

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Tiger and Dragon - Cash on Reels

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: International Game Technology (IGT)

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme: 0.40 EUR

Maksimālā likme: 40.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Tiger and Dragon - Cash on Reels".

## **5. Spēles norise**

"Tiger and Dragon - Cash on Reels" 5 ruļļu, 4 rindu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas funkcijas:

- "Gong" simbols
- "Tiger" simbols un "Tiger Bonus"
- "Dragon" simbols un "Dragon Bonus"
- "Tiger and Dragon" bonuss
- "Cash On Reels" funkcija
- "Buy Bonus" funkcija

## **Svarīgi:**

- Visas laimestu līnijas tiek izmaksātas no kreisās uz labo pusi, sākot ar malējo kreiso spoli.
- Tiek izmaksāta tikai katras līnijas lielākā laimējusi kombinācija.
- Free Spins laikā iegūtie laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### ***“Gong” simbols***

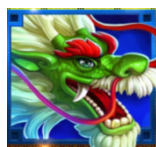


- Jebkuri (2 vai vairāk) blakus novietoti “Gong” simboli savienojas un ģenerē izmaksu.
- Katrs gonga simbols jebkurā pozīcijā spolē atsedz vērtību no 1 līdz 99 vai arī bultas simbolu.
- Gongu vērtības un bultu parādīšanas biežums pieaug, palielinot likmi.

### ***“Tiger” simbols un “Tiger Bonus”***



- 3 “Tiger” simboli aktivizē “Tiger Bonus”.
- Ja uzkrīt 1 vai 2 “Tiger” simboli, “Tiger Bonus” var tikt piešķirts nejauši.
- Aktivizējot bonusu, tiek piešķirti 3 griezieni.
- Katrs atbloķētais simbols kļūst par atsevišķu rulli, un bonusa laikā uzkrīt tikai “Gong” simboli.
- Pēc katra griezienu visi jaunie “Gong” simboli bloķējas, un atlikušais griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Kad griezieni beidzas vai visi ruļļi ir bloķēti, “Gong” simboli atklāj vērtības no 1 līdz 99 vai bultas simbolu.
- Bultas simbols pārvēršas par 0 un palielina kreisās malas vērtību klasterī par 1 līdz 90.
- Pēc visu pārvēršanu pabeigšanas katra klastera vērtība tiek summēta un reizināta ar “Coin Value” (0.01).
- Kopējais bonusa laimests tiek piešķirts, un “Tiger Bonus” beidzas.



### ***“Dragon” simbols un “Dragon Bonus”***

- 3 “Dragon” simboli aktivizē “Dragon Bonus”.
- Ja uzkrīt 1 vai 2 “Dragon” simboli, “Dragon Bonus” var tikt piešķirts nejauši.
- Aktivizējot bonusu, tiek piešķirts 1 grieziens.
- Katrs atbloķētais simbols kļūst par atsevišķu rulli, un bonusa laikā uzkrīt tikai “Gong” simboli.
- Pēc griezienu katrs “Gong” simbols, kas atrodas klasterī no 2 vai vairāk ruļļiem, atklāj vērtību no 1 līdz 99 vai bultas simbolu.
- Vienā 5 “Gong” simbolu klasterī var parādīties tikai 1 dubultciparu vērtība vai 1 bultas simbols; līdz 3 bultu simboliem vai 2 dubultciparu vērtībām vienā 4 “Gong” simbolu klasterī.
- Bultas simbols pārvēršas par 0 un palielina kreisās malas vērtību klasterī par 1 līdz 90.
- Pēc visu vērtību pārvēršanas katra klastera kopsumma tiek reizināta ar “Coin Value” (0.01).
- Kopējais bonusa laimests tiek piešķirts, un “Dragon Bonus” beidzas.

### ***“Tiger and Dragon” bonuss***

- Kombinācija no 5 vai vairāk “Tiger” un “Dragon” simboliem aktivizē “Tiger and Dragon” bonusa spēli.
- Ja uz ruļļiem parādās 1 vai 2 “Tiger” un 1 vai 2 “Dragon” simboli, bonuss var tikt piešķirts nejauši.
- Aktivizējot bonusu, tiek piešķirti 3 griezieni, un sākotnēji tiek atbloķētas 1. līdz 3. rinda.
- Katrs atbloķētais simbols darbojas kā atsevišķs rullis; bonusa laikā pieejami tikai “Gong” simboli.
- Lai atbloķētu papildus rindas, nepieciešams savākt noteiktu “Gong” simbolu skaitu:
  - 4. rinda – 6 simboli
  - 5. rinda – 9 simboli
  - 6. rinda – 14 simboli
  - 7. rinda – 19 simboli
  - 8. rinda – 25 simboli
- Ja tiek savākti 32 “Gong” simboli, tiek piešķirts “Jackpot”.
- Katrs “Gong” simbols grupās atklāj vērtību no 1 līdz 99 vai “Arrow” simbolu, kas palielina kreisāko vērtību grupā par 1 līdz 90.
- Pēc visu transformāciju pabeigšanas katras grupas vērtība tiek saskaitīta un reizināta ar “Coin Value” = 0.01.
- Bonusa beigās tiek piešķirts kopējais laimests, un “Tiger and Dragon Bonus” noslēdzas.

### ***“Cash On Reels” funkcija***

- Pēc katra bāzes spēles griezienu katrs “Gong” simbols uz ruļļiem atklāj vērtību no 1 līdz 99 vai “Arrow” simbolu.
- Ja grieziens bāzes spēlē nesniedz laimestu, var nejauši tikt aktivizēta “Mystery Gong” funkcija:
  - Uz ruļļiem tiek izvietots 1 vai vairāki “Gong” simboli, kas atklāj vērtību no 1 līdz 99 vai “Arrow” simbolu.
  - “Gong” simboli netiek izvietoti uz pozīcijām, kurās ir “Gong”, “Dragon” vai “Tiger” simboli.
- Katrā klasterī ar 5 “Gong” simboliem var būt tikai:
  - 1 dubultcipara vērtība vai 1 “Arrow” simbols.
  - Līdz 3 “Arrow” simboliem vai 2 dubultciparu vērtībām var parādīties klasterī ar 4 simboliem.
- “Arrow” simbols pārvēršas par 0 un palielina klastera kreisākās vērtības par 1 līdz 90.
- Pēc visu transformāciju pabeigšanas katras klastera vērtības tiek saskaitītas no kreisās uz labo pusi un reizinātas ar “Coin Value” = 0.01.

### ***“Buy Bonus” funkcija***

- Ir iespēja aktivizēt bonusa spēli pamata spēles laikā, iegādājoties to par 50x no kopējās likmes, kas garantē “Tiger Bonus”, “Dragon Bonus” vai “Tiger and Dragon Bonus” spēles aktivizēšanos.
- Ir iespēja aktivizēt bonusa spēli pamata spēles laikā, iegādājoties to par 100x no kopējās likmes, kas garantē, “Tiger and Dragon Bonus” spēles aktivizēšanos.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts, ja simboli uz aktīvajām līnijām veido kombināciju no kreisās uz labo pusi. Bonusa spēlēs papildlaimesti rodas no īpašām funkcijām un reizinātājiem.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.