

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Money Time
Spēļu šova tipa spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Likmju diapazons atkarīgs no operatora konfigurācijas.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Money Time".

5. Spēles norise

"Money Time" ir lielā rata spēles šovs, kas sastāv no 54 segmentiem, kuros ir iekļauti papildu palielinātāji un bonusa spēles:

- Skaitļu likmes: "1", "2", "5" un "10"
- "Cash Roll" bonusa spēle
- "Bank Heist" bonusa spēle
- "Coin Rush" bonusa spēle
- "Money Time" bonusa spēle
- Likmju pozīcijas palielinātājs
- Automātiskās spēles funkcija

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura segmenta apstāsies "Money Time" rats.
- Ratam ir jāveic vismaz divi pilni pagriezieni, skaitot no segmenta, uz kura rādītājs apstājas iepriekšējā spēles raundā, tad grieziens tiek uzskatīts par derīgu.
- Katrā spēles raundā vienam no likmju pozīcijas simboliem, kas redzams uz rata, var tikt piešķirts palielinātājs, kas palielina potenciālos laimestus
- Spēlē var tikt piemēroti nejauši palielinātāji.

Spēles noteikumi

“Cash Roll” bonusa spēle

- Kad rats apstājas uz “Cash Roll” segmenta, tiek aktivizēta “Cash Roll” bonusa spēle.
- Lai piedalītos, spēlētājam jāveic likme uz “Cash Roll” pozīcijas.
- “Cash Roll” tiek spēlēts ar metamo kauliņu ar sešām pusēm un sešiem numurētiem portfeliem, kuros atrodas reizinātāji.
- Ja aktivizēts likmju pozīcijas palielinātājs, visi reizinātāji tiek attiecīgi palielināti.
- Pirms spēles sākuma prožektors izgaismo vismaz vienu portfeli, piešķirot tam nejaušu palielinātāju līdz 10x.
- Metamais kauliņš nosaka, kurš portfelis kļūst par laimējošu.
- Likmes summa tiek reizināta ar laimēto reizinātāju, un tiek aprēķināts kopējais laimests.

“Bank Heist” bonusa spēle

- Kad rats apstājas uz “Bank Heist” segmenta, tiek aktivizēta “Bank Heist” bonusa spēle.
- Lai piedalītos, spēlētājam jāveic likme uz “Bank Heist” pozīcijas.
- Spēle notiek uz 4x4 laukuma ar seifiem, numurētiem ar skaitļiem no 1 līdz 16, kuros ir reizinātāji vai sudraba palielinātāji.
- Bonusa spēli sāk lototrons, izložējot bumbiņas ar numuriem, kas atver atbilstošos seifus un atklāj balvas.
- Kad tiek atklāts reizinātājs – tas tiek piešķirts spēles beigās; ja atklāts palielinātājs – visi reizinātāji tiek palielināti, un tiek izložēta vēl viena bumbiņa.
- Spēlē iespējami 2 vai 3 palielinātāji; var tikt izložētas ne vairāk kā 4 bumbiņas.
- Bonusa spēle beidzas, kad tiek atklāts reizinātājs, un laimests tiek aprēķināts, reizinot likmi ar kopējo balvu.

“Coin Rush” bonusa spēle

- Kad rats apstājas uz “Coin Rush” segmenta, tiek aktivizēta “Coin Rush” bonusa spēle.
- Lai piedalītos, spēlētājam jāveic likme uz “Coin Rush” pozīcijas.
- Spēle notiek uz 8x8 laukuma, kas pildīts ar monētām, katrai no kurām ir reizinātāja vērtība.
- Bonusa sākumā tiek parādītas balvas, pēc tam monētas sajauc un spēlētājs izvēlas vienu. Ja izvēle netiek veikta atvēlētajā laikā, sistēma izvēlas to pēc nejaušības principa.
- Pēc atklāšanas pieci prožektori piešķir papildu x5 reizinātājus nejaušām monētām, palielinot balvu vērtības.
- Spēles beigās laimests tiek noteikts pēc izvēlētas monētas galīgās vērtības, kas tiek reizināta ar spēlētāja likmi.

“Money Time” bonusa spēle

- Kad rats apstājas uz “Money Time” segmenta, tiek aktivizēta “Money Time” bonusa spēle.

- Lai piedalītos, spēlētājam jāveic likme uz “Money Time” pozīcijas.
- Spēle notiek ar 54 segmentu ratu, kas sadalīts trīs krāsainās sadaļās (sarkanā, zaļā, zilā) ar reizinātājiem un atkārtotu griezienu simboliem.
- Spēlētājs izvēlas vienu krāsu; ja izvēle netiek veikta atvēlētajā laikā, sistēma to nosaka nejauši.
- Kad rats apstājas, attiecīgās krāsas balvai tiek pieskaitīti reizinātāji.
- Kad rats apstājas uz atkārtota griezienu simbola, tas tiek griezts vēlreiz (līdz 3 reizēm), un visi laimesti tiek pieskaitīti izvēlētajai krāsai.
- Bonusa spēles beigās spēlētājs laimē kopējo balvu, kas piešķirta viņa izvēlētajai krāsai.

Likmju pozīcijas palielinātājs

- Katru raundu var tikt piešķirts reizinātājs kādai likmju pozīcijai pēc nejaušības principa.
- Pēc likmju veikšanas virs “Money Time” rata griežas divi ruļļi:
 - viens ar likmju pozīcijām un bonusa spēlēm,
 - otrs ar reizinātājiem (2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x).
- Ja abi ruļļi apstājas vienā līnijā, attiecīgajai likmju pozīcijai tiek piešķirts reizinātājs.
- Piešķirtā vērtība reizinās visus šīs pozīcijas iespējamus laimestus, ja rats apstājas uz tās segmenta.
- Ja ruļļi neapstājas vienā līnijā, raunds turpinās bez palielinātāja.

Automātiskās spēles funkcija

- Ļauj automātiski atkārtot izvēlēto likmi noteiktā spēles raundu skaitā.
- Spēlētājs var noteikt raundu skaitu un mainīt likmes starp raundiem.
- Funkcija beidzas, kad sasniegts izvēlētais raundu skaits, balance ir nepietiekama vai iestājas kāds no pārtraukšanas nosacījumiem.

Kā spēlēt

- Spēlētājam ir jāveic likme uz izvēlētais likmju pozīcijas, kas atbilst rata segmentam, kurā, pēc viņa domām, rats apstāsies.
- Kad likmju likšanas laiks beidzas, rats tiek iegriezts; virs tā esošais spēļu automāts var piešķirt papildus 2x līdz 50x reizinātāju.
- Kad rats apstājas uz skaitļa segmenta, laimesti tiek izmaksāti pēc tabulas; kad uz bonusa segmenta — tiek aktivizēta attiecīgā bonusa spēle visiem kvalificētajiem spēlētājiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja būs izvēlēts laimējošs “Money Time” rata segments.
Laimesta apmērs atkarīgs no pozīcijas veida un piešķirtā reizinātāja.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.56%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus