

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Duel of Night & Day

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR

Maksimālā likme: 360.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Duel of Night & Day".

5. Spēles norise

"Duel of Night & Day" ir 6 ruļļu, 4 rindu un 1152 izmaksas veidu spēļu automāts ar īpašām funkcijām un bonusa iespējām. Spēlē ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- Spoļu sabrukšanas papildspēle
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Ante" likme
- Pirkst bezmaksas griezienus
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests.
- Izmaksa notiek no kreisās uz labo pusi.
- Laimesta izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.
- Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar 2000x no kopējās likmes.

Spēles noteikumi

"Wild" simbols



- Tas aizstāj visus citus simbolus, izņemot “Scatter”, “Sun” un “Moon” simbolus.
- Tas var parādīties tikai uz 2., 2., 4. un 5. ruļļa.

Spoļu sabrukšanas papildspēle

- Spoļu srukšanas papildspēles laikā pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, un visi šie simboli pazūd no ekrāna.
- Atlikušie simboli nokrītīs uz leju, bet tukšās vietas aizpildīs jauni simboli, kas iekrīt no augšas.
- Spoļu sabrukšana turpinās, līdz vairs neveidojas jaunas laimējošas kombinācijas.
- Sabrukšanas skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad beidzas pirmā griezienu izraisītā sabrukšana.
- “Sun” un “Moon” reizinātāju simboli var parādīties uz visām spolēm gan pamatspēlē, gan Bezmaksas griezienu laikā.
- “Sun” reizinātāja mērītājs atrodas ekrāna kreisajā pusē, bet “Moon” reizinātāja mērītājs – labajā pusē.
- Katru reizi, kad pamatspēles laikā uzkrīt “Sun” vai “Moon” reizinātāja simbols, atbilstošajam mērītājam nejauši pievienojas +1x par katru simbolu.
- “Sun” reizinātājs tiek piemērots visām blakus esošo simbolu kombinācijām, kas veidotas no kreisās uz labo pusi.
- “Moon” reizinātājs tiek piemērots visām kombinācijām, kas veidotas no labās uz kreiso pusi.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas izveidojas šajā pašā griezienā un sabrukšanas secībā.
- Ja vienā griezienā vai sabrukšanā laimesta kombinācija tiek izveidota gan no kreisās uz labo, gan no labās uz kreiso pusi, un abās pusēs ir aktīvi reizinātāji, laimests tiek reizināts ar abu reizinātāju summu.

“Scatter” simbols un bezmaksas griezieni



- “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
- 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli aktivizē Bezmaksas griezienu papildspēli, piešķirot 10 bezmaksas griezienus ar sākuma “Sun” un “Moon” reizinātājiem 2x vērtībā.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs “Sun” vai “Moon” reizinātāja simbols, kas parādās uz ruļļiem, garantē reizinātāja mēra pieaugumu, kas paliek spēkā līdz raunda beigām.
- Kad papildspēle tiek aktivizēta ar 3 “Scatter” simboliem, katrs “Sun” un “Moon” reizinātājs palielinās savu mēru par 2x.

- Kad papildspēle tiek aktivizēta ar 4 “Scatter” simboliem, katrs “Sun” un “Moon” reizinātājs palielinās savu mēru par 4x.
- Kad papildspēle tiek aktivizēta ar 5 “Scatter” simboliem, katrs “Sun” un “Moon” reizinātājs palielinās savu mēru par 6x.
- Kad papildspēle tiek aktivizēta ar 6 “Scatter” simboliem, katrs “Sun” un “Moon” reizinātājs palielinās savu mēru par 8x.
- Pirms papildspēles sākuma spēlētājs var izvēlēties vai palielināt sākuma reizinātāju, vai savākt pašreizējo vērtību un sākt raundu.
- Izvēloties riskēt, tiek griezts rats, kas var apstāties tikai uz Laimesta vai Zaudējumu pozīcijas.
- Kad rats apstājas uz Laimests pozīcijas, sākuma reizinātājs palielinās.
- Kad rats apstājas uz Zaudējumu pozīcijas, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas.
- Riska iespēja ir pieejama līdz maksimālajam 8x reizinātājam.
- Riskējot ar 2x līdz 4x reizinātāju, iespēja laimēt ir 60.47%.
- Riskējot ar 4x līdz 6x reizinātāju, iespēja laimēt ir 69.70%.
- Riskējot ar 6x līdz 8x reizinātāju, iespēja laimēt ir 76.75%.
- Bezmaksas griezienu raunds sākas, kad tiek savākts izvēlētais reizinātājs vai sasniegts maksimālais 8x.
- 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli raunda laikā atkārtoti aktivizē papildspēli un piešķir 10 papildu bezmaksas griezienus.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašas spoles, kas nodrošina unikālu spēles dinamiku.

“Ante” likme

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, un spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 30x – iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka, uz spolēm parādās vairāk “Scatter” simbolu, bet Bezmaksas griezienu pirkšanas funkcija ir izslēgta.
 - Likmes reizinātājs 20x – normāls spēles režīms.

Pirkt bezmaksas griezienus

- Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par 120x no kopējās likmes.
- Pēc funkcijas aktivizēšanas tiek piešķirti 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli pēc nejaušības principa.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās puses uz labo. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā. Bezmaksas griezienu laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem un reizināti ar iespējamo reizinātāju.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.