

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Pirate Blimey!

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR

Maksimālā likme: 300.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Pirate Blimey!".

5. Spēles norise

"Pirate Blimey!" ir 5 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts ar 40 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

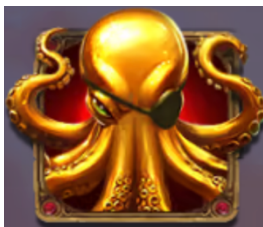
- "Wild" simbols
- "Mystery" simbols un "Mystery & Nudge" funkcija
- "Scatter" simbols un "Blimey Free Games"
- "Money" simbols
- "Max" simbols
- "Collector" simbols
- "Multiplier" simbols
- "Payer" simbols
- "Converter" simbols
- "Hook" simbols
- "Line Up" simbols
- "X4 Chance"
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests.
- Izmaksas tiek piešķirtas no kreisās uz labo pusi.
- Laimestu izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.

Spēles noteikumi

“Wild” symbols



- Aizstāj visus simbolus, izņemot “Mystery” un “Scatter” simbolus.

“Mystery” symbols un “Mystery & Nudge” funkcija



- “Mystery” simbols aktivizē “Mystery & Nudge” funkciju.
- Visi “Mystery” simboli, kas atrodas uz ruļļiem, tiek saglabāti katrā likmju līmenī.
- Visi “Mystery Symbol” simboli atklāj vienu no šiem simboliem: standarta, “Wild” vai “Coin”.
- Ja atklājas standarta vai “Wild” simboli, tiek izmaksātas visas laimējošās kombinācijas.
- Nākamajā griezienā ruļļi ar “Mystery” simbolu pavirzās par vienu pozīciju uz leju, kamēr pārējie ruļļi griežas parastajā režīmā.
- Funkcija turpinās, līdz uz ruļļiem vairs nav “Mystery” simbolu.
- Ja “Mystery” simbols atklāj “Coin”, katra pozīcija ar “Coin” griežas cauri iespējamajiem naudas simboliem vai īpašajiem modificētajiem: “MAX”, “Collector”, “Multiplier”, “Payer”, “Converter”, “Hook” un “Line Up”.
- Ja uz ruļļiem ir tikai viens “Mystery” simbols un tas atklāj “Coin”, šī pozīcija griežas tikai cauri naudas simboliem.

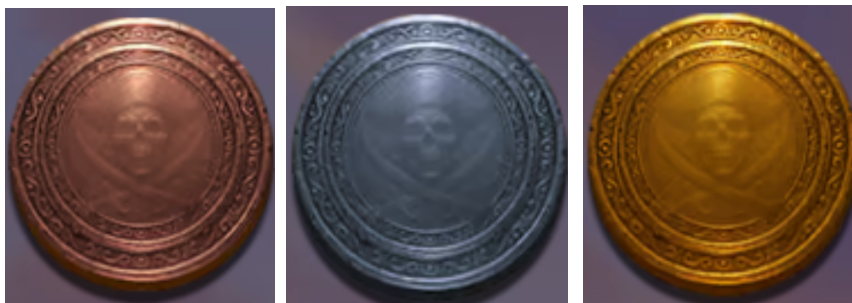
“Scatter” symbols un “Free Games”



- 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē “Free Games”.
- “Scatter” simboli nevar parādīties, ja uz ekrāna ir “Mystery” simboli.

- “Scatter” simboli piešķir bezmaksas griezienus ar progresīvo reizinātāju, kur 2. un 4. rullis ir pilnībā aizpildīts ar “Mystery Symbols”.
- Sākotnējais reizinātājs tiek izvēlēts nejauši, atkarībā no iegūto “Scatter” simbolu skaita. Iespējamās reizinātāju vērtības:
 - 3 “Scatter”: 1x, 3x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x vai 100x.
 - 4 “Scatter”: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x vai 100x.
 - 5 “Scatter”: 25x, 30x, 50x vai 100x.
- Katrs grieziens ar “Nudge” ar “Hook” modifikatoru palielina progresīvo reizinātāju par 1x no kopējās likmes.
- Reizinātājs netiek palielināts pēdējā bezmaksas griezienā un, kad tiek piemērots “Line Up” modifikators.
- Progresīvais reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, arī “Money” simboliem griezienu beigās.
- Funkcija beidzas, kad uz ruļļiem vairs nav “Mystery” simbolu.

“Money” symbols



- “Money” simbols var piešķirt naudas vērtību: 1x, 2x, 5x, 10x, 50x, 100x, 500x, 1000x vai 5000x no kopējās likmes.

“Max” symbols



- Pārveido visas pozīcijas bez “Mystery” simbols un “MAX” simboliem par “Coin” simboliem.
- Pārveidotās pozīcijas griežas, atklājot iespējamās naudas simbolus.
- Kad visas balvas ir atklātas un piešķirtas, visi pārveidotie simboli nākamajā griezienā atgriežas sākotnējā formā.

“Collector” simbols



- Savāc visus naudas simbolus no ruļļiem un pārvēršas par vienu “Money” simbolu ar kopējo savāktu laimestu.
- Pēc katra savāktā “Money” simbols, tā pozīcija griežas, atklājot jaunus iespējamus naudas simbolus vai modificētājus.

“Multiplier” simbols



- Reizina visu “Money” simbolu vērtības ar 2x, 3x, 5x vai 10x no kopējās likmes.
- Pēc reizinātāja piemērošanas tā pozīcija griežas, atklājot jaunus iespējamus “Money” simbolus vai modificētājus.

“Payer” funkcija

- Pievieno vienādu vērtību visiem “Money” simboliem: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x vai 500x no kopējās likmes.
- Pēc “Payer” aktivizēšanas tā pozīcija griežas, atklājot jaunus iespējamus “Money” simbolus vai modificētājus.

“Converter” funkcija

- Izvēlas vienu no pašlaik uz ruļļiem esošajiem simboliem un pārvērš visus tādus pašus simbolus par izvēlēto simbolu.
- Kad visi laimesti ir piešķirti, pārvērstie simboli nākamajā griezienā atgriežas sākotnējā formā.

“Hook” funkcija

- Nākamajā griezienā izvēlas rulli bez “Mystery” simbola.
- Rullis tiek vilkts uz leju, līdz tas ir pilnībā aizpildīts ar “Mystery” simbolu.

“Line Up” funkcija

- Nākamajā griezienā ruļļi, kuru apakšā ir vismaz viens “Mystery” simbols, paceļas uz augšu.
- Rullis kustas, līdz tas ir pilnībā aizpildīts ar “Mystery” simboliem.

“X4 Chance”

- Funkcija palielina iespēju aktivizēt “Blimey Free Games” 4 reizes, pieprasot papildu maksu.
- “X4 Chance” izmaksas ir 100% no pamatlīkmes.
- Pieejama tikai pamatspēlē; funkciju nevar ieslēgt vai izslēgt griezienu laikā.
- “Mystery” simboli uz ruļļiem tiek saglabāti katrā “X4 Chance” likmju līmenī.

“Buy In” funkcija

- Pamatspēles likā ir iespēja aktivizēt “Blimey Free Games”, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par noteiktu cenu.
- Ir pieejamas četras maksas iespējas ar dažādiem sākotnējiem reizinātājiem un izmaksām:
 - 100x no kopējās likmes – sākotnējais reizinātājs 1x–100x, piešķir 3 “Scatter” simbolus (iespējami arī 4 vai 5).
 - 200x no kopējās likmes – sākotnējais reizinātājs atbilstoši 3, 4 vai 5 “Scatter” simboliem.
 - 300x no kopējās likmes – sākotnējais reizinātājs 6x–100x, piešķir 4 “Scatter” simbolus (iespējami arī 5).
 - 1000x no kopējās likmes – sākotnējais reizinātājs 25x–100x, piešķir 5 “Scatter” simbolus.
- “Mystery” simboli nevar parādīties griezienā, kas tiek veikts pēc “Buy” pogas nospiešanas.
- Ja “Mystery Symbols” ir uz ruļļiem pirms “Buy” pogas nospiešanas, tie tiek saglabāti līdz “Blimey Free Games” beigām.
- Funkcija nav pieejama, ja “Double Chance” ir aktivizēta.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par laimesta simbolu kombinācijām atbilstoši izmaksu tabulai, aktivizētām bonusa funkcijām un to laikā iegūtajām balvām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.50%.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.