

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

20 Armadillos

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "20 Armadillos".

5. Spēles norise

"20 Armadillos" ir 5 ruļļu, 4 rindu spēļu automāts ar 20 izmaksu līnijām un vairākām īpašajām funkcijām, tostarp:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simboli un "Free Spins With Anumals Double" funkcija
- "Wild Respins" funkcija
- "Bonus Game" funkcija
- "Pick Enhancement Accumulation" funkcija
- "Pre Free Spins Picks" funkcija
- "Buy Free Spins" funkcija

Svarīgi:

- Laimestu izmaksā par simboliem no kreisās puses uz labo izvēlētajās izmaksas līnijās.
- Tiek apmaksāta tikai garākā atbilstošā kombinācija katram simbolam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” un “Golden Wilds” simboli



- Aizstāj visus simbolus, izņemot “Free Spins” simbolu.
- Var parādīties uz 2., 3 un 4. ruļļa.
- “Golden Wilds” simboliem ir sava atsevišķa izmaksu tabula.
- “Golden Wilds” piešķir dubultas izmaksas.

“Scatter” simboli un “Free Spins With Animals Double” funkcija



- 3 vai vairāk “Scatter” simboli vienā griezienā aktivizē bezmaksas griezienu raundu.
- Izvēlētais “booster” var aktivizēt izmaksas abos virzienos (no kreisās uz labo un no labās uz kreiso pusi)..
- Nezelta dzīvnieku simboli “Free Spins” laikā var nejauši palikt pievienoti jebkuram rullim.
- “Free Spins” laikā katram dzīvniekam ir dubultās izmaksas:
 - Pirmajā solī dzīvnieka simbols darbojas kā “Wild” un veido “Wild” kombinācijas.
 - Otrajā solī tas tiek vērtēts kā daļa no savas dzīvnieka simbolu kombinācijas.
- 5 simbolu kombinācijas tiek izmaksātas divreiz:
 - Kombinācija izmaksā kā 5x “Wild” kombinācija.
 - Pēc tam izmaksā atkārtoti kā 5x dzīvnieku simbolu kombinācija.

“Wild Respins” funkcija

- 1 vai vairāki “Wild” simboli viena griezienu laikā aktivizē funkciju.
- Pēc visu laimestu izmaksas tiek piešķirts 1 “Respin”.
- Ja “Respin” laikā uzkrīt papildus “Wild” simboli, tiek piešķirts vēl viens “Respin”.
- “Wild” simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa pamatspēlē.
- Pēc visu “Respin” pabeigšanas, ja uz ruļļiem ir 3 vai vairāk “Wild”, tiek aktivizēta bonusa spēle.
- “Free Spins” nevar tikt aktivizēti “Wild Respins” laikā.

“Bonus Game” funkcija

- 3 vai vairāk “Wild” simboli pēc “Wild Respins” funkcijas beigām, aktivizē “Bonus Game” funkciju.
- Visi “Wild” simboli tiek pārvērsti par “Armadillo Credit” simboliem ar nejaušu vērtību no 1x līdz 10x no kopējās likmes.
- Visi pārējie simboli pazūd, un atlikušās ruļļu pozīcijas griežas neatkarīgi 3 “Link Spins” laikā, lai iegūtu vairāk “Armadillo Credit” simbolu.
- Kad vismaz viens “Armadillo Credit” simbols parādās “Link Spin” laikā, “Link Spins” skaits atjaunojās līdz 3.
- “2x Multiplier Armadillo” dubulto visus laimestus rindā vai ruļļos, kur tas parādās.
- Pilnībā aizpildot 1, 2, 3 vai 4 kolonnas, nejauši tiek piešķirts viens no džekpotiem: “Mini”, “Minor”, “Major”, “Mega”.
- “Grand Prizepot” tiek piešķirts, ja visa spēles laukuma virsma tiek aizpildīta ar monētām līdz funkcijas beigām.



“Pick Enhancement Accumulation” funkcija

- Katram no 5 dzīvnieku simboliem ir savs “Pick Bonus” uzkrāšanas skaitītājs.
- Sākotnējais pieejamo izvēļu skaits katrā likmju līmenī ir 3.
- Uzkrāšana ir piesaistīta konkrētam likmju līmenim; mainot līmeni, iepriekšējie dati tiek saglabāti.
- Bāzes spēlē katrs laimests ar dzīvnieka simbolu palielina atbilstošo skaitītāju.
- Kad skaitītājs ir pilns:
 - Izvēļu skaits šim dzīvniekam palielinās par 1.
 - Skaitītājs tiek atiestatīts, lai uzkrātu nākamo izvēli.
- bezmaksas griezienu sākumā spēlētājs saņem visas uzkrātās izvēles par nejauši izvēlētu dzīvnieku.
- Pēc “Free Spins” beigām izvēļu skaits atiestatās uz 3 vai atgriežas pie uzkrātā līmeņa, ja izmantots “Buy Bonus”.
- Maksimālais uzkrājums katram dzīvniekam ir 10 izvēles; sasniedzot limitu, uzkrāšana tiek pārtraukta.

“Pre Free Spins Picks” režīms

Pirms “Free Spins” sākuma uzkrātās izvēles tiek izmantotas, lai aktivizētu vienu vai vairākus bonusa uzlabojumus:

- “+1x to Global Multiplier” palielina visus laimestus “Free Spins” laikā, pievienojot kopējo uzkrāto reizinātāju vērtību.
- “Extra Credits” piešķir tūlītējus kredītu laimestus ar reizinātājiem no 1x līdz 10x no kopējās likmes. Iespējams izvēlēties vairākas kredīta vērtības.
- “Extra Free Spins” piešķir 1, 2 vai 3 papildus “Free Spins”, atkarībā no izvēlēta bonusa.
- “Extra Initial Sticky Animal” piešķir 1, 2 vai 3 “Sticky Animal” simbolus uz ruļļiem 2, 3 un 4 “Free Spins” sākumā.

- “Both Direction Win Lines” aktivizē izmaksu līnijas abos virzienos (no kreisās uz labo un no labās uz kreiso), ieskaitot 5 simbolu kombinācijas.

“Buy Free Spins” funkcija

- Spēlētājs var iegādāties “Free Spins” pamatspēles laikā, noklikšķinot uz “Buy Free Spins” opcijas.
- Pieejamie pirkuma līmeņi:
 - “Animals Level 3” – maksā 60x no kopējās likmes.
 - “Animals Level 5” – maksā 93x no kopējās likmes.
 - “Animals Level 7” – maksā 129x no kopējās likmes.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās puses uz labo uz aktīvajām izmaksu līnijām. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā. Bezmaksas griezienu un "Naudas simbolu" laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem un reizināti ar iespējamo reizinātāju.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.16%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.