

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Through the Fire

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Through the Fire".

5. Spēles norise

"Through the Fire" ir 5 ruļļu, 5 līniju spēļu automāts ar 19 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols un "Inferno Hunt Bonus" funkcija
- "Battle" simbols un "Wild Wolf Battle" funkcija
- "Wild Wolf Multipliers"
- "Multiplier Meter"
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi, sākot ar pirmo rulli pa kreisi.
- Laimestu izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Wild" simbols



- Tas aizstāj visus simbolus no izmaksas tabulas.
- Šis simbols var parādīties tikai veidsmīgas “Wild Wolf Battle” laikā.

“Scatter” simbols un “Inferno Hunt Bonus” funkcija



- “Scatter” simbols var parādīties jebkura ruļļa pozīcijās.
- Uz viena ruļļa var parādīties tikai 1 “Scatter” simbols
- 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli pamatspēles laikā piešķir attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Bonusa spēlē tiek izmantota tā pati mehānika kā pamatspēlē.
- Reizinātāja skaitītājs netiek atiestatīts visa “Inferno Hunt Bonus” bezmaksas griezienu raunda laikā.
- “Scatter” simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā, un bonusa funkciju nav iespējams atkārtoti aktivizēt.

“Battle” simbols un “Wild Wolf Battle” funkcija



- Kad “Battle” simbols parādās kombinācijā ar vismaz vienu “Man” vai “Lady” simbolu uz ruļļiem, tiek aktivizēta funkcija “Wild Wolf Battle”.
- Katrs “Lady” vai “Man” simbols uz ruļļiem cīnās ar vilku savā pozīcijā, un ir divi iespējamie iznākumi:
 - Vilks zaudē: cilvēka simbols paliek nemainīgs un darbojas kā parasts simbols.
 - Vilks uzvar: cilvēka simbols pārvēršas par “Wild” simbolu, kas kļūst fiksēts (“Sticky”) līdz funkcijas beigām.
- Ja vismaz viena cīņa beidzas ar vilka uzvaru, tiek aktivizēts atkārtots grieziens (“Respin”).
 - Fiksētie “Wild” simboli paliek savās vietās, kamēr pārējie simboli tiek pārgrozīti.
 - Jauni “Lady” vai “Man” simboli, kas parādās, izraisa jaunas cīņas, un atkārtotie griezieni turpinās, līdz vairs netiek izveidoti jauni “Wild” simboli.

“Wild Wolf Multipliers”

- “Sticky Wild Wolf” simboli, kas tiek izveidoti kaujas laikā (no “Man” vai “Lady” simboliem), var parādīties ar nejaušiem reizinātājiem.
- “Man” simbolu reizinātāji: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 500x no kopējās likmes.
- “Lady” simbolu reizinātāji: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x no kopējās likmes.

“Multiplier Meter”

- “Wild Wolf Battle” laikā visi reizinātāji no “Sticky Wild” simboliem vispirms tiek pievienoti reizinātāja skaitītājam, pirms tiek aprēķināti laimesti.
- Visi jaunie “Sticky Wild” simboli ar reizinātājiem, kas parādās kaujas laikā, arī tiek pieskaitīti skaitītājam pirms laimestu aprēķināšanas.
- Pēc funkcijas beigām reizinātāja skaitītājs tiek atiestatīts uz 1x no kopējās likmes.

“Bonus Buy” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa iespējas, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Pastāv dažas bonusa iespējas:

- Par 3x no kopējās likmes var aktivizēt “Bonushunt Featurespins”, saņemot 5 reizes lielāki iespēju aktivizēt bonusa spēli.
- Par 50x no kopējās var aktivizēt “Wild Battle Featurespins” funkciju. Katrā griezienu laikā tiek garantēts “Battle” simbols ar vismaz vienu “Man” vai “Lady” simbolu.
- Par 100x no kopējās likmes var aktivizēt “Inferno Hunt Bonus” funkciju, saņemot 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad parādās laimējošā kombinācija uz vienas no izmaksas līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.26%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.