

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Speed Blackjack
Galda spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 1.00 EUR
Maksimālā likme: 5,000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu, pēc tam nospiežot spēles ikonu "Speed Blackjack".

5. Spēles norise

"Speed Blackjack" ir vairāku spēlētāju galda spēle ar šādām funkcijām:

- Pamatspēle ar "Blackjack" kāršu kombinācijām
- "Perfect Pairs" sānu likme
- "21+3" sānu likme
- "Insurance" iespēja
- Dubultošana (Double Down)
- Dalīšana (Split)

Svarīgi:

- Visi spēlētāji sāk vienlaikus, bet darbību secību nosaka tas, kurš pirmais pieņem lēmumu.
- Katram spēlētājam sākumā tiek izdalītas 2 kārtis, dīlerim – viena kārts ar augšu uz augšu.
- Mērķis ir pārspēt dīleri, nepārsniedzot 21 punktu.
- Ja spēlētājam ir vairāk punktu nekā dīlerim un ne vairāk kā 21, viņš uzvar.
- Ja spēlētājs pārsniedz 21 punktu, viņš zaudē neatkarīgi no dīlera rezultāta.

Spēles noteikumi

Pamatspēle

- Tiek izmantoti 8 kavu standarta kāršu komplekti bez Džokeriem.
- Blackjack (dūzis + kārts ar vērtību 10) izmaksā 3:2.
- Uzvaras izmaksas ir 1:1, ja uzvar bez Blackjack.
- Neizšķirts gadījumā spēlētājam tiek atdota likme.

"Insurance" iespēja

- Pieejama, ja dīlera atklātā kārts ir dūzis.
- "Insurance" izmaksā 2:1, ja dīlerim ir Blackjack.

Dubultošana (Double Down)

- Pieejama, ja pēc sākotnējām kārtīm spēlētājs izlemj dubultot likmi.
- Tiek piešķirta vēl viena kārts, pēc kuras spēle automātiski tiek pabeigta.

Dalīšana (Split)

- Ja sākotnējās kārtis ir vienādas, tās var sadalīt divās rokās.
- Katrai rokai jāveic atsevišķa likme.
- "Split Aces" – katrā rokā tiek izdalīta viena kārts, un nav iespējams saņemt Blackjack.

"Perfect Pairs" sānu likme

- Uzvar, ja pirmās divas kārtis veido pāri.
- Izmaksas: Perfect Pair (vienāda vērtība, krāsa un masts) – 25:1,
- Colored Pair (vienāda vērtība un krāsa) – 12:1,
- Mixed Pair (vienāda vērtība) – 6:1.

"21+3" sānu likme

- Uzvar, ja pirmās divas kārtis un dīlera atklātā kārts veido Pokeram līdzīgu kombināciju.
- Izmaksas: Suited Trips – 100:1, Straight Flush – 40:1, Three of a Kind – 30:1,
- Straight – 10:1, Flush – 5:1.

Kā tiek spēlēta spēle

- Spēlētājs izvēlas likmes summu un novieto žetonus uz galda atbilstošajā likmju aplī.
- Parādās paziņojumi "LŪDZU, IEŅEMIET VIETU" un "JŪSU LIKMES, LŪDZU" – šajā brīdī spēlētājam jānovieto likme.
- Kad likmju veikšanas laiks beidzas, tiek rādīts "LIKMES PĀRTRAUKTAS", un dīleris sāk kāršu dalīšanu.
- Katram spēlētājam tiek izdalītas 2 kārtis ar augšu uz augšu.
- Dīlerim – viena kārts ar augšu uz augšu un viena slēpta kārts.
- Spēlētājs pieņem lēmumus: "Hit" (vēl viena kārts), "Stand" (turēt), "Double" (dubultot),

"Split" (dalīt pāri), vai "Insurance" (ja dīlerim ir dūzis).

- Lēmumu secību nosaka tas, kurš pirmais izdara izvēli – tādēļ spēle notiek ļoti ātri.
- Kad visas darbības pabeigtas, dīleris atklāj savu otro kārti un nosaka rezultātu
- Vīrs lauciņiem, kuriem izdala kārtis, mazā taisnstūrī parādās attiecīgās rokas vērtības punkti. Kad pienāk laiks izvēlēties iespēju, kāršu vērtību iezīmē dzeltenā krāsā.
- Ja pirmās divas kārtis ir dūzis un desmitnieks, kalps, dāma vai karalis, tad jūsu roka veido dabisku Blackjack. Jums nav jāizvēlas likmes iespēju, jo šī ir labākā iespējamā kāršu spēles kombinācija.
- Visām sākotnējām rokām tiek piedāvātas šādas iespējas:
 - **Palikt** – pāreja uz nākamo posmu nelūdzot papildu kārtis. Ja netiek izvēlēta neviena darbība, sistēma automātiski izvēlas šo.
 - **Nemt** – pievieno vēl vienu kārti. To var atkārtot vairākas reizes līdz tiek pieņemts lēmums Palikt vai tiek pārsniegti 21 punkti.
 - **Dubultot** – dubulto likmi un saņem vienu papildu kārti. Vairs nevar veikt citas darbības.
 - **Sadalīt** – ja sākotnējās kārtis ir vienādas, tās var sadalīt divās rokās. Katru roku var spēlēt atsevišķi. Sadalot dūžus, katram tiek piešķirta tikai viena kārts. Ja dūzim tiek pievienots 10 punktu simbols, tas nav Blackjack, bet 21.
- Neizdevušās darbības automātiski tiek aizstātas ar sistēmas izvēlēm:
 - **Dubultot** → **Nemt**
 - **Sadalīt** → **Palikt**

Izmaksu tabula

- Blackjack – 3:2
- Uzvara bez Blackjack – 1:1
- Neizšķirts – 1:1 (likme tiek atgriezta)
- Insurance – 2:1 (ja dīlerim ir Blackjack)
- Perfect Pair – 6:1 līdz 25:1 (atkarībā no pāra veida)
- 21+3 – 5:1 līdz 100:1 (atkarībā no kombinācijas veida)

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja spēlētājs iegūst Blackjack vai pārspēj dīlera rezultātu ar summu, kas nepārsniedz 21.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 99.41%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR

apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus