

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Vampire Beast
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Vampire Beast”.

5. Spēles norise

“Vampire Beast” ir 5 ruļļu, 3 rindu un 5 fiksēto izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”;
- Reizinātāja funkcija;
- Bonusa spēle “Jackpot kārtis”;
- “Gamble” opcija.

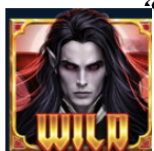
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

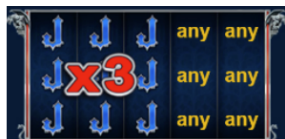
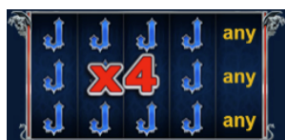
1. Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,05 EUR līdz 10 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Wild” aizstājēsimbola un atkārtotā grieziena noteikumi

1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu uz viena ruļļa, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa.

Reizinātāja funkcijas noteikumi



Saņemot vairākus vienādus simbolus , ,  vai  uz spēles laukuma tiek aktivizēta reizinātāja funkcija:

- 15 un vairāk vienādi simboli visās pozīcijas reizina kopējo gājiena laimestu x5.
- 12 un vairāk vienādi simboli uz 1., 2., 3. un 4. ruļļa reizina kopējo gājiena laimestu x4.
- 9 un vairāk vienādi simboli uz 1., 2. un 3. ruļļa reizina kopējo gājiena laimestu x3

Tiek izmaksāts tikai laimests ar vislielāko reizinātāju.

Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi

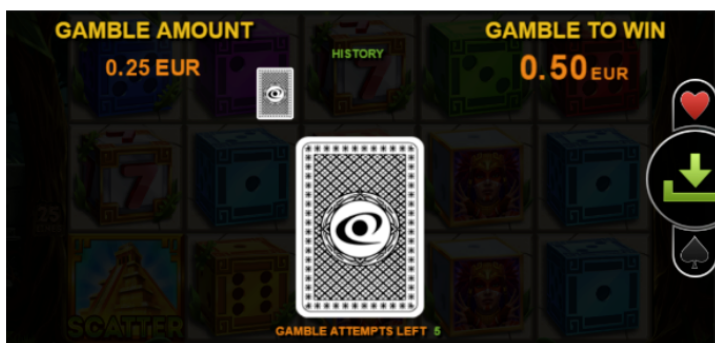
1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
6. Džekppota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.



7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:
8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta, ja laimests nepārsniedz 35x no likmes apmēra.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 3 reizes pēc kārtas.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvās izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**MONĒTAS**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT**”.

Uz ikonām parādīta kopējā grieziena likme.

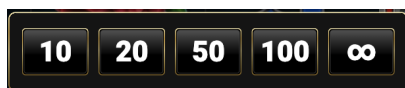


” **GRIEZT**” ikonas atbilst 5, 10, 25, 50 vai 100 monētu likmei uz katru izmaksas līniju.

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **AUTOSPĒLE**  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi.
4. Izvēlieties, cik griezieni tiks izspēlēti automātiskajā režīmā.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.59%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.15 EUR. Viens EGT kredits ir 0.03 EUR, spēlē ir 5 fiksētas līnijas, līdz ar ko minimālā likme 0,15 EUR ir 5 EGT. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

 5• 3000 EGT 4• 800 EGT 3• 80 EGT 2• 40 EGT	 5• 1200 EGT 4• 200 EGT 3• 60 EGT 2• 20 EGT	 5• 500 EGT 4• 80 EGT 3• 40 EGT 2• 15 EGT	 5• 200 EGT 4• 40 EGT 3• 20 EGT 2• 10 EGT
 5• 80 EGT 4• 30 EGT 3• 15 EGT	 5• 40 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT	 5• 40 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT	
 5• 20 EGT 4• 10 EGT 3• 5 EGT			

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.