

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

24D Spin
Spēļu šova tipa spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 10000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "24D Spin".

5. Spēles norise

"24D Spin" ir Live kazino spēle ar lototronu, kuras mērķis ir prognozēt, kura bumbiņa tiks izlozēta:

- Iekšējās un ārējās likmes
- Karstie un aukstie skaitļi
- Automātiskās spēles funkcija

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, kura bumbiņa tiks izlozēta.
- Spēlē ir 24 bumbiņas: 12 sarkanas, 12 melnas.
- Katrā spēles raundā vienam no likmju pozīcijas simboliem, kas redzams uz rata, var tikt piešķirts palielinātājs, kas palielina potenciālos laimestus
- Spēlē var tikt piemēroti nejauši palielinātāji.

Spēles noteikumi

Iekšējās un ārējās likmes

- Likmju laukumā var veikt likmes uz atsevišķiem skaitļiem vai skaitļu grupām.
- Likmes uz atsevišķiem skaitļiem vai līnijām sauc par **iekšējām likmēm**:
 - Viena skaitļa likme – uzlieciet žetonu uz jebkura viena skaitļa.
 - Divu skaitļu likme – uzlieciet žetonu uz līnijas starp diviem skaitļiem, lai nosegtu abus skaitļus (piem., 1/2, 1/5).
 - Stūra likme – uzlieciet žetonu četru skaitļu krustpunktā, lai nosegtu visus četrus skaitļus (piem., 1, 2, 5, 6).
- Likmes uz lodziņiem ap likmju laukumu sauc par **ārējām likmēm**.
 - Rindas likme – uzlieciet žetonu uz lodziņa ar apzīmējumu 1., 2., 3. vai 4. likmju laukuma kreisajā pusē, lai nosegtu attiecīgo 6 skaitļu rindu.
 - Divu rindu likme – uzlieciet žetonu uz lodziņa ar apzīmējumu “1. un 2.” vai “3. un 4.” labajā pusē, lai nosegtu divas rindas (kopā 12 skaitļus).
 - Kolonnas likme – uzlieciet žetonu uz viena no lodziņiem likmju laukuma augšpusē, lai nosegtu vienu 4 skaitļu kolonnu.
 - Divu kolonnu likme – uzlieciet žetonu uz lodziņa starp divām kolonnām zem skaitļiem, lai nosegtu divas kolonnas (kopā 8 skaitļus, piem., 1–8 vai 5–12).
 - Vienādu izredžu likme – uzlieciet žetonu uz viena no sešiem lodziņiem likmju laukuma apakšā, lai nosegtu attiecīgo skaitļu grupu ar vienādām izredzēm uz laimestu.

Karstie un aukstie skaitļi

- Sadaļā “Karstie un aukstie” ir norādītas biežāk un retāk sastopamie skaitļi pēdējos 500 raundos.
- Karstie skaitļi ir atzīmēti oranžā krāsā un ir tie, kas laimējuši visbiežāk.
- Aukstie skaitļi ir atzīmēti zilā krāsā un ir tie, kas laimējuši visretāk.

Automātiskās spēles funkcija

- Funkcija Automātiskā spēle ļauj automātiski atkārtot likmes noteiktu skaitu spēles raundu.
- Lai to ieslēgtu, uzlieciet likmes un nospiediet pogu Automātiskā spēle.
- Atveras Automātiskās spēles logs, kurā izvēlaties raundu skaitu, cik reizes likme tiks atkārtota.
- Atkarībā no kazino jurisdikcijas var būt pieejami papildu iestatījumi.
- Nospiežot Sākt, Automātiskā spēle uzsākas.
- Izvēlētais raundu skaits tiek rādīts uz pogas Modificēt Automātisko spēli, un atlikušais raundu skaits tiek automātiski atjaunināts.
- Automātiskās spēles laikā jūs varat mainīt likmes, uz laukuma uzliekot papildu žetonus.

- Lai apturētu funkciju, atveriet Automātiskās spēles logu un nospiediet Pārtraukt.

Automātiskā spēle tiek automātiski apturēta, ja:

1. Atlasīto raundu skaits sasniedz 0 (par to parādās ziņa uz ekrāna).
2. Balance nav pietiekama, lai turpinātu Automātisko spēli.
3. Iestājas kāds no pārtraukšanas nosacījumiem, kas iestatīts Automātiskās spēles logā (piem., bilances samazinājums/palielinājums vai viena laimesta pārsniegšana noteiktai vērtībai).

Kā spēlēt

- Likmju laukumā ir redzamas visas pieejamās likmju iespējas.
- Izvēlieties žetona vērtību un uzlieciet likmi uz vēlamajiem laukumiem.
- Jūs varat likt un mainīt likmes līdž brīdīm, kad beidzas likmju likšanas laiks. Pēc tam likmes vairs netiek pieņemtas.
- Kopējā likme konkrētajā raundā ir redzama logā “Kopējā likme”.
- Kad likmju likšanas laiks beidzas, lototrons sajauc visas 24 bumbiņas un nejauši izlozē vienu laimējušo bumbiņu.
- Laimējušais skaitlis tiek izcelts un parādīts ekrānā.
- Ja jūsu likme nosedz laimējušo skaitli, jūs saņemat laimestu saskaņā ar laimestu tabulu.
- Laimesta summa ir redzama paziņojumā par laimestu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad izvēlēta likme nosedz izlozētā bumbiņa. Laimesta summa ir atkarīga no uzliktās likmes veida.

LIKMES VEIDS	NOSEDZ	LAIMESTS
Viens skaitlis	1 skaitli	22:1
Divi skaitļi	2 skaitļus	10.5:1
Stūris	4 skaitļus	4.75:1
Rinda	6 skaitļus	2.84:1
Divas rindas	12 skaitļus	0.95:1
Kolonna	4 skaitļus	4.75:1
Divas kolonnas	8 skaitļi	1.75:1
Sarkans/melns	12 skaitļus	0.95:1
Nepāra/pāra	12 skaitļus	0.95:1
Mazs (1–12) / liels (13–24)	12 skaitļus	0.95:1

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 91.67% - 97.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR

apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.