

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mister Payman

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR

Maksimālā likme: 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mister Payman".

5. Spēles norise

"Mister Payman" ir 5 ruļļu, 4 rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Mister Payman" funkcija
- "Coin" funkcija
- "Splitter" funkcija
- "Vacuum" funkcija
- "Drawer" funkcija
- "Mister Payman Sub-Feature Levels" funkcija
- "Bonus" funkcija
- "Buy Bonus" funkcija

Svarīgi:

- Laimesti tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksā tikai lielāko laimestu katrā izmaksas līnijā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Mister Payman" funkcija

- Kad uz 1. vai 5. ruļļa parādās pilns 4x1 "Mister Payman" simbols kopā ar vismaz 1 "Coin" simbolu, tiek aktivizēta "Mister Payman" funkcija.
- "Coin" simbolu skaits var būt 1, 2, 3 vai 4.



- Aktivizējot funkciju, “Mister Payman” un visi “Coin” simboli paliek redzami, bet pārējie simboli pazūd.
- Rullis ar “Mister Payman” nejauši parāda vai pievieno daļēju simbola versiju (1x1, 1x2, 1x3 vai nevienu).
- Pārējie četri ruļļi darbojas “Coin” režīmā — monētas var krist viena uz otras, apvienojot vērtības.
- “Coin” vērtības tiek aprēķinātas, reizinot izvēlēto likmes līmeni ar iespējamajiem koeficientiem: 0.1; 0.2; 0.5; 1; 2; 5; 10; 25; 50.
- Līniju laimesti ir deaktivizēti — aktīvas ir tikai monētu darbības.
- Funkcija beidzas, kad pilnībā parādās 4x1 “Mister Payman” ar uzrakstu “Collect”, un visu monētu kopējā vērtība tiek pievienota laimestam.
- Ja vienlaikus tiek aktivizēta arī “Bonus” funkcija, vispirms tiek nospēlēta tā.

“Coin” funkcija



- Nejauši tiek pievienotas no 1 līdz 3 “Coin” simboliem uz ruļļiem.
- Katrs “Coin” var parādīties jebkurā ruļļa pozīcijā.
- Ja “Coin” nokrīt uz jau esoša “Coin”, to vērtības tiek saskaitītas.
- “Coin” balvas tiek aprēķinātas, reizinot izvēlēto likmes līmeni ar iespējamajiem koeficientiem: 0.1; 0.2; 0.5; 1; 2; 5; 10; 25; 50.

“Splitter” funkcija



- Funkcija var tikt aktivizēta nejauši jebkurā griezienā.
- Visi “Coin” simboli tiek sadalīti divās daļās, un katra daļa saglabā pilnu sākotnējo vērtību.
- Sadalītās monētas pārvietojas uz nejaušām pozīcijām uz ruļļiem.
- Ja sadalītā “Coin” monēta nokrīt uz citas monētas, tās saplūst, un to vērtības tiek apvienotas.

“Vacuum” funkcija



- Virs visiem ruļļiem parādās “Vacuums”. Viens rullis paliek tukšs tikai priekš “Mister Payman”.
- Pārējie četri ruļļi saņem nejaušus reizinātājus līdz 5x no kopējās likmes.
- Katra griezienu laikā nejauši tiek izvēlēts viens rullis, kura “Vacuum” savāc visas monētas un reizina to kopējo vērtību.

“Drawer” funkcija



- Katra grieziena laikā monētas nokrīt par vienu rindu zemāk.
- Monētas apakšējā rindā iekrīt “Drawer” un to vērtība tiek reizināta ar ruļļa reizinātāju.
- Pēc katra “Drawer” grieziena augšējā rinda tiek notīrīta.

“Mister Payman Sub-Feature Levels” funkcija

- Funkcija sastāv no 15 līmeņiem, kas tiek parādīti kā progresijas josla ekrānā. Katrs līmenis piedāvā dažādas bonusu darbību kombinācijas.
- Funkcija tiek aktivizēta, kad 4x1 “Mister Payman” simbols parādās uz 1. vai 5. ruļļa kopā ar 1–4 “Coin” simboliem.
- Līmeņi tiek atbloķēti pakāpeniski, viens pēc otra.
- Kad funkcija tiek aktivizēta, nejauši tiek izvēlēts viens no pašlaik atbloķētajiem līmeņiem.
- Aktivizēto apakšfunkciju skaitu nosaka “Coin” simbolu skaits:
 - 1 “Coin” – tikai pamata apakšfunkcijas.
 - 2–3 “Coins” – pieejamas sarežģītākas kombinācijas.
 - 4 “Coins” – maksimāla iespēja aktivizēt vairākas apakšfunkcijas vienlaicīgi.
- Pēc katras pabeigtas “Mister Payman” funkcijas nākamais līmenis tiek automātiski atbloķēts.
- Iepriekš atbloķētie līmeņi paliek pieejami visā spēles laikā.
- Apakšfunkcijas var atkārtoties vai parādīties jaunā secībā, un iespējams aktivizēt jebkuru atbloķētu, aktīvu vai jaunu līmeni.

“Bonus” funkcija

- Katrs grieziens var nejauši izvēlēties vienu no četrām seifam.
- Spēlē var parādīties “Scatter” simboli atslēgu formā — “Green Key”, “Red Key”, “Orange Key” un “Blue Key”.
- Kad trīs vienas krāsas atslēgas parādās uz ruļļiem, tiek aktivizēta atbilstošā “Bonus” funkcija.
- Bonusa spēlē katram seifam ir 3 izvēles ar garantētu reizinātāju:
 - “Blue Safe” – 20x no kopējās likmes
 - “Orange Safe” – 40x no kopējās likmes
 - “Red Safe” – 100x no kopējās likmes
 - “Green Safe” – 500x no kopējās likmes
- Katrā izvēlē iespējams iegūt balvu, kas tiek reizināta ar izvēlēto likmi.
- Maksimālie reizinātāji:
 - “Blue Safe” – līdz 400x no kopējās likmes
 - “Orange Safe” – līdz 800x no kopējās likmes

- “Red Safe” – līdz 2000x no kopējās likmes
- “Green Safe” – līdz 10000x no kopējās likmes
- Pēc bonusa beigām visi seifi tiek atiestatīti uz sākotnējām vērtībām.
- Kopējais laimests tiek aprēķināts no trim izvēlēm, un katram seifam iespējamās šādas uzvaru amplitūdas:
 - “Blue Safe” – no 1.09x līdz 8050x no kopējās likmes
 - “Orange Safe” – no 0.836x līdz 8510x no kopējās likmes
 - “Red Safe” – no 2.04x līdz 9890x no kopējās likmes
 - “Green Safe” – no 5.02x līdz 19090x no kopējās likmes

“Buy Bonus” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt “Mister Payman” funkciju, iegādājoties to. Ir dažas aktivizēšanas iespējas:

- Samaksājot 15x no kopējās likmes, tiek piešķirti 1 “Coin” un nejauša apakšfunkcija (“sub-feature”).
- Samaksājot 50x no kopējās likmes, tiek piešķirti 1-3 “Coins” un nejauša “sub-feature” kombinācija ar 2-3 monētām.
- Samaksājot 100x no kopējās likmes, tiek piešķirti 4 “Coins” un nejauša “sub-feature” kombinācija ar uzvaru uz spēcīgākām iespējām.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās uz labo pusi uz aktīvās izmaksu līnijas. Laimestu lielums atkarīgs no simbolu kombinācijas un likmes.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 96.15%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi,

un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.