

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mega Roulette 3000
Galda spēle (Ruletes variācija)
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Likmju diapazons atkarīgs no operatora konfigurācijas.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mega Roulette 3000".

5. Spēles norise

"Mega Roulette 3000" ir ruletes galda spēle, kurā iekļautas dažas iespējas:

- Skaitļu likmes
- Rata sektori
- Mega likmes
- Automātiskās spēles funkcija

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura skaitļa bumbiņa apstāsies, veicot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrēto skaitli.
- Uz rata ir skaitļi no 0 līdz 36.
- Laimesti ir atkarīgi no uzlikto likmju veida.

Spēles noteikumi

Skaitļu likmes

Uz Ruletes galda ir iespēja likt dažāda veida likmes. Likmes, kuras tiek veiktas uz numurētajiem laukumiem vai uz līnijām starp tiem sauc par "Iekšējām likmēm":

- Viena skaitļa likmes – žetons ir jāliek un jebkura skaitļa.

- Divu skaitļu likme – žetons ir jāliek uz līnijas starp jebkuriem diviem skaitļiem.
- Līnijas likmes – žetons ir jāliek jebkuras skaitļu rindas apakšējā malā, ārējo likmju pusē.
- Stūra likme – žetons ir jāliek četru skaitļu krustpunktā.
- Sešlīniju likme – žetons ir jāliek uz T veida krustojošām līnijām starp divām blakus esošām skaitļu līnijām.

Likmes, kuras tiek veiktas uz īpašajiem laukumiem zem skaitļu zonas un tās sānos, sauc par “Ārējām likmēm”:

- Kolonnas likme – žetons ir jāliek uz viena no laukumiem, kas apzīmēti ar “2:1”, kolonnas beigās, lai nosegtu visus divpadsmit konkrētās kolonnas skaitļus. Nulli nenosedz neviena kolonna.
- Duča likme – žetons ir jāliek uz viena no trim laukumiem, kas apzīmēti ar “1st 12”, “2nd 12” un “3rd 12”, lai nosegtu vienu no dučiem skaitļu diapazonā no 1 līdz 36. Nulli nenosedz neviens ducis.
- Vienādu izredžu likme – žetons ir jāliek uz viena no sešiem laukumiem, lai nosegtu attiecīgos 18 skaitļus: sarkans/melns, pāra/nepāra, mazie skaitļi (1–18) vai lielie skaitļi (19–36). Nulli nenosedz neviens no šiem lauciņiem.

Rata sektori

- Ruletes trase ir sadalīta četros sektoros: “Voisins du Zero”, “0 spēle”, “Tiers du Cylindre” un “Orphelins”.
 - “Voisins du Zero” – 9 žetonu likme, kas nosedz 17 skaitļus (0, septiņus skaitļus pa labi no tās un deviņus skaitļus par kreisi no tās). Žetonu izvietojums: 2 uz 0/2/3; 1 uz 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 un 32/35; un 2 uz 25/26/28/29.
 - “0 spēle” – 4 žetonu likme, kas nosedz nulli un tās kaimiņu skaitļus. Žetonu izvietojums: 1 uz 26, un pa 1 uz 0/3, 12/15, 32/35.
 - “Tiers du Cylindre” – 6 žetonu likme, kas nosedz 12 skaitļus no 27 līdz 33. Žetonu izvietojums: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
 - “Orphelins” – 5 žetonu likme, kas nosedz skaitļus, ko nenosedz “Voisins du Zero” un “Tiers du Cylindre”. Žetonu izvietojums: 1 uz 1, un pa 1 uz 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

Mega likmes

- “Mega likmes” ir īpašas grupu likmes, kas paredzētas spēlei “Mega Roulette 3000”, ļaujot uzlikt likmes ātrāk un palielināt iespēju iegūt “Mega laimestu”.
- Ar vienu klikšķi vai pieskārienu tiek uzlikta vairākas viena skaitļa likmes vienlaikus.
- Mega likmes ir sadalītas četrās kategorijās:
 - “Mega vienlīdzīgas likmes”
 - “Mega duči”
 - “Mega kolonnas”
 - “Likme uz visiem”

- “Mega vienlīdzīgas likmes” – ļauj uzlikt likmi uz 18 skaitļiem (sarkans/melns, pāra/nepāra, 1–18/19–36).
- “Mega duči” – ļauj nosegt visus 12 skaitļus konkrētajā dučā, uzliekot viena skaitļa likmi uz katra skaitļa.
- “Mega kolonnas” – ļauj nosegt visus 12 skaitļus konkrētajā kolonnā, uzliekot viena skaitļa likmi uz katra skaitļa.
- “Likme uz visiem” – ļauj ar vienu klikšķi vai pieskārienu uzlikt likmes uz visiem 37 skaitļiem, izmantojot izvēlēto žetona vērtību.

Automātiskās spēles funkcija

- Funkcija “Automātiskā spēle” ļauj automātiski atkārtot likmes izvēlēta skaita spēles raundu.
- Lai aktivizētu funkciju, veiciet likmes un nospiediet pogu “Automātiskā spēle”.
- Tiks atvērts logs, kur var atlasīt raundu skaitu, kuros vēlaties atkārtot likmi.
- Noklikšķinot uz pogas “Sākt”, tiek aktivizēta “Automātiskā spēle”. Atlasīto raundu skaits tiek rādīts kā indikators uz pogas “Modificēt automātisko spēli” un automātiski samazinās katra raunda beigās.
- Likmju likšanas laikā var mainīt likmes, pievienojot papildu žetonus uz laukuma.
- Lai apturētu “Automātiskās spēles” funkciju, atveriet tās logu un noklikšķiniet uz pogas “Pārtraukt”.

Automātiskā spēle tiek apturēta automātiski, ja:

1. Izvēlētais raundu skaits ir beidzies (ekrānā tiek parādīts paziņojums).
2. Balance ir nepietiekama, lai turpinātu spēli.
3. Ir sasniegts kāds no pārtraukšanas nosacījumiem: samazinās vai palielinās balance, vai viens laimests pārsniedz iestatīto limitu.

Kā spēlēt

- Atlasiet žetona vērtību un uzlieciet likmes uz vēlamajiem laukumiem uz ruletes galda izkārtojuma ar visām standarta likmju pozīcijām.
- Likmes var uzlikt un mainīt līdz brīdim, kad beidzas likmju likšanas taimera laika atskaite.
- Jūsu kopējā likme konkrētajā raundā tiek parādīta logā “Kopējā likme”.
- Pēc likmju likšanas beigām bumbiņa tiek iegriezta ruletes ratā atbilstoši derīga grieziņa noteikumiem.
- Kad taimera laiks ir beidzies, nejauši tiek atlasīti no 1 līdz 8 “Mega laimīgie skaitļi”, katrs ar “Mega reizinātāju” no 50x līdz 3000x no kopējās likmes.
- Kad bumbiņa apstājas uz kāda no rata numurētajiem laukumiem, laimējušais skaitlis tiek izcelts un parādīts ekrānā.
- Ja jūsu likme nosedz laimējušo skaitli, laimests tiek aprēķināts saskaņā ar ruletes laimestu tabulu.

- Ja laimējušais skaitlis ir viens no “Mega laimīgajiem skaitļiem” un to nosedz jūsu viena skaitļa likme, tā tiek apbalvota ar “Mega laimestu”, nevis standarta izmaksu.
- Jūsu kopējais laimests tiek parādīts laimesta paziņojumā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad likme nosedz laimējošo skaitli. Laimesti ir atkarīgi no uzlikto likmju veida.

LIKMES VEIDS	NOSEDZ	LAIMESTS
Viens skaitlis	1 skaitli	19-2999:1
Divi skaitļi	2 skaitļus	17:1
Līnija	3 skaitļus	11:1
Stūris	4 skaitļus	8:1
Sešlīnija	6 skaitļus	5:1
Kolonna/ducis	12 skaitļus	2:1
Sarkans/melns	18 skaitļus	1:1
Pāra/nepāra	18 skaitļus	1:1
1-18/19-36	18 skaitļus	1:1

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.30% - 97.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks

izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus