

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Joker Classic
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Joker Classic".

5. Spēles norise

"Joker Classic" ir 5 ruļļu un 3 rindu spēļu automāts ar 10 fiksētām izmaksu līnijām, kas maksā abos virzienos. Spēlē ir pieejamas šādas funkcijas:

- "Wild" simboli
- Atkārtoto griezienu funkcija
- "Scatter Coin" simboli ar naudas balvām

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi uz blakus esošiem ruļļiem.
- Katras līnijas virzienā tiek apmaksāta tikai garākā sakritība.
- 5 vienādu simbolu kombinācijas tiek apmaksātas tikai no kreisās puses.
- Vienlaicīgi iegūti laimesti tiek summēti.
- Spēle tiek spēlēta ar kopējo likmi.

Spēles noteikumi

"Wild" simbols

- Aizvieto visus simbolus, izņemot "Scatter Coin".
- Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Var veidot laimējošas kombinācijas un aktivizēt atkārtotos griezienus.

Atkārtoto griezienu funkcija

- Aktivizējas, ja viens vai vairāki ruļļi satur pilnu "Wild" simbolu stabiņu.
- Par katru šādu pilnu stabiņu tiek piešķirts 1 atkārtots grieziens.
- Atkārtotā griezienu laikā esošie "Wild" stabiņi tiek fiksēti.
- Ja atkārtotā griezienā parādās jauns "Wild" stabiņš, tiek piešķirts vēl viens grieziens.
- Maksimālais atkārtoto griezienu skaits: 3.

"Scatter Coin" simboli

- Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Katrs simbols uzrāda balvas vērtību no 1x līdz 1000x likmei.
- Ja vienā griezienā parādās vismaz 3 "Scatter Coin" simboli, tiek piešķirta visu šo simbolu redzamo balvu summa.
- Šie simboli neparādās atkārtoto griezienu laikā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad veidojas laimīgas kombinācijas uz 10 fiksētajām līnijām abos virzienos vai kad tiek iegūti "Scatter Coin" simboli ar balvām. Laimesta apmērs ir atkarīgs no kombinācijas veida, izmantotajiem simboliem un kopējās likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.01%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.