

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Quad Squad
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Wild Quad Squad".

5. Spēles norise

"Wild Quad Squad" ir spēļu automāts ar sabrukšanas mehāniku un klasteru izmaksām. Spēlē ir pieejamas šādas funkcijas:

- "Tumbling reels"
- "Wild" un "Sticky Wild" simboli
- Aktivēti "Wild" simboli
- Simbolu reizinātāji
- Bezmaksas griezieni
- Bonusa pirkšanas funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek iegūts, kad 5 vai vairāk vienādi simboli atrodas blakus horizontāli vai vertikāli.
- Visi uzvarējušie simboli tiek noņemti un aizvietoti ar jauniem simboliem no augšas.
- "Wild" simboli aizvieto visus simbolus, izņemot "Bonus".

Spēles noteikumi

"Wild" un "Sticky Wild" simboli

- "Wild" simboli aizvieto visus simbolus, izņemot "Bonus".
- "Sticky Wild" parādās tikai bezmaksas griezienu laikā un paliek savā vietā, līdz piedalās uzvaras kombinācijā.
- Pēc katra griezienu "Wild" simbols var atklāt varoni (sorceress, knight, archer vai assassin), kas pārvērs atbilstošos simbolus par "Scatter" izmaksām un palielina reizinātāju.

Simbolu reizinātāji

- Kad simbols tiek aktivizēts kā "Scatter", tas iegūst reizinātāju.
- Sākotnējā aktivizācija piešķir $x2$; katra nākamā – $+x2$.
- Bezmaksas griezienu laikā reizinātāji netiek atiestatīti starp griezieniem.

Bezmaksas griezieni

- 3, 4, 5 vai 6 "Bonus" simboli piešķir attiecīgi 10, 12, 15 vai 20 griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā visi "Wild" kļūst par "Sticky Wild".
- Spēlē tiek izmantots alternatīvs ruļļu komplekts.
- Visi griezieni tiek veikti automātiski.

Bonusa pirkšana

- Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienus par 80x likmi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz spēles laukuma izveidojas klastera kombinācija ar 5 vai vairāk vienādiem simboliem vai tiek aktivizēta kāda no bonusa funkcijām. Laimesta lielums atkarīgs no likmes, simbolu vērtības un reizinātājiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.24%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.