

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bounty Hunter

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR

Maksimālā likme: 240.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bounty Hunter".

5. Spēles norise

"Bounty Hunter" ir 5 ruļļu, 3 rindu un 20 fiksētu izmaksu līniju spēļu automāts ar īpašām funkcijām un bonusa iespējām. Spēlē ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Naudas savākšanas papildspēle
- Ante Likme
- Pirkt bezmaksas griezienus
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests.
- Izmaksa notiek no kreisās uz labo pusi.
- Laimesta izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.

Spēles noteikumi

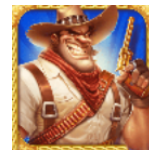
“Scatter” simbols un bezmaksas griezieni



- Tas var parādīties uz jebkura ruļļa.
- 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir attiecīgi 8, 12 vai 16 bezmaksas griezienus.
- Papildspēles laikā reizinātājs, kas iegūts ar dueļu palīdzību, saglabājas starp griezieniem un netiek atiestatīts līdz raunda beigām.
- Maksimālais iespējamais reizinātājs – 100x no kopējās likmes.
- Uzgriežot 3, 4 vai 5 “Scatter” simbolus papildspēles laikā, tiek piešķirti vēl 8, 12 vai 16 griezieni.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašas spoles.

Naudas savākšanas papildspēle

- Pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā var parādīties augstas vērtības simboli ar nejaušām naudas vērtībām.
- Iespējamās vērtības: 0.5x – 100x no kopējās likmes.
- Kad uz 1. ruļļa parādās “Savācēja” simbols, tas izplešas pa visu rulli un veic dueļus ar visiem augstas vērtības simboliem ekrānā no kreisās uz labo pusi.
 - Ja duelis uzvarēts – vērtība tiek savākta un reizinātājs palielinās par 1x līdz nākamajai savākšanai.
 - Ja duelis zaudēts – vērtība netiek savākta.
- Pēc visu dueļu beigām konkrētajā griezienā reizinātājs tiek atiestatīts uz 1x no kopējās likmes.
- Kad uz 5. ruļļa parādās “Reizinātāja” simbols, tas satur nejaušu reizinātāju (10x, 20x, 30x, 50x vai 100x).
- Ja “Savācējs” ir uz 1. ruļļa un “Reizinātājs” uz 5. ruļļa, pirmais duelis notiek ar reizinātāju.
 - Uzvaras gadījumā nākamajām savākšanām šajā griezienā tiek piemērots šis reizinātājs, un tas vairs nepieaug ar turpmākiem dueļiem.
- Kad uz 1. ruļļa parādās “Savācējs” un notiek naudas savākšana, laimesta kombinācijas neveidojas.



Ante Likme

- Spēlētājs var izvēlēties likmes reizinātāju, kas ietekmē spēles noteikumus.
- Pieejamie režīmi:
 - 240x reizinātājs – “Savācēja” simbols parādās uz 1. ruļļa katrā griezienā.
 - 20x reizinātājs – normāls spēles režīms.

Pirkt bezmaksas griezienus

- Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli, iegādājoties to par noteiktu cenu:
 - Par 80x no kopējās likmes – piešķir garantētus 3, 4 vai 5 “Scatter” simbolus nejaušā pozīcijā aktivizējošā griezienā.
 - Par 500x no kopējās likmes – aktivizē “Super” bezmaksas griezienu papildspēli ar garantētiem 3, 4 vai 5 “Scatter” simboliem. Šajā režīmā uz 1. ruļļa katrā griezienā atrodas viens “Savācēja” simbols.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par laimesta simbolu kombinācijām atbilstoši izmaksu tabulai, aktivizētām bonusa funkcijām un to laikā iegūtajām balvām.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.49%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.