

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fortune of Aztec
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 300.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fortune of Aztec".

5. Spēles norise

"Fortune of Aztec" ir 6 ruļļu spēļu automāts ar sabrukšanas funkciju un vairākām īpašām funkcijām, tostarp:

- "Wild" simboli
- "Scatter" simboli
- "Sabrukšanas" funkcija
- "Apmāles" funkcija
- "Reizinātāja" funkcija
- "Bezmaksas griezienu" funkcija
- "Ante" likmes funkcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek izmaksāti par simboliem no kreisās uz labo pusi.
- Laimesti tiek reizināti ar likmi par katru izmaksas līniju.
- Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests katrā izmaksas ceļā.
- Laimesti vairākos izmaksas ceļos tiek summēti.
- Nepareiza darbība anulē visas izmaksas un spēles.

"Wild" simbols

- Aizstāj visus citus simbolus, izņemot "Scatter" simbolu.

"Scatter" simbols

- Var parādīties uz jebkura ruļļa un aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju.

"Sabrukšanas" funkcija

- Pēc katras laimējušās kombinācijas laimējošie simboli pazūd un to vietā krīt jauni simboli.
- Turpinās līdz vairs nav jaunu laimestu.
- Pēc pirmā griezienu izraisītās sabrukšanas beigām tiek ieskaitīti laimesti.

"Apmāles" funkcija

- Nejauši var parādīties simboli ar sudraba apmali.
- Sudraba apmale kļūst par zelta apmali pēc laimesta un atklāj jaunu simbolu.
- Zelta apmale pēc laimesta pārvēršas par "Wild" simbolu.
- "Wild" pēc laimesta sabrūk kā parasti.

"Reizinātāja" funkcija

- Katras sabrukšanas laikā reizinātājs pieaug par x1.
- Pēc viena griezienu sabrukšanas beigām reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

"Bezmaksas griezienu" funkcija

- Aktivizējas ar 4 līdz 14 "Scatter" simboliem:

- 4 – 10 griezieni.
- 5 – 12 griezieni.
- 6 – 14 griezieni.
- 7 – 16 griezieni.
- 8 – 18 griezieni.
- 9 – 20 griezieni.
- 10 – 22 griezieni.
- 11 – 24 griezieni.
- 12 – 26 griezieni.
- 13 – 28 griezieni.
- 14 – 30 griezieni.

- Bezmaksas griezienu laikā reizinātājs pieaug par x2 pēc katras sabrukšanas.
- Reizinātājs tiek atiestatīts tikai pēc bezmaksas griezienu beigām.
- Iespējama funkcijas atkārtota aktivizācija.

"Ante" likmes funkcija

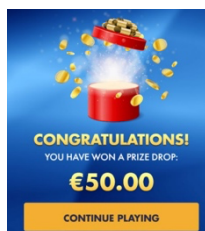
- Spēlētājs var aktivizēt papildlikmi ar 25× likmes reizinātāju.
- Palielina iespēju iegūt "Scatter" simbolus.

Maksimālais laimests

- Maksimālais laimests ir 100,000× likme. Sasniedzot šo robežu, raunds tiek nekavējoties pārtraukts un piešķirts laimests.

"Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par "Prize Drops" papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju "Play Later" un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja tiek izveidotas laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām vai tiek aktivizētas bonusa funkcijas.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus