

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Alien Invaders
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 300.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Alien Invaders".

5. Spēles norise

"Alien Invaders" ir 5 ruļļu spēļu automāts ar dinamisku simbolu daudzumu uz katras spoles, apakšējās rindas aktīvo sistēmu un vairākām īpašajām funkcijām, tostarp:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols
- "Sabrukšanas" funkcija
- "Reizinātāja" funkcija
- "Bezmaksas griezienu" funkcija
- "Pirkt bezmaksas griezienus" funkcija
- "Ante" likmes funkcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimējošās kombinācijas veidojas, ja uz apakšējās marķētās rindas parādās vismaz 3 viena veida simboli.
- Pēc laimestu iegūšanas ruļļi, kuros atrodas laimējušie simboli, kļūst aktīvi un tiek skaitītas visas šo ruļļu atlikušo simbolu vienības, veidojot kopējo laimestu.
- Nepareiza darbība anulē visas spēles un izmaksas.

"Wild" simbols

- Aizstāj visus simbolus, izņemot "Scatter".
- Pamatspēlē var parādīties uz 3. ruļļa, bet bezmaksas griezienos – uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Aktīvs tikai tad, kad sasniedz apakšējo marķēto rindu.
- Katram "Wild" var būt nejauši piešķirts reizinātājs 1x, 2x, 3x, 5x, 10x vai 25x pamatspēlē; 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x vai 100x bezmaksas griezienos.

"Scatter" simbols

- Parādās uz jebkura ruļļa.
- Sasniedzot apakšējo marķēto rindu, eksplodē kopā ar blakus esošajiem simboliem horizontāli, vertikāli un diagonāli.
- Eksplodējušie simboli veido laimesta kombinācijas un tiek izmaksāti saskaņā ar izmaksu tabulu.

"Sabrukšanas" funkcija

- Pēc katras laimesta kombinācijas laimējušie simboli pazūd.
- Tukšās vietas aizpilda augšā krītošie simboli.
- Sabrukšana turpinās līdz nav jaunu laimestu.

"Reizinātāja" funkcija

- Katrs grieziens sākas ar 1x reizinātāju.
- Par katriem 10 sabrukušajiem vai "Scatter" iznīcinātajiem simboliem reizinātājs pieaug par +1.
- "Wild" simbolu reizinātāji tiek pieskaitīti kopējam reizinātājam, kad tie sasniedz apakšējo rindu.
- Pēc viena griezienu sabrukšanas beigām laimesti tiek izmaksāti ar attiecīgo reizinātāju.

"Bezmaksas griezienu" funkcija

- Aktivizējas ar 3 vai vairāk "Scatter" simboliem, kas iegūti pamatspēlē un sabrukuma laikā.
- Piešķir 7 bezmaksas griezienus + 3 papildu griezienus par katru "Scatter" pēc 3.
- Katras spoles simbolu skaits sākas ar 3 un var nejauši pieaugt par 1 līdz 5 simboliem uz ruļļa, saglabājot šo izmēru līdz raunda beigām.
- Reizinātāja pieaugumi tiek saglabāti visam bezmaksas griezienu raundam.
- Katrs "Scatter", kas sasniedz apakšējo rindu, piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.

"Pirkt bezmaksas griezienus" funkcija

- Par 65x likmi var iegādāties standarta bezmaksas griezienu raundu.
- Par 400x likmi var iegādāties "Super bezmaksas griezienu" raundu, kurā sākotnējais laimesta reizinātājs ir 50x.

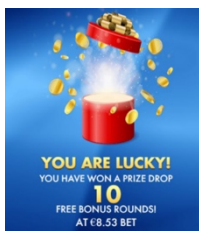
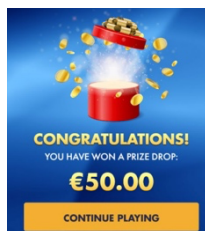
"Ante" likmes funkcija

- Likmes reizinātājs 25x – palielina iespēju iegūt "Scatter" simbolus, pirkšanas funkcija atspējota.
- Likmes reizinātājs 20x – standarta spēles režīms.

"Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par "Prize Drops" papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju "Play Later" un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja tiek izveidotas laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām vai tiek aktivizētas bonusa funkcijas.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.48%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus