

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Tibetan Talisman
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Tibetan Talisman".

5. Spēles norise

„Tibetan Talisman“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Logo" simbols un bonusa spēles
- Dimanta simbola un bonusa spēles noteikumi

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Talisman”, dimantu un “Talisman Logo” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols pamatspēles laikā var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
3. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Logo” simbola un bonusa spēļu noteikumi

1. “Logo” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Logo” simboli, tiek aktivizēta “Pick Your Bonus” funkcija.
3. Spēlētājam ir jāizvēlas dimanta vai “Free Spins” simbolu, lai uzsāktu bonusa spēli vai bezmaksas griezienus attiecīgi.
4. Bezmaksas griezienu noteikumi :



- Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ;
- Kad “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas izplešas un pārvērš visus simbolus, kas ar to pa tiešo saskaras, par “Wild” simboliem;
- Ja tiek ietekmēts “Logo” simbols, tas pārvēršas par “Talisman Logo” simbolu, kuram ir gan “Logo”, gan “Wild” simbola īpašības;
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Logo” simboli, spēlētājam tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni;
- Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma nevar parādīties dimantu simboli;
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Dimanta simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Uz katra dimanta simbola, kas parādās uz spēles laukuma, tiek norādīta naudas vērtība 1x, 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x no likmes apmēra.
2. Uz dimanta simboliem var tikt norādīta arī “Mini”, “Minor” vai “Major” balva ar vērtību 20x, 50x vai 200x no likmes apmēra attiecīgi.
3. Bonusa spēle var tikt aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 6 un vairāk dimantu simboli vai bonusa spēles opcija tika izvēlēta “Pick Your Bonus” funkcijas laikā.
4. Ja bonusa spēles tika aktivizēta “Pick Your Bonus” funkcijas laikā, uz spēles laukuma tiek izvietoti 6 vai vairāk dimantu simboli ar nejauši izvēlētām vērtībām.
5. Visi dimantu simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
6. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns dimanta simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

7. Ja bonusa spēles laikā uz spēles laukuma parādās “+1” simbols, tas pievieno visu dimanta simbolu vērtībās +1x no likmes apmēra, izņemot “+1”, “Mini”, “Minor” un “Major” simbolus.
8. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts, spēlētājam tiek piešķirta “Extra Bonus Diamond” funkcija.
9. Spēlētājam ir jāpieskaras “Extra Bonus Diamond” simbolam, un tas papildus izmaksās “Mini”, “Minor”, “Major” vai “Grand” balvu.
10. “Extra Bonus Diamond” balva tiek piešķirta pirms dimanta simbolu balvu izmaksām.
11. “Grand” balva izmaksā laimestu 2000x no likmes apmēra.
12. Bonusa spēles beigās tiek izmaksātas visas dimanta simbolu vērtības.
13. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop on any win** Automātiskā spēle apstājam pie katra laimesta
- Sadaļa **Stop if balance decreases by** Izvēlies, par kādu summu var samazināties balance.
- Sadaļa **Stop if balance increases by** Izvēlies, par kādu summu var palielināties balance.
- Sadaļa **Stop if single win exceeds** Izvēlies, par kādu summu var palielināties balance viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

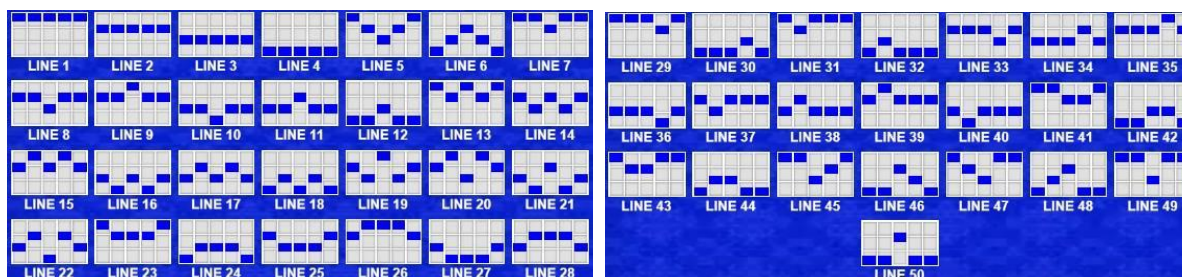
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Laimests veidoja no kopējās likmes dalītas ar līniju skaita reizinājuma ar izmaksu koeficientu.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

 5 50 4 18 3 10	 5 40 4 17 3 8			
 5 30 4 16 3 5	 5 20 4 15 3 5			
 5 15 4 10 3 5	 5 14 4 9 3 4	 5 13 4 8 3 3	 5 12 4 7 3 2	 5 11 4 6 3 1

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.