

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mythological Mayhem Supreme Streaks
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 180.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mythological Mayhem Supreme Streaks".

5. Spēles norise

„Mythological Mayhem Supreme Streaks” ir sešu ruļļu un no 4096 līdz 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Marking Wild Frames” funkcija
- “Activated Wild Frames” funkcija
- “Prizepot” uzkrāšanas funkcija
- “Fortune Bet” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Marking Wild Frames” funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā katrs “Sun” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, atstāj aiz sevis iezīmētu rāmi.
2. Ja uz iezīmētās pozīcijas parādās jauns “Sun” simbols, attiecīgās pozīcijas skaitītājs palielinās.
3. “Sun” simbols var parādīties tikai uz 2, 4 un 6 ruļļa.
4. Pozīcijas uz spēles laukuma paliek iezīmētas, kamēr netiek aktivizēta kāda no funkcijām.
5. Pirmā funkcija tiek aktivizēta, kad “Sun” simbolu skaitītājs sasniedz 10.

“Activated Wild Frames” funkcijas noteikumi



1. Pēc katriem 10 griezieniem tiek “Sun” simbolu iezīmētās pozīcijas sāk pārvērsties par “Wild” simboliem :
 - Viena iezīmētā pozīcija uz ruļļa kļūst par “Wild” vienas kaskādes laikā ;
 - Ja iezīmētās pozīcijas skaitītājs sasniedz 0, dotās pozīcijas iezīmētais rāmis pazūd.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Prizepot” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Kad ir izspēlēti 10 griezieni ar vienu likmes apmēru, tiek aktivizēta speciālā funkcija.
4. Speciālās funkcijas laikā simbo, kas izveidoja laimīgo kombināciju, pazūd no spēles laukuma un tiek aizvietoti no augšas ar jauniem simboliem, veidojot kaskādi.
5. Kaskāde turpinās, kamēr uz spēles laukuma vairs neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.
6. Speciālajai funkcijai ir 3 līmeņi : “Flames of Tartarus”, “Seas of Poseidon” un “Olympus”.
7. “Flames of Tartarus” funkcijas līmenis:
 - Pēc desmitā griezienu izspēles spēles laukuma tiek pievienota papildus rinda un katrā kaskādē tiek aktivizēti iezīmētie rāmji;
 - Funkcijas laikā spēles laukumam tiek pievienoti “Hades” un “Minotaur” simboli ;
 - Ja funkcijas laikā notiek 3 secīgas kaskādes, funkcija tiek uzlabota līdz “Seas of Poseidon” līmenim ;
 - Ja notiek mazāk nekā 3 secīgas kaskādes, funkcija beidzas un skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.
8. “Seas of Poseidon” funkcijas līmenis:
 - Ja “Flames of Tartarus” funkcijas laikā ir notikušas 3 secīgas kaskādes, funkcija tiek uzlabota līdz nākamjam līmenim;
 - Spēles laukuma tiek pievienota sestā rinda un uz spēles laukuma parādās “Poseidon” un “Medusa” simboli ;
 - Ja funkcijas laikā notiek 3 secīgas kaskādes, funkcija tiek uzlabota līdz “Olympus” līmenim ;
 - Ja notiek mazāk nekā 3 secīgas kaskādes, funkcija beidzas un skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.



9. “Olympus” funkcijas līmenis:

- Spēles laukuma tiek pievienota septītā rinda un uz spēles laukuma parādās “Zeus” un “Athena” simboli;
- Pirms katras laimīgās kombinācijas novērtēšanas, spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās var iespert zibes uz 2, 3, 4,5 un 6 ruļļa, lai izveidotu papildus iezīmētās pozīcijas vai palielinātu esošo iezīmēto pozīciju skaitītājus;
- “Olympus” funkcijas līmeņa laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas sākas ar x1 un palielinās par +1 pēc katras laimīgās kaskādes;
- Funkcija beidzas, kad uz spēles laukuma neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.

10. Ar katru pievienoto rindu palielinās aktīvo izmaksas līniju skaits.

11. Visas funkcijas tiek izspēlētas ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizētas.

“Prizepot” uzkrāšanas funkcijas noteikumi



1. “Prizepot” simboli var parādīties tikai speciālo funkciju laikā.
2. Visi “Prizepot” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāti līdz speciālo funkciju beigām.
3. “Prizepot” balvas apmērs ir atkarīgs no uzkrāto “Prizepot” simbolu skaita:
 - 5 uzkrātie “Prizepot” simboli izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra ;
 - 6 uzkrātie “Prizepot” simboli izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra ;
 - 7 uzkrātie “Prizepot” simboli izmaksā laimestu 200x no likmes apmēra ;
 - 8 uzkrātie “Prizepot” simboli izmaksā laimestu 800x no likmes apmēra ;
 - 9 uzkrātie “Prizepot” simboli izmaksā laimestu 2000x no likmes apmēra.

“Fortune Bet” opcijas noteikumi



1. “Fortune Bet” opcijas aktivizēšana palielina likmes apmēru par 80%.
2. Ar aktīvu “Fortune Bet” opciju iezīmēto pozīciju sākuma skaitītājs pēc nejaušības principa tiek uzstādīts uz 1, 2 vai 3.
3. Ja uz iezīmētās pozīcijas parādās jauns “Sun” simbols, pozīcijas skaitītājs pēc nejaušības palielinās par 1, 2 vai 3.
4. “Olympus” funkcijas laikā iezīmēto rāmju pozīcijas palielinās par 1, 2 vai 3, ja tajās trāpa zibens.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni 
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezties Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Single win limit** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
- Sadaļa **Loss limit** Izvēlies, par kādu summu var samazināties balance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Laimests veidoja no kopējās likmes dalītas ar līniju skaita reizinājuma ar izmaksu koeficientu
- Izmaksas ar likmi 0,50 EUR parādītas izmaksu attēlos:

	6 € 6.00 5 € 5.00 4 € 4.00 3 € 2.00		6 € 4.00 5 € 1.70 4 € 1.50 3 € 0.60		6 € 2.00 5 € 0.90 4 € 0.70 3 € 0.50		6 € 0.31 5 € 0.16 4 € 0.14 3 € 0.06		6 € 0.31 5 € 0.16 4 € 0.12 3 € 0.06		6 € 0.20 5 € 0.10 4 € 0.08 3 € 0.06
	6 € 5.00 5 € 4.00 4 € 3.00 3 € 1.50		6 € 3.00 5 € 1.20 4 € 1.00 3 € 0.60		6 € 1.00 5 € 0.80 4 € 0.60 3 € 0.50		6 € 0.18 5 € 0.10 4 € 0.08 3 € 0.06		6 € 0.12 5 € 0.10 4 € 0.06 3 € 0.04		6 € 0.10 5 € 0.08 4 € 0.06 3 € 0.04

	6 € 0.10 5 € 0.08 4 € 0.06 3 € 0.04		6 € 0.10 5 € 0.08 4 € 0.06 3 € 0.04		6 € 0.10 5 € 0.06 4 € 0.04 3 € 0.02
	6 € 0.08 5 € 0.06 4 € 0.04 3 € 0.02		6 € 0.08 5 € 0.06 4 € 0.04 3 € 0.02		6 € 0.08 5 € 0.06 4 € 0.04 3 € 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.