

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertūdes iela 12-7
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums

100 Bit Dice
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 1000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "100 Bit Dice".

5. Spēles norise un noteikumi

"100 Bit Dice" ir spēle, kurā ir jāveic likme uz nejauša skaitļa ģeneratora rezultātu. Spēlē ir šādas funkcija:

- "Green Bet" likme
- "Blue Bet" likme
- "Slider" funkcija
- "Chance" funkcija
- "Autoplay" funkcija
- "Turbo" funkcija

Svarīgi:

- Spēlētājs var izvēlēties "Bet Green", kas prognozē, ka rezultāts būs mazāks par izvēlēto mērķa vērtību.
- Spēlētājs var izvēlēties "Bet Blue", kas prognozē, ka rezultāts būs lielāks par izvēlēto mērķa vērtību.
- Nejauša skaitļa ģeneratora rezultāts vienmēr ir robežās no 0.000000 līdz 99.999999.
- Ja rezultāts ir precīzi vienāds ar spēlētāja izvēlēto mērķa vērtību, tad tas tiek

- Ja interneta savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, tas tiek uzskatīts par “Over” (virs izvēlētajā vērtības).
- Ja interneta savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, pieslēdzoties spēlē vēlreiz – raunds tiks automātiski pabeigts.

Spēles noteikumi

“Green Bet” likme

- Spēlētājam tiek parādīta izmaksu vērtība par “Green/Under” likmi.
- Likme uzvar, ja nejaušais rezultāts ir mazāks par izvēlēto mērķa vērtību.
- Likme zaudē (nav laimesta), ja rezultāts ir lielāks par izvēlēto mērķa vērtību.

“Blue Bet” likme

- Likme uzvar, ja nejaušais rezultāts ir lielāks par izvēlēto mērķa vērtību.
- Likme zaudē (nav laimesta), ja rezultāts ir mazāks par izvēlēto mērķa vērtību.
- Izmaksa tiek aprēķināta atbilstoši likmes lielumam un norādītajai izmaksas vērtībai.

“Slider” funkcija

- “Slider” ļauj spēlētājam izvēlēties mērķa vērtību diapazonā no 0.1 līdz 99.9 (ar vienu decimāldaļu).
- Vērtību diapazonu var ierobežot atkarībā no maksimālajām un minimālajām izmaksām vai reizinātāju vērtībām.
- “Roll Under” un “Roll Over” mērķa vērtības var atšķirties. Ja tās nevar attēlot ar vienu vērtību, tiek izmantoti divi atsevišķi rādījumi.

“Chance” funkcija

- Ekrānā tiek rādīti divi % rādītāji – uzvaras iespējamība likmēm “Green/Under” un “Blue/Over”, balstoties uz “Roll Under” un “Roll Over” mērķa vērtībām.
- Spēlētājs var izmantot rediģēšanas ikonas, lai ievadītu savu vērtību.
- “Chance” vērtības tiek ievadītas ar vienu decimāldaļu, bet pēc tam tiek noapaļotas, lai nodrošinātu pilnus naudas izmaksu apjomus.

“Autoplay” funkcija

Spēlētājam ir iespēja ieslēgt “Autoplay” funkciju, lai spēlē piedalītos automātiski, bez tiešās spēles iesaistes. Ir dažas “Autoplay” iespējas:

- “Double Up On Win”
 - Pēc uzvaras likme tiek dubultota, pēc zaudējuma atgriežas sākotnējā vērtībā.
 - Maksimālā likme – līdz 32x no sākotnējās likmes (līdz 5 dubultojumiem pēc kārtas).
- “Double Up On Loss”

- Pēc zaudējuma likme tiek dubultota, pēc uzvaras atgriežas sākotnējā vērtībā.
 - Maksimālā likme – līdz 32x no sākotnējās likmes (līdz 5 dubultojumiem pēc kārtas).
- “Slow Grow”
 - Mērķa vērtība iestatīta uz augstu uzvaras iespējamību (“Roll Under” = 95).
 - Uzvaras gadījumā likme palielinās par 110%, zaudējuma gadījumā samazinās par 90%.
 - Maksimālā likme – līdz 10x no sākotnējās likmes.
- “User Profile”
 - Autoplay iestatījumi tiek uzstādīti saskaņā ar saglabāto lietotāja profilu ierīcē (“Save To User Profile”).

“Turbo” funkcija

- Spēlētājs var ieslēgt vai izslēgt “Turbo” režīmu.
- Kad “Turbo” ir aktīvs, nejaušais skaitlis tiek ģenerēts ātrāk.
- Kauliņa apstāšanās notiek ievērojami ātrāk nekā parastajā spēles režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja spēlētājs izvēlas likmi “GREEN”, un nejauši ģenerētais skaitlis ir mazāks par izvēlēto mērķa vērtību; spēlētājs izvēlas likmi “BLUE”, un nejauši ģenerētais skaitlis ir lielāks vai vienāds ar izvēlēto mērķa vērtību.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 98.00% - 99.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.