

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Flowers
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Flowers".

5. Spēles norise

"Flowers" ir piecu ruļļu, 30 izmaksas līniju, un 150 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Dubultie simboli.
- Aizstājēj simbols.
- Izkaisītais simbols.
- Bonusa spēle Bezmaksas griezieni.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-30 izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 5 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Dubulto simbolu noteikumi

- 1. Bezmaksas griezienu un Ziedu simboli var būt gan vienkārši, gan Dubultie simboli.
- 2. Dubultie simboli skaitās kā 2 vienkāršie simboli.
- 3. Dubultie Bezmaksas griezienu simboli var parādīties uz 2., 3.un 4. ruļļa.
- 4. Laimests tiek noteikts pēc kopējā simbolu skaita izmaksas līnijā.
- 5. Ņemot vērā Dubultos simbolus, laimējošajā izmaksas līnijā var būt no 3 līdz 10 simboliem.

Aizstājējsimbolu noteikumi

- 1. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Bezmaksas griezienu un Dubultos simbolus.
- 2. Aizstājējsimboli neskaitās kā Dubultie simboli (tikai kā vienkāršie).

Izkaisīto simbolu noteikumi

- 1. Ja uz ruļļiem parādās 3 vai vairāk simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
- 2. Dubultie izkaisītie simboli skaitās kā 2 vienkāršie izkaisītie simboli.
- 3. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
- 4. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.
- 5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēlots gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemiet laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.

Bonusa Spēles Bezmaksas griezieni Noteikumi

- 1. Bezmaksas griezienu simbols ir izkaisītais simbols.
- 2. Bezmaksas griezienu simboli var parādīties kā vienkāršie vai kā Dubultie simboli.
- 3. 4 vai vairāk Bezmaksas griezienu simboli, kas parādās jebkur uz ruļļiem, aktivizē Bezmaksas griezienus.
- 4. Papildus laimētie Bezmaksas griezieni netiek reizināti ar Bezmaksas griezienu reizinātāju.
- 5. 4 vai vairāk Bezmaksas griezienu simboli, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, aktivizē papildus Bezmaksas griezienus.
- 6. Bezmaksas griezienu laimesti tiek trīskāršoti.

Bezmaksas griezienu simboli*	Iegūto Bezmaksas griezienu skaits
8	30
7	25
6	20
5	15
4	10

*Dubultie simboli skaitās kā 2 vienkāršie simboli.

7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.

8. Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties sagrupētie Aizstājējsimboli, kas piedāvā lielāka laimesta iespēju!
9. Jebkuri Bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pašreizējam Bezmaksas griezienu skaitam.
10. Izmaksas līniju laimesti Bezmaksas griezienu laikā tiek trīskāršoti (x 3), izņemot papildus laimētos Bezmaksas griezienus.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
$$\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$$
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **COIN VALUE** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **BET LEVEL** izvēlni.
3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet **LINES** izvēlni.
4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.
5. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību, tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Ar **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi) izvēlni jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz..
 - Ja jūsu kredīts palielinās par
 - Ja jūsu kredīts samazinās par

Piezīme: Mainot automātiskās spēles iestatījumus izspēles vai bonusa spēles laikā, tie stāsies spēkā tikai pēc izspēles vai bonusa spēles beigām.
Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 96.32%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Dubultie simboli uz aktīvas izmaksas līnijas skaitās kā 2 vienkāršie simboli.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

	10 2000 9 1000 8 600 7 400 6 250 5 160 4 40 3 20
	Double symbols count as 2 single symbols.
	10 1800 9 900 8 550 7 350 6 225 5 140 4 35 3 15
	Double symbols count as 2 single symbols.
	10 1600 9 800 8 500 7 300 6 200 5 120 4 30 3 15
	Double symbols count as 2 single symbols.

	10 1400 9 700 8 450 7 250 6 175 5 100 4 25 3 10
	
Double symbols count as 2 single symbols.	
	10 1200 9 600 8 400 7 200 6 150 5 80 4 20 3 10
	
Double symbols count as 2 single symbols.	
	5 200 4 20 3 5
	5 150 4 20 3 5
	5 125 4 15 3 5
	5 100 4 15 3 5

Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts

Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs vai vairāk izkaisītajiem simboliem. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, aizstājējsimboli neaizstāj izkaisītos simbolus. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.

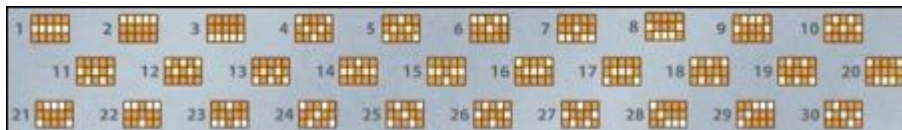
Bezmaksas griezienu simboli*	Likmes reizinātājs
8	10
7	4
6	2
5	2
4	2
3	2

*Dubultie izkaisītie simboli skaitās kā 2 vienkāršie izkaisītie simboli.

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Attēla parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.