

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BAL TENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Blood Suckers
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Blood Suckers".

5. Spēles norise

"Blood Suckers" ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju, un 100 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols.
- Izkaisītais simbols.
- Bonusa spēle "Brīvie griezieni".
- Bonusa spēle "Vampīru nogalināšana".

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkur uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Jūs varat spēlēt uz 1-25 izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 4 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu noteikumi

1. Aizstājēj simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus.

2. Kombinācijām tikai no aizstājēsimboliem ir izmaksas.

Izkaisīto simbolu noteikumi

1. Ja uz ruļļiem parādās divi vai vairāk simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar aizstājēsimbolu.
3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.
4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēlots gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemiet laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.

Bonusa Spēles "Vampīru nogalināšana" Noteikumi

1. 3 vai vairāk Bonusa simbolu, kas atrodas uz aktīvas izmaksas līnijas virzienā no kreisās puses uz labo, aktivizē Bonusa spēli.
2. Tās laikā jūs atrodaties senā apbedījumu vietā, kur ir daudz zārku.
3. Atverot zārkus, jūs varat atrast un nogalināt vampīrus.
4. Jūs iegūstat monētas par katru nogalināto vampīru.
5. Bonusa spēle beidzas, kad no jūsu izvēlēta zārka izlido sikspārņi.
6. Katrā griezienā var iegūt tikai vienu Bonusa spēles iespēju.
7. Bonusa spēles laikā laimēto monētu skaits ir proporcionāls likmes līmenim un Bonusa simbolu skaitam griezienā, kurā tika aktivizēta Bonusa spēle.
8. Pēc Bonusa spēles beigām kopējais Bonusa spēles laimests tiek pievienots tā griezienu laimestam, kurā tika aktivizēta Bonusa spēle.
9. Maksimālais monētu skaits, ko var laimēt Bonusa spēlē, ir 20320.

Bonusa Spēles "Bezmaksas griezieni" Noteikumi

1. 3 vai vairāk izkaisītie simboli, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, piešķir 10 Bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu izmaksas līniju skaitu, monētu likmi un monētu vērtību kā griezienā, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.
3. Izmaksas līniju laimesti Bezmaksas griezienu laikā tiek trīskāršoti, izņemot papildu iegūto Bezmaksas griezienu skaitu un Bonusa spēles laimestus.
4. 3 vai vairāk izkaisītie simboli, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, piešķir vēl 10 Bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu reizinātājs nepalielina iegūto papildu Bezmaksas griezienu skaitu.
6. Pēc Bezmaksas griezienu izmantošanas kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pievienots tā griezienu laimestam, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
$$\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$$
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rikojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“COIN VALUE”** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **“BET LEVEL”** izvēlni.
3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet **“LINES”** izvēlni. Jūs varat spēlēt uz vienu līdz 30 izmaksas līnijām. Palielinot līniju skaitu pēc tam, kad aktivizētas visas 30 līnijas, tiek ieslēgta līniju un ceļu (LINES+WAYS) likme.
4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.
5. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas un rindas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

6. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

- Jebkura laimesta gadījumā.
- Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
- Ja jūsu kredīts palielinās par
- Ja jūsu kredīts samazinās par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

	5	7500
	4	2000
	3	200
	2	5

	5	500		5	250		5	250		5	125
	4	100		4	75		4	75		4	50
	3	50		3	15		3	15		3	10
	5	100		5	100		5	75		5	75
	4	50		4	25		4	15		4	15
	3	5		3	5		3	2		3	2

Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts

Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, aizstājējsimboli neaizstāj izkaisītos simbolus.

Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.

	5	100
	4	25
	3	4
	2	2

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Attēla parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.