

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Casino Hold'em
Galda kāršu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Casino Hold'em".

5. Spēles norise

"Casino Hold'em" ir kāršu spēle, kas tiek spēlēta pret kazino (dīleri), izmantojot vienu 52 kāršu kavu bez džokeriem. Spēles mērķis ir izveidot labāku piecu kāršu kombināciju nekā dīlerim, izmantojot divas personīgās kārtis un piecas kopējās kārtis.

Spēles gaita:

- Spēle sākas ar sākotnējo likmi "Ante".
- Spēlētājam tiek izdalītas divas personīgās kārtis un trīs kopējās kārtis (Flop).
- Spēlētājs izvēlas, vai turpināt spēli, veicot "Call" likmi (2x Ante likme), vai padoties (Fold), zaudējot Ante.
- Pēc "Call" likmes tiek atklātas vēl divas kopējās kārtis (Turn un River).
- Tiek atklātas dīlera kārtis. No visām pieejamām kārtīm (2 savas + 5 kopējās) katram spēlētājam un dīlerim tiek izveidota labākā iespējamā 5 kāršu kombinācija.
- Uzvar tas, kuram ir labāka kombinācija. Ja spēlētājam ir labāka kombinācija – viņš uzvar.

Svarīgi:

- Dīleris kvalificējas ar pāri vai labāku kombināciju.
- Ja dīleris nekvalificējas, "Ante" tiek izmaksāts saskaņā ar izmaksu tabulu, "Call" tiek atmaksāts.
- Ja dīleris kvalificējas un zaudē – abi likmju veidi tiek izmaksāti attiecīgi.

Papildu likme: "AA Bonus"

- "AA Bonus" likme tiek veikta papildus pamatlikmei.
- Izmaksas tiek noteiktas pēc spēlētāja divām kārtīm un trim Flop kārtīm.
- Spēlētājs saņem laimestu, ja no šīm piecām kārtīm izveidojas pāris vai labāka kombinācija.

Laimējušās rokas

- Atsevišķu kāršu vērtība dilstošā secībā ir šāda: dūzis, kungs, dāma, kalps, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 un 2.
- Dūzis var būt lielākās vērtības kārts A, K, Q, J, 10 kāršu Straight kombinācijā vai mazākās vērtības
- kārts 5, 4, 3, 2, A kāršu Straight kombinācijā.

- Roku kombinācijas no lielākā laimesta līdz mazākajam:
- "Royal Flush" ir "Straight Flush", kas ietver viena masta A, K, Q, J un 10.
- Straight Flush ietver piecas secīgas vērtības un viena masta kārtis,
- piemēram, ercena 9, 8, 7, 6 un 5.
- Divas Straight Flush kombinācijas tiek vērtētas, salīdzinot augstākās
- vērtības kārti katrā rokā.



- **Four of a Kind** ietver četras vienādas vērtības kārtis un vienu jebkuru citu
- kārti, piemēram, četri dūži.
- Starp divām Four of a Kind kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības
- kārtīm. Ja abām rokām tās ir vienādas, tiek salīdzināta piektā jeb "kicker"
- kārts.



- **Full House** ietver trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas vienādas
- vērtības kārtis, piemēram, trīs kungi un divi sešnieki.
- Starp divām Full House kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības
- trim kārtīm. Ja abām rokām tās ir vienādas, uzvar roka ar augstākas
- vērtības pāri.



- **Flush** ietver piecas viena masta kārtis, piemēram, piecas kreiča kārtis.
- Ja roka atbilst vairāk nekā vienai no šīm kombinācijām, tiek ņemta vērā
- tikai augstākās vērtības kombinācija.



- Divas Flush kombinācijas tiek vērtētas, salīdzinot augstākās vērtības kārti
- katrā rokā. Ja abām rokām tā ir vienāda, tiek salīdzināta otrā augstākās
- vērtības kārts un tā tālāk, līdz tiek atrasta atšķirība.

- **Straight** ietver piecas secīgas vērtības kārtis, piemēram, 9, 8, 7, 6 un 5.
- Ja roka atbilst vairāk nekā vienai no šīm kombinācijām, tiek ņemta vērā
- tikai augstākās vērtības kombinācija.
- Divas Straight kombinācijas tiek vērtētas, salīdzinot augstākās vērtības
- kārti katrā rokā.



- **Three of a Kind** ietver trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas kārtis,
- piemēram, trīs kungi.
- Starp divām Three of a Kind kombinācijām uzvar roka ar augstākas
- vērtības kārtīm. Ja abām rokām tās ir vienādas, tiek salīdzinātas “kicker”
- kārtis, sākot ar augstākās vērtības kārti.



- **Two Pairs** ietver divas vienādas vērtības kārtis, divas citas vienādas
- vērtības kārtis un vēl vienu kārti, kas neatbilst nevienai no pārējām,
- piemēram, divi dūži un divi kungi.
- Starp divām Two Pairs kombinācijām uzvar roka ar augstākas vērtības
- pāri. Ja abām rokām tie ir vienādi, tiek salīdzināts otrais pāris. Ja abām
- rokām ir vienādi abi pāri, uzvar roka ar augstākās vērtības “kicker” kārti.



- **Pāris** ietver divas vienādas vērtības kārtis un trīs citas kārtis, kas nesakrīt
- ne ar vienu no pārējām kārtīm.



Spēles rezultāti

- Spēles rezultāti tiek noteikti, salīdzinot jūsu un dīlera labāko piecu kāršu roku, ko veido katra spēlētāja
- divas sākotnējās kārtis un piecas kopējās kārtis jebkurā kombinācijā.
- Dīleris kvalificējas ar četrinieku pāri vai labāku roku. Ja dīleris nekvalificējas, jūsu laimests ir mazāks,

- taču jūs saņemat laimestu neatkarīgi no rokas rezultāta.

REZULTĀTS	"ANTE" likme	Likme "SPĒLĒT"
Jūs atmetat	Zaudējums	Zaudējums
Dīleris nekvalificējas	Laimests atbilstoši "ANTE" laimestu tabulai	NEIZŠĶIRTS
Dīleris kvalificējas, jūs uzvarat	Laimests atbilstoši "ANTE" laimestu tabulai	Laimests 1:1
Dīleris kvalificējas, jūs zaudējat	Zaudējums	Zaudējums
Dīleris kvalificējas, un jums ir neizšķirts	NEIZŠĶIRTS	NEIZŠĶIRTS

Laimesti

- Laimesti ir atkarīgi no uzliktās likmes veida.

"ANTE"

ROKA	LAIMESTS
Royal Flush	100:1
Straight Flush	20:1
Four of a Kind	10:1

Casino Hold'em Game Help

Full House	3:1
Flush	2:1
Straight	1:1
Three of a Kind	1:1
Two Pairs	1:1
Viens pāris vai sliktāka roka	1:1

AA+

ROKA	LAIMESTS
Royal Flush	100:1
Straight Flush	50:1
Four of a Kind	40:1
Full House	30:1
Flush	20:1
Straight	7:1
Three of a Kind	7:1
Two Pairs	7:1
Dūžu pāris	7:1

DŽEKPOTS

ROKA	LAIMESTS
Straight Flush	19 999:1
Four of a Kind	999:1
Straight	99:1

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums

Laimests tiek piešķirts, kad spēlētāja kombinācija ir labāka par dīlera, vai tiek izpildīti "AA Bonus" nosacījumi. Laimesta lielums ir atkarīgs no kombinācijas spēka un veikto likmju apjoma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 99.18%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus