā arī Toro simbolu.
- “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

Zibens simboli



- Kad uz ruļļiem parādās sarkans, zaļš vai violets Zibens simbols, tas tiek savākts īpašajā laukā ekrāna augšdaļā.
- Savākšanas brīdī Zibens simboli var nejauši aktivizēt atkārtoto griezienu papildspēli ar kādu no modifikatoriem: dubultošanas, izplešanās vai griezienu modifikatoru.
- Zibens simbolu savākšana notiek pēc griezienu beigām.
- Kad tiek aktivizēta atkārtoto griezienu papildspēle, tai nejauši tiek piešķirti 1–3 modifikatori.
- Nākamais atkārtoto griezienu raunds tiek izspēlēts, piemērojot visus aktivizētos modifikatorus vienlaikus.
- Pamatspēlē sarkanie, zaļie un violetie Zibens simboli darbojas arī kā naudas simboli un saņem nejaušu vērtību no iepriekš noteikta diapazona.
- Iespējamās zibens simbolu vērtības: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 37.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x vai 10000x no kopējās likmes.

Atkārtoto griezienu papildspēle



- Atkārtoto griezienu papildspēle sākas ar 5 atkārtotajiem griezieniem.
- Papildspēle tiek spēlēta uz 5x5 režģa..

- Papildspēles laikā uz ruļļiem var parādīties tikai:
 - Sudraba un zelta Monētas simboli,
 - Sudraba un zelta Zibens naudas simboli,
 - tukšas vietas.
- Monētas naudas simboli parādās tikai papildspēlē un saņem nejaušu vērtību no noteiktā diapazona: 0,5x; 1x; 1,5x; 2x; 2,5x; 3x; 4x; 5x; 6x; 8x; 10x; 12x; 12,5x; 20x; 37,5x; 40x; 50x; 100x; 250x; 625x; 10 000x no kopējās likmes.
- Zelta Monētas var parādīties tikai tad, ja ir aktīvs modifikators Dubultais.
- Zibens simboli parādās tikai papildspēlē un saņem nejaušu vērtību no tā paša diapazona: 0,5x; 1x; 1,5x; 2x; 2,5x; 3x; 4x; 5x; 6x; 8x; 10x; 12x; 12,5x; 20x; 37,5x; 40x; 50x; 100x; 250x; 625x; 10 000x no kopējās likmes.
- Zelta Zibens var parādīties tikai tad, ja ir aktīvs modifikators Dubultais.
- Papildspēles laikā uz laukuma vienmēr ir redzama marķēta 2x2 savākšanas zona.
- Papildspēles sākumā marķētā zona savāc visu Zibens simbolu vērtības, kas atradās uz ekrāna aktivizēšanas brīdī.
- Pēc katra atkārtotā griezienu marķētā zona pārvietojas uz nejaušu pozīciju.
- Visi Monētas un Zibens simboli, kas parādās marķētajā zonā, tiek savākti.
- Visi papildspēles laikā uzkrātie Zibens simboli tiek uzkrāti mētrā.
- Atkarībā no savāktā Zibens naudas simbolu skaita marķētā zona palielinās un tiek piešķirti papildu griezieni:
 - pēc 5 savāktiem Zibens simboliem zona kļūst 3x3 un tiek piešķirti +3 griezieni;
 - pēc nākamajiem 4 savāktiem Zibens simboliem zona kļūst 4x4 un tiek piešķirti +2 griezieni;
 - pēc nākamajiem 3 savāktiem Zibens simboliem zona kļūst 5x5 un tiek piešķirti +1 grieziens.
- Papildspēle beidzas, kad nav atlikuši atkārtotie griezieni.
- Papildspēle var tikt spēlēta ar nejauši aktivizētiem modifikatoriem:
 - Dubultais:
 - Papildspēlē var parādīties zelta Monētas un zelta Zibens simboli.
 - Savācot zelta naudas simbolu, tā vērtība tiek savākta divreiz:
 - Izplešanās:
 - Laukums palielinās uz 7x6 (nevis 5x5).
 - Marķētā zona var izplesties līdz 6x5, 6x6 un 7x6.
 - Par katru izplešanās līmeni, savācot 3 Zibens simbolus, tiek piešķirti papildu griezieni: +3, +3, +3, +2, +1, +1 (secīgi par katru izplešanos virs sākotnējās 2x2 zonas).
 - Griezieni:
 - Uz Monētas un Zibens simboliem var parādīties vērtība +1 grieziens.
 - Savācot šo vērtību, tiek piešķirts 1 papildu atkārtotais grieziens.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašās spoles.

Toro simbols

- Toro simbols var parādīties tikai uz 1. ruļļa.

- Kad Toro simbols parādās 1. rullī kombinācijā ar vismaz vienu Zibens simbolu uz kāda no pārējiem rulliņiem, automātiski tiek aktivizēts Atkārtoto griezienu raunds.

Ante likme

- Spēlētājs var izvēlēties likmes reizinātāju; spēles darbība mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Pieejamās Ante likmes:
 - “Ante likme 2” (likmes reizinātājs 1000x): katrā griezienā tiek garantēti vismaz 5 Zibens simboli, kas uzkrīt nejaušās pozīcijās uz ekrāna.
 - “Ante lime 1” (likmes reizinātājs 500x): katrā griezienā tiek garantēts 1 Toro simbols 1. rullī.
- Normālais spēles režīms: likmes reizinātājs 20x.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās puses uz labo. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.