

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Buildin' More Bucks

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Buildin' More Bucks".

5. Spēles norise

"Buildin' More Bucks" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 243 izmaksas veidiem, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "The Wheel" funkcija
- "Character" funkcija
- "Hard Hat Scatters" simbols un "Magic Spins" funkcija
- "Frame Upgrades" funkcija

Svarīgi:

- Visas laimestu līnijas tiek izmaksātas no kreisās uz labo pusi, sākot ar malējo kreiso spoli.
- Tiek izmaksāta tikai katras līnijas lielākā laimējusī kombinācija.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Wild" simbols



- Aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”.

“The Wheel” funkcija

- “The Wheel” funkcija var piešķirt spēlētājam rakstzīmju funkcijas vai momentānas bonusu balvas.
- Ir divi līmeņi ar iespējamām laimestiem.
- Pirmais ritenis tiek aktivizēts, ja uz ruļļiem parādās 1 vai 2 “Hard Hat Scatter” simboli un “Lenny the Leprechaun” to iedarbina.
- “Lenny the Leprechaun” ir tikai vizuāls elements un neietekmē funkcijas aktivizēšanās iespēju.
- Pirmais ritenis var piešķirt:
 - “Woody Elf Spins” funkciju
 - “Mini Prize” – 10x no kopējās likmes
 - “Minor Prize” – 20x no kopējās likmes
 - “Upgrade” segmentu
- Ja ritenis apstājas uz “Upgrade”, tiek aktivizēts otrais ritenis ar lielākām balvām:
 - “Grout Bricky Spins” funkcija
 - “Fairy Mary Spins” funkcija
 - “Major Prize” – 50x no kopējās likmes
 - “Grand Prize” – 100x no kopējās likmes
 - “Ultra Prize” – 500x no kopējās likmes
- Ja tiek piešķirta momentāna balva, tā tiek izmaksāta nekavējoties.
- “The Wheel” vizualizācija ir tikai informatīva un neatspoguļo reālas iespējamības.

“Character” funkcija

- Aktivizējot “Character Feature”, tiek piešķirti 6 re-spin griezieni (bez atkārtotas aktivizācijas).
- “Hard Hat Scatter” simboli, kas aktivizēja “The Wheel”, veido sākotnējos rāmjus pirms griezienu sākuma.
- Visi “Hard Hat Scatter” simboli, kas parādās re-spin laikā, pārvēršas rakstzīmes rāmjos.
- Ir trīs rakstzīmes:
 - “Fairy Mary” (zelts)
 - “Grout Bricky” (ķieģelis)
 - “Woody Elf” (koks)
- Rāmjī tiek uzlaboti, kad tīkls ir pilns ar vienas rakstzīmes rāmjiem:
 - koks → ķieģelis → zelts.
- Ja visi ruļļi ir aizpildīti ar zelta rāmjiem un parādās “Hard Hat Scatter”, tiek izmaksāts x100 laimests uzreiz.
- “Magic Spins” funkciju nevar aktivizēt šīs funkcijas laikā.

“Hard Hat Scatters” simbols un “Magic Spins” funkcija



- 3 vai vairāk “Hard Hat Scatters” simboli aktivizē “Magic Spins” funkciju.
- Sākotnējie rāmji tiek piešķirti atkarībā no “Scatter” simbolu skaita:
 - 3 “Scatter” - 3 koka rāmji
 - 4 “Scatter” - 4 ķieģeļu rāmji
 - 5 “Scatter” - 5 zelta rāmji
- Tiek piešķirti 6 sākotnējie “Magic Spins”.
- “Magic Spins” var atkārtoti aktivizēt, ja parādās 3 vai vairāk “Hard Hat Scatter” simboli.
- Tad tiek griezts “The Wheel”, kas var piešķirt papildu griezienus: +1, +3 vai +5.
- Maksimālais “Magic Spins” skaits ir 80 griezieni.

“Frame Upgrades” funkcija

- Kad uzkrīt “Hard Hat Scatter”, uz ruļļiem parādās koka rāmis.
- Ja “Hard Hat Scatter” parādās uz jau esoša rāmja, tas tiek uzlabots:
 - Koka rāmis → Ķieģeļu rāmis
 - Ķieģeļu rāmis → Zelta rāmis
- Ja “Hard Hat Scatter” nokrīt uz zelta rāmja, tas pārvietojas uz citu brīvu vietu un izveido jaunu koka rāmi.
- Ja brīvu vietu nav, tiks uzlabots zemākais rāmja veids.
- Ja visi ruļļi ir aizpildīti ar zelta rāmjiem un nokrīt “Hard Hat Scatter”, tiek izmaksāts 100x laimests uzreiz.
- Pēc “Magic Spins” beigām visi rāmji pārvēršas mājās, kas atklāj momentānās balvas:
 - Koka mājas: 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x no kopējās likmes
 - Ķieģeļu mājas: 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x no kopējās likmes
 - Zelta mājas: 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x no kopējās likmes
 - Visas vērtības ir kopējās likmes reizinātāji.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par laimesta simbolu kombinācijām atbilstoši izmaksu tabulai, aktivizētām bonusa funkcijām un to laikā iegūtajām balvām.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 94.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.