

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Link: Almighty Kraken V2 [Linked]

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.25 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Diamond Link: Almighty Kraken V2 [Linked]".

5. Spēles norise

"Diamond Link: Almighty Kraken V2 [Linked]" ir 5 ruļļu, 3 rindu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols
- "Cannon" simbols
- "Diamond Link" funkcija
- "Gamble" funkcija
- "Jackpot"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot izkaisītos laimestus.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



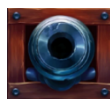
- Var parādīties uz jebkura ruļļa.
- Aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Scatter” simbols



- 6 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Diamond Link” funkciju.
- Ja uz spēles laukuma parādās 5 “Scatter” simboli, tie tiek fiksēti savās vietās un tiek piešķirts atkārtotais grieziens, lai palielinātu iespēju aktivizēt “Diamond Link” funkciju.

“Cannon” simbols



1. Var parādīties uz jebkura ruļļa pamatspēles laikā.
2. Tas var pārvērsties par tieši tiem simboliem, kas nepieciešami lielam laimestam.

“Diamond Link” funkcija

1. Lai aktivizētu funkciju, jāuzkrāj 6 “Scatter” simboli.
2. Funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
3. Katrs papildus atrastais “Scatter” simbols atjauno atlikušo griezienu skaitu uz 3.
4. “Diamond Link” funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli, kas aktivizē papildus funkcijas – “Sticky Spin”, “Wild Spin” un “Colossal Spin”:



- katrs šis simbols “Diamond Link” funkcijas beigās aktivizē “Sticky Spin” funkciju. Spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas grieziens, kurā visi laimējošie simboli griezienu beigās tiek fiksēti savās vietās un atkārtotie griezieni tiek piešķirti tik ilgi, kamēr parādās jauni laimējošie simboli vai viss spēles laukums ir aizpildīts.



- katrs šis simbols “Diamond Link” funkcijas beigās aktivizē “Wild Spin” funkciju. Spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas grieziens, kurā pēc nejaušības principa uz spēles laukuma tiek izvietots nejauši izvēlēts “Wild” simbolu skaits.



- katrs šis simbols “Diamond Link” funkcijas beigās aktivizē “Colossal Spin” funkciju. Spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas grieziens, kura laikā 3 vidējie ruļļi tiek apvienoti vienā lielā rullī.

5. Visiem “Wild” simboliem, kas parādās papildus funkciju laikā, tiek pievienots reizinātājs x2 vai x3.
6. Ja spēļu laukums ir aizpildīts ar 15 “Scatter” simboliem, tad tiek piešķirts “Grand Jackpot” – vislielākais spēles laimests.

“Gamble” funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu: ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots; ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- “Gamble” funkciju ir iespējams izmantot līdz 5 reizēm.
- “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle vai ir laimēts “Jackpot”.
- Katras pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar “Diamond Link” funkcijas aktivizēšanu, tiek uzskatāms par šīs funkcijas daļu un nevar tikt izmantots “Gamble” opcijai.

“Jackpot”

1. Spēlē ir 2 progresīvie un 2 statiskie “Jackpot”.
2. 1% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” uzkrājumā un iespējamās “Jackpot” summas ar izvēlēto likmi tiek attēlotas uz ekrāna.
3. “Grand” un “Major” starta summas ir 1000x/200x no likmes apmēra attiecīgi. Kad ir laimētājs, šo “Jackpot” summas atgriežas uz starta pozīcijām.
4. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lietotājiem vienlaicīgi iegūt “Jackpot”.
5. “Grand” un “Major” nav uzkrājuma limita griestu.
6. “Major” tiek piešķirts “Diamond Link” funkcijas beigās, ja uz ekrāna ir izkritis .
7. “Grand” tiek piešķirts, ja “Diamond Link” funkcijas beigās uz ekrāna atrodas 15 “Scatter” .

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja tiek izveidotas laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām vai tiek aktivizētas bonusa funkcijas.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.