

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fangs & Fire

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.25 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fangs & Fire".

5. Spēles norise

"Fangs & Fire" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar fiksētām 243 laimesta veidiem un šādām iespējām:

- "Serpent Scatter" simbols un "Serpent Bonus" funkcija
- "Prowler Scatter" simbols un "Prowler Bonus" funkcija
- "Serpent & Prowler Bonus" funkcija
- "Gong" simbols un "Link'n Go" funkcija
- "Celestial Gong Bonus" funkcija
- "Mystery Jackpot" (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirti par blakus esošām simbolu kombinācijām no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāta tikai katras līnijas lielākā laimējošā kombinācija.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Serpent Scatter" simbols un "Serpent Bonus" funkcija



- 3 vai vairāk “Serpent Scatter” simboli pamatspēles laikā aktivizē “Serpent Bonus” funkciju, piešķirot 1 griezienu uz 5x7 režģa.
- Bonuss var nejauši aktivizēties arī pamatspēles laikā, kad uz ruļļiem parādās 1 vai 2 “Serpent Scatter” simboli un nav redzami “Prowler Scatter” simboli.
- Katrs lauks griežas atsevišķi un var parādīt vai nu “Gong”, vai tukšu simbolu.
- Pēc griezienu beigām blakus esošie “Gong” simboli veido laimestu kombinācijas saskaņā ar “Link’n GO” noteikumiem.

“Prowler Scatter” simboli un “Prowler Bonus” funkcija



- 3 vai vairāk “Prowler Scatter” simboli aktivizē “Prowler Bonus” funkciju.
- Aktivizējoties bonusam, spēlētājs saņem 3 “re-spin” uz 5x3 režģa.
- Katrs režģa lauks griežas atsevišķi un var parādīt vai nu “Gong”, vai tukšu simbolu.
- Katrs jauns “Gong” simbols atiestata “re-spin” skaitītāju atpakaļ uz 3.
- Bonuss beidzas, kad ir iztērēti visi “re-spin” vai režģis ir pilnībā aizpildīts ar 15 “Gong” simboliem.
- Pēc bonusa beigām blakus esošie “Gong” simboli veido laimestus saskaņā ar “Link’n GO” noteikumiem.
- Bonuss var nejauši aktivizēties arī pamatspēles laikā, ja parādās 1 vai 2 “Prowler Scatter” simboli un nav redzami “Serpent Scatter” simboli.

“Serpent & Prowler Bonus” funkcija

- Kombinācija no 5 “Serpent Scatter” un “Prowler Scatter” simboliem aktivizē “Serpent & Prowler” funkciju.
- Aktivizējoties bonusam, spēlētājs saņem 3 “Re-Spins” uz 5x7 režģa.
- Katrs režģa lauks griežas atsevišķi un var parādīt vai nu “Gong”, vai tukšu simbolu.
- Bonusa sākumā ir aktīvas (atbloķētas) tikai apakšējās 3 rindas.
- Pārējās 4 rindas tiek atbloķētas pakāpeniski, kad aktīvajās rindās kopā ir izkrituši 6, 9, 14 un 19 “Gong” simboli.
- Ja atbloķētajās rindās kopā izkrīt 30 “Gong” simboli, spēlētājs saņem papildu “Mythical Prize” - 5000x no kopējās likmes.
- Katrs jauns “Gong” atbloķētajās rindās atiestata “Re-Spins” skaitītāju uz 3.
- Bonuss beidzas, kad ir iztērēti visi “Re-Spins” vai režģis ir pilnībā aizpildīts ar 35 “Gong” simboliem.
- Pēc bonusa beigām blakus esošie “Gong” simboli veido laimestus saskaņā ar “Link’n GO” noteikumiem.

- Bonuss var nejauši aktivizēties arī pamatspēles laikā, ja vienlaikus izkrīt 1–2 “Prowler Scatter” un 1–2 “Serpent Scatters” simboli.

“Gong” simbols un “Link’n Go” funkcija

- Kad 2 vai vairāk “Gong” simboli veido nepārtrauktu horizontālu līniju uz ruļļiem, tiek aktivizēta “Link’n Go” funkcija.
- Katrs “Gong” simbols atklāj skaitlisku vērtību vai bultiņas simbolu.
- Bultiņas simboli tiek aktivizēti secīgi un pārvietoti uz līnijas kreiso malu, palielinot pirmā “Gong” simbola skaitlisko vērtību.
- Lauks, kuru bultiņas simbols atstāj, pēc aktivizēšanas uzrāda vērtību 0.
- Iespējamās viena “Gong” simbola vērtības “Link’n GO” līnijā: 0–10, 15, 20, 25 vai 40.
- Visu blakus esošo “Gong” simbolu galīgās vērtības līnijā tiek apvienotas vienā skaitlī.
- Iegūtais skaitlis tiek reizināts ar “Link’n GO” reizinātāju, lai noteiktu laimestu.
- “Link’n GO” reizinātājs ir atkarīgs no izvēlētās likmes lieluma.

“Celestial Gong Bonus” funkcija

- “Celestial Gong Bonus” var nejauši aktivizēties, kad uz spēles režģa ir vismaz viens “Gong” simbols, bet nav nevienas laimesta kombinācijas.
- Bonuss var aktivizēties tikai tad, ja vienlaikus nav aktivizēta “Link’n GO” funkcija un nav aktivizēti “Prowler Bonus”, “Serpent Bonus” vai “Serpent & Prowler Bonus”.
- Aktivizējoties bonusam, uz režģa tiek nejauši pievienots papildu “Gong” simbolu skaits no 3 līdz 10.
- Ja pievienotie “Gong” simboli izveido laimestu kombināciju, laimests tiek aprēķināts saskaņā ar “Link’n GO” noteikumiem.
- Lielā “Gong” vizuālais stāvoklis ruļļu augšdaļā neietekmē ne bonusa nejaušas aktivizēšanās iespēju, ne pievienoto “Gong” simbolu skaitu.

“Mystery Jackpot” (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Mystery Jackpot” funkcija.
- Lai kvalificētos ‘Mystery Jackpot’, var tikt noteikta minimālā likme. Plašāka informācija pieejama spēles iestatījumos.
- Džekpota uzvarētājs tiek noteikts ar nejaušu skaitļu ģeneratoru, kas nav saistīts ar spēles simbolu kombinācijām.
- Katrs grieziens var aktivizēt tikai vienu no četriem džekpotiem: “Bronze”, “Silver”, “Gold” vai “Platinum”.
- Džekpota laimests tiek attēlots ar īpašu animāciju un paziņojumu spēles logā.
- Pēc džekpota piešķiršanas tā vērtība tiek atjaunota uz sākotnējo summu (piemēram: Bronze – €25, Silver – €100, Gold – €250, Platinum – €1000).
- Daļa no katras likmes tiek novirzīta uz progresīvā džekpota uzkrājumu.

- Spēles laikā tiek parādīts informācijas panelis ar aktuālajām džekpotu vērtībām.
- Ja divi spēlētāji vienlaikus uzvar vienā džekpotā, pilnā vērtība tiek piešķirta pirmajam, bet otrajam – sākotnējā (atjaunotā) summa.
- Džekpota laimesti nevar tikt izmantoti “Gamble” funkcijā un tiek piešķirti pirms pamatspēles laimestiem.
- Džekpotu nevar laimēt “free spins” laikā, taču tie var tikt aktivizēti ar akciju bezmaksas griezieniem (“promo free games”).
- Džekpota laimesti tiek pieskaitīti spēlētāja kontam, tiklīdz laimests ir piešķirts.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par blakus esošām kombinācijām no kreisās uz labo pusi.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 94.34% - 96.36%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.