

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Lucky Larry's Lobstermania Mines
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Lucky Larry's Lobstermania Mines".

5. Spēles norise

"Lucky Larry's Lobstermania Mines" ir spēle ar 5x5 režģi, kas sastāv no 25 kvadrātiem.

- Katrā kvadrātā var atrasties vai nu "Omaru reizinātājs", vai "Mīna".
- Spēlētājs izvēlas likmes apmēru un mīnu skaitu pirms spēles sākuma.
- Pieejamais mīnu skaits: 1, 2, 3, 5, 7, 10 vai 15 mīnas.
- Jo vairāk mīnas, jo lielāki potenciālie laimesti, bet mazāka iespēja atklāt "Omaru reizinātāju".
- Katrā gājienā spēlētājs izvēlas vienu kvadrātu, lai atklātu, kas zem tā atrodas.
- Atklājot "Omaru reizinātāju", pieaug kopējais laimests.
- Pēc katra veiksmīga gājiena spēlētājs var izvēlēties turpināt spēli vai izņemt uzkrāto laimestu.

Svarīgi:

- Ja tiek atklāta "Mīna", spēles raunds beidzas un tiek zaudēts uzkrātais laimests.
- Jo vairāk "Omaru reizinātājus" spēlētājs atklāj, jo lielāks kļūst laimests.
- Maksimālais laimests tiek sasniegts, ja ir veiksmīgi atklāti visi "Omaru reizinātāji" pirms "Mīnas" atrašanas.

"Cash Out" funkcija

- Parāda uzkrātā laimesta vērtību.
- Spēlētājs var izvēlēties to izņemt jebkurā laikā pēc veiksmīga gājiena.

"Remaining Picks" funkcija

- Rāda atlikušo pieejamo izvēļu skaitu.
- Pēc katra "Omaru reizinātāja" atklāšanas atlikušo izvēļu skaits samazinās par vienu.
- Kad atlikušo izvēļu skaits sasniedz nulli, ir sasniegts maksimālais laimests.

"Maximum Win" funkcija

- Rāda maksimāli iespējamo laimestu, ko var sasniegt ar pašreizējo likmi un izvēlēto mīnu skaitu.
- Ja sasniegts maksimālais laimests, nav iespējams veikt vairāk izvēles un spēlētājam ir jāizņem laimests.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, atklājot "Omaru reizinātājus" un izvēloties izņemt laimestu pirms "Mīnas" atrašanas.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams

sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.