

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Eastern Mystery
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Eastern Mystery”.

5. Spēles norise

„Eastern Mystery“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. Sarkana "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un zilo "Wild" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Zilais "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un sarkano "Wild" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Sarkana "Wild" simbols var parādīties tikai uz 3, 4 un 5 ruļļa.
4. Zilais "Wild" simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.

"Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijas 2x, 10x vai 100x no likmes apmēra attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā sarkana "Wild" simbols var parādīties tikai uz trešā ruļļa.
4. Bezmaksas griezienu laikā zilais "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2 un 4 ruļļa.
5. Ja zilais "Wild" simbols parādās uz otrā ruļļa un izveido laimīgo kombināciju, tas piemēro kombinācijas laimestam reizinātāju x1 vai x2.
6. Ja zilais "Wild" simbols parādās uz ceturta ruļļa un izveido laimīgo kombināciju, tas piemēro kombinācijas laimestam reizinātāju x1 vai x5.
7. Ja laimīgo kombināciju veido reizinātāji x2 un x5, kombinācijas laimestam tiek piemērots reizinātājs x10.
8. Trīs "Scatter" simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Total Bet" izvēlni
2. Klikšķiniet uz ikonas "Spin" . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop in single win exceeds** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
- Sadaļa **Stop if balance decreases by** Izvēlies, par kādu summu var samazināties balance.
- Sadaļa **Stop if balance increases by** Izvēlies, par kādu summu var palielināties balance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

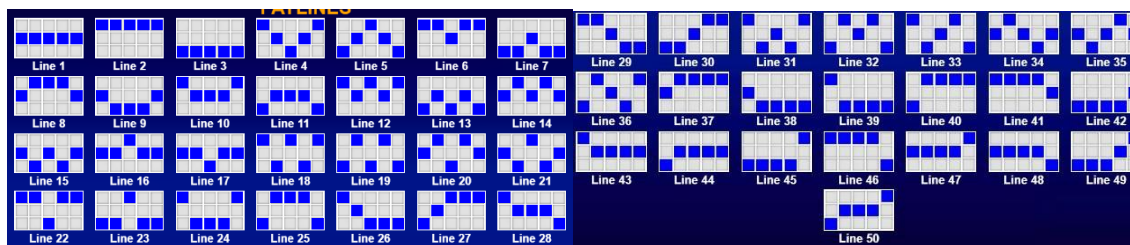
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Laimests veidoja no kopējās likmes dalītas ar līniju skaita reizinājuma ar izmaksu koeficientu.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

 5 1000 4 100 3 25	 5 300 4 100 3 25	 5 200 4 80 3 5			
 5 200 4 80 3 5	 5 150 4 50 3 5				
 5 100 4 50 3 5	 5 100 4 50 3 5	 5 100 4 20 3 5	 5 100 4 20 3 5	 5 100 4 10 3 5	 5 100 4 10 3 5

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.