

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dice City
Spēļu šova tipa spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Likmju diapazons atkarīgs no operatora konfigurācijas.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dice City".

5. Spēles norise

"Dice City" ir spēles šovs, kuru spēlē uz 6x6 režģa ar 36 lauciņiem, un kurā ir šādas iespējas:

- Skaitļu likmes: "1", "2" un "5"
- "Dice Battle" bonusa spēle
- "Lucky Drop" bonusa spēle
- "Boom or Bust" bonusa spēle
- Nejauši palielinātāji (2x līdz 10x)
- Automātiskās likmes un atkārtotas likmes funkcijas

Svarīgi:

- Spēli nosaka divi metamie kauliņi – viens nosaka rindu, otrs kolonnu.
- Abu kauliņu krustpunkts nosaka laimesta lauciņu.
- Ja lauciņš ir skaitlis – tiek izmaksāts laimests.
- Ja lauciņš ir bonusa spēle – tiek aktivizēta attiecīgā funkcija.
- Spēlē var tikt piemēroti nejauši palielinātāji.

Spēles noteikumi

"Dice Battle"

- Aktivizējas, ja laimesta lauciņš ir "Dice Battle".
- Spēlētājam jāizvēlas zilais vai sarkanais kauliņš.
- Abi kauliņi tiek mesti, un lielākais uzmetums uzvar.
- Ja neizšķirts – met vēlreiz.
- Uzvarētājs saņem lielāko balvu, zaudētājs – mazāko.
- Laimests tiek reizināts ar likmi.

"Lucky Drop"

- Aktivizējas, ja laimesta lauciņš ir "Lucky Drop".
- Spēlētājs izvēlas vienu no sešiem kauliņa punktiem.
- Abi kauliņi tiek mesti trīs reizes.
- Par katru trāpījumu izvēlēta vērtība virzās augstāk pa balvu aili.
- Beigās tiek izmaksāta iegūtā balva, reizināta ar likmi.

"Boom or Bust"

- Aktivizējas, ja laimesta lauciņš ir "Boom or Bust".
- Spēlētājs izvēlas vienu no diviem kauliņiem.
- Spēle norisinās uz 6x7 režģa ar reizinātāju balvām un līmeņu bultiņām.
- Ja spēlētājs trāpa uz balvas – saņem to un spēle beidzas.
- Ja trāpa uz bultiņas – kāpj līmeni augstāk un met vēlreiz.
- Laimests tiek reizināts ar likmi.

Nejaušie palielinātāji

- Dažkārt kādai likmju pozīcijai tiek piešķirts reizinātājs no 2x līdz 10x.
- Ja šī pozīcija uzvar – laimests tiek attiecīgi palielināts.

Likmju veidi un izmaksu koeficienti

- "1": 1–10:1
- "2": 2–20:1
- "5": 5–50:1
- "Dice Battle": 2–1000:1
- "Lucky Drop": 5–5000:1
- "Boom or Bust": 7–10 000:1

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja divu kauliņu metiena rezultāts iekrīt likmju pozīcijā, uz kuru ir veikta likme.

Laimesta apmērs atkarīgs no pozīcijas veida un piešķirtā reizinātāja.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): līdz 96.57%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus