

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

It's Time

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "It's Time".

5. Spēles norise

"It's Time" ir 6 ruļļu, 4 rindu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

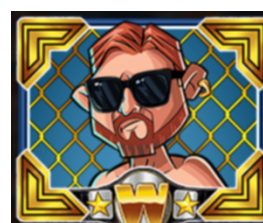
- "Wild" simbols
- "Hot Spot" funkcija
- "Fighter" simbols un "Fighter Bonus" funkcija
- "Bruce Buffer" simbols un "Buffer Bonus" funkcija

Svarīgi:

- Laimesti tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksā tikai lielāko laimestu katrā izmaksas līnijā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Wild" simbols



- Tas aizstāj jebkuru citu simbolu laimējošajā kombinācijā.

“Hot Spot” funkcija

- “Hot Spot” funkcija tiek aktivizēta nejauši grieziena sākumā un tiek attēlots ar elektrisku strāvas efektu ap ruļļu centrālo zonu.
- “Hot Spot” aptver četru vidējo pozīciju laukumu – uz 3. un 4. ruļļa, 2. un 3. rindā.
- Ja viens un tas pats “fighter” simbols parādās visās četrās “Hot Spot” pozīcijās, tiek piešķirts atkārtots grieziens (Re-Spin).
- Atkārtotajā griezienā šie simboli kļūst par fiksētiem “Wild” simboliem, un visi pārējie šī simbola gadījumi uz ruļļiem arī pārvēršas par “Wild”.
- “Fighter Bonus” un “Buffer Bonus” funkcijas nevar tikt aktivizētas, kamēr “Hot Spot” ir aktīvs vai atkārtotā grieziena laikā.
- Pēc bonusa beigām visi laimesti tiek aprēķināti un izmaksāti. Ja ir aktīvs reizinātājs, tas tiek piemērots kopējam laimestam.

“Fighter” simbols un “Fighter Bonus” funkcija

- Kad uz 1. un 6. ruļļa parādās divi dažādi pilnībā sakrauti (“fully stacked”) “Fighter” simboli, tiek aktivizēta “Fighter Bonus” funkcija.
- Funkcijas sākumā tiek piešķirti 5 “Re-Spins”.
- Visi “Fighter” simboli, kas parādās bonusa laikā, paliek fiksēti līdz bonusa beigām.
- Bonusa laikā var parādīties dažādi “Action” simboli ar īpašiem efektiem:
 - “Upgrade” – palielina reizinātāju par +1x un pārvērš sevi par atbilstošo “Fighter” simbolu.



- “Diagonal” – pārvērš sevi un četras diagonāli izvietotas pozīcijas par atbilstošo “Fighter” simbolu.



- “Left” – pārvērš sevi un vienu vai divus blakus simbolus pa kreisi par atbilstošo “Fighter” simbolu.



- “Right” – pārvērš sevi un vienu vai divus blakus simbolus pa labi par atbilstošo “Fighter” simbolu.



- Pēc bonusa beigām uzvar tas “Fighter”, kuram uz ruļļiem ir vairāk simbolu.
- Uzvarētāja simboli pārvērš visus zaudējošos simbolus par sevis atbilstošajiem.
- Ja ir neizšķirts, uzvar “Fighter” ar augstāku vērtību.

“Bruce Buffer” simbols un “Buffer Bonus” funkcija

- Kad uz 1. un 6. ruļļa parādās pilns “Bruce Buffer” simbols, tiek aktivizēta “Buffer Bonus” funkcija.
- Funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 “Re-Spins”.
- Katrs jaunais simbols, kas parādās atkārtotā griezienā, paliek fiksēts, un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa laikā var parādīties tie paši “Fighter” kustību simboli, kas sastopami “Fighter Bonus” funkcijā.
- Bonuss turpinās, līdz vairs neparādās jauni simboli.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās uz labo pusi uz aktīvās izmaksu līnijas. Laimestu lielums atkarīgs no simbolu kombinācijas un likmes.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 96.74%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.