

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Armadillo Does Christmas
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Armadillo Does Christmas".

5. Spēles norise

„Armadillo Does Christmas“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- Modifikatori
- Bonusu uzkrāšana
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "Whiskey" simbols un "Party Spin" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu un speciālos uzkrāšanas simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

Modifikatoru noteikumi

1. Jebkura grieziena sākumā, pirms ruļļi apstājas, ir iespējamība, ka pēc nejaušības principa tiks aktivizēts viens no modifikatoriem :
 - “Random Wilds” – uz spēles laukuma nejauši izvēlētas pozīcijās tiek pievienoti no 1 līdz 4 “Wild” simboliem;
 - “Wild Reel” – no 1 līdz 3 nejauši izvēlētiem ruļļiem tiek pilnība aizpildīti ar “Wild” simboliem;
 - “Colossal Reels” – nejauši izvēlēti blakusesoši ruļļi tiek apvienoti kopā, lai veidotu lielo rulli. Simboli un lielā ruļļa var būt 2x2, 3x3 vai 4x4 izmēra, atkarība no apvienoto ruļļu skaita. Katra pozīcija, ko aizņem simbols uz lielā ruļļa, tie skaitīti kā 1x1 simbols;
 - “Random Multipliers” – grieziena sākumā tiek piešķirts nejauši izvēlēts laimesta reizinātājs 2x, 3x, 4x vai 5x.
2. Ja grieziena sākumā nav aktivizēts neviens no modifikatoriem, ir iespējamība, ka tiks aktivizēts kāds no modifikatoriem, kad ruļļi jau ir apstājušies:
 - “Symbol Upgrade” – pēc nejaušības principa tiek izvēlēts zemu apmaksājams simbols un visi šie simboli uz spēles laukuma tiek aizvietoti ar nejauši izvēlētu augstu apmaksājamu simbolu;
 - “Instant Win” – spēlētājam tiek piešķirts tūlītējs laimests no 1x līdz 200x no likmes apmēra.
3. Modifikatori nevar ietekmēt uz spēles laukuma esošos “Wild” vai “Bonus” simbolus.
4. “Wild Reel” un “Colossal Reel” modifikators nevar tikt piešķirts griezienā, kurš aktivizē bonusa spēli vai bezmaksas griezienus.
5. Vienā griezienā nevar aktivizēt vienlaicīgi bonusa spēli un bezmaksas griezienus.

Bonusu uzkrāšanas noteikumi

1. Pamatspēles laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli, kas piešķir papildus funkcijas bonusa spēlē.
2. Speciālo simbolu uzkrāšanas progress tiek piesaistīts katrai likmei atsevišķi.
3. Sirds simbols :



- Katri 4 uzkrātie sirds simboli piešķir papildus dzīvību bonusa spēles laikā ;
- Maksimāli var tikt uzkrātas 3 papildus dzīvības ;
- Papildus dzīvība tiek izmantota, lai turpinātu bonusa spēli gadījumā, ja spēlētājs apstājas uz ledus.

4. Dāvanu simbols :



- Katra uzkrātā pamatspēles laikā dāvana palielina  simbola balvu bonusa spēles laikā par +5x no likmes apmēra ;
- Ja pamatspēles laikā nav uzkrāta neviena dāvana,  simbola balva bonusa spēles laikā būs 10x no likmes apmēra ;
- Pēc apstāšanās uz  simbola, viss dāvanu simbolu uzkrājums tiek atiestatīts uz 0.

5. Konfektes simbols :



- Katri 4 pamatspēles laikā uzkrātie konfekšu simboli palielina  simbola bonusa spēles laikā piešķirto balvu reizinātāju par +1 ;
- Maksimālais reizinātājs, ko var iegūt, ir 5x ;
- Pēc apstāšanās uz  reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

6. Slēpju simbols :



- Bonusa spēles laikā, ja spēlētājs apstājas uz slēpju simbola, kopējam bonusa spēles laimestam tiek pievienota visu šķērsoto monētu summa ar reizinātāju x1 ;
- Katrs pamatspēles laikā uzkrātais slēpju simbols palielina šo reizinātāju par +1 ;
- Maksimālais iespējamais reizinātājs ir 4x ;
- Pēc apstāšanās uz slēpju simbola reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

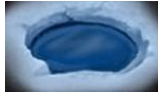
“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli.
2. Bonusa spēles sākumā uz ekrāna parādās karte un katrā griezienā tiek piešķirts nejauši izvēlēts soļu skaits no 1 līdz 6.
3. Atkarībā no izieto soļu skaita, spēlētājs apstājas un naudas balvas, ledus vai speciālās funkcijas :



-  - piešķir tulītēju naudas balvu no 1x līdz 200x no likmes apmēra;

-  - spēlētājs tiek pārvirzīts atpakaļ par nejauši izvēlētu pozīciju skaitu (no 1 līdz 6 pozīcijām);
-  - pēc apstāšanās uz pozīcijas ar šo funkciju, nākamajā griezienā tiek savāktas visas balvas, kas tiek šķērsotas – piemēram, spēlētājam jāpāriet 5 soļus un šajā gadījumā tiks savāktas visas balvas, nevis tikai balva, kas atrodas 5 soļu attālumā ;
-  - piešķir visas naudas balvas, kas atrodas 1, 2 vai 3 soļu attālumā no šī simbola ;
-  - piešķir naudas balvu 10x no likmes apmēra un +5x no likmes apmēra par katru pamatspēles laikā savāktu dāvanas simbolu;
-  - bonusa spēle beidzas vai, ja ir uzkrātas papildus dzīvības pamatspēles laikā, tiek izmantota viena papildus dzīvība un bonusa spēle turpinās.

- Ja spēlētājs iziet visu karti līdz galam, tiek piešķirta papildus balva 2000x no likmes apmēra.
- Ja spēlētājs apstājas uz ledus ar 0 dzīvībām, bonusa spēle beidzas.

“Whiskey” simbola un “Party Spin” funkcijas noteikumi



- Visi “Whiskey” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāti.
- Kad ir uzkrāti 4 “Whiskey” simboli, tiek aktivizēta “Party Spin” funkcija.
- Spēlētājam tiek piešķirts viens bezmaksas grieziens, kura laikā tiek aktivizēti 4 nejauši izvēlēti pamatspēles modifikatori.
- “Whiskey” simbolu uzkrājums tiek piesaistīts likmes apmēram.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



- Spēlētājs var iegādāties kartes bonusa spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētajās bonusa spēles opcijas.
- Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni :



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
- Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

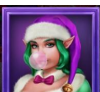
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

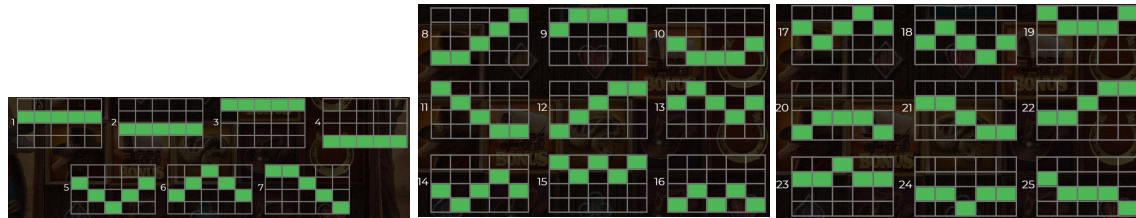
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksas ar likmi 0,50 EUR parādītas izmaksu attēlos:

 <table><tr><td>3</td><td>0.16</td></tr><tr><td>4</td><td>0.40</td></tr><tr><td>5</td><td>1.20</td></tr></table>	3	0.16	4	0.40	5	1.20	 <table><tr><td>3</td><td>0.14</td></tr><tr><td>4</td><td>0.30</td></tr><tr><td>5</td><td>1.00</td></tr></table>	3	0.14	4	0.30	5	1.00	 <table><tr><td>3</td><td>0.02</td></tr><tr><td>4</td><td>0.04</td></tr><tr><td>5</td><td>0.10</td></tr></table>	3	0.02	4	0.04	5	0.10	 <table><tr><td>3</td><td>0.02</td></tr><tr><td>4</td><td>0.04</td></tr><tr><td>5</td><td>0.10</td></tr></table>	3	0.02	4	0.04	5	0.10
3	0.16																										
4	0.40																										
5	1.20																										
3	0.14																										
4	0.30																										
5	1.00																										
3	0.02																										
4	0.04																										
5	0.10																										
3	0.02																										
4	0.04																										
5	0.10																										
 <table><tr><td>3</td><td>0.12</td></tr><tr><td>4</td><td>0.24</td></tr><tr><td>5</td><td>0.80</td></tr></table>	3	0.12	4	0.24	5	0.80	 <table><tr><td>3</td><td>0.10</td></tr><tr><td>4</td><td>0.20</td></tr><tr><td>5</td><td>0.60</td></tr></table>	3	0.10	4	0.20	5	0.60	 <table><tr><td>3</td><td>0.02</td></tr><tr><td>4</td><td>0.04</td></tr><tr><td>5</td><td>0.10</td></tr></table>	3	0.02	4	0.04	5	0.10	 <table><tr><td>3</td><td>0.02</td></tr><tr><td>4</td><td>0.04</td></tr><tr><td>5</td><td>0.10</td></tr></table>	3	0.02	4	0.04	5	0.10
3	0.12																										
4	0.24																										
5	0.80																										
3	0.10																										
4	0.20																										
5	0.60																										
3	0.02																										
4	0.04																										
5	0.10																										
3	0.02																										
4	0.04																										
5	0.10																										
 <table><tr><td>3</td><td>0.06</td></tr><tr><td>4</td><td>0.10</td></tr><tr><td>5</td><td>0.24</td></tr></table>	3	0.06	4	0.10	5	0.24	 <table><tr><td>3</td><td>0.06</td></tr><tr><td>4</td><td>0.10</td></tr><tr><td>5</td><td>0.24</td></tr></table>	3	0.06	4	0.10	5	0.24														
3	0.06																										
4	0.10																										
5	0.24																										
3	0.06																										
4	0.10																										
5	0.24																										
 <table><tr><td>3</td><td>0.06</td></tr><tr><td>4</td><td>0.10</td></tr><tr><td>5</td><td>0.24</td></tr></table>	3	0.06	4	0.10	5	0.24	 <table><tr><td>3</td><td>0.16</td></tr><tr><td>4</td><td>0.40</td></tr><tr><td>5</td><td>1.20</td></tr></table>	3	0.16	4	0.40	5	1.20														
3	0.06																										
4	0.10																										
5	0.24																										
3	0.16																										
4	0.40																										
5	1.20																										

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.